Examen VMBO-KB

2026

versie rood, onderdeel B

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

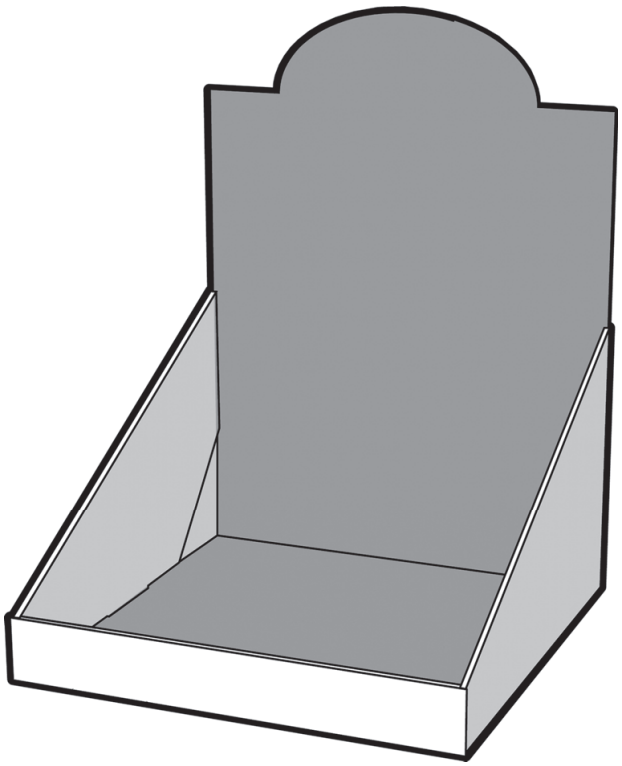
De richttijd voor dit onderdeel is 195 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 29 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

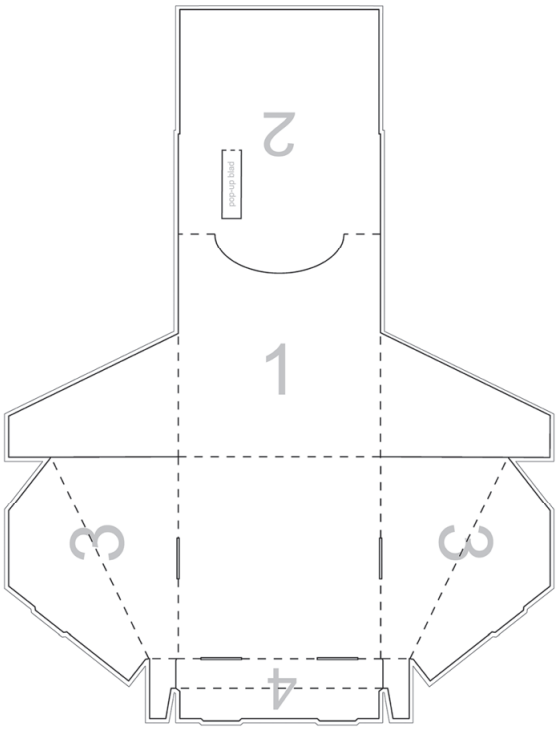
opdrachten onderdeel B

1 een stijlblad invullen
2 een verzameldisplay en een 3D-insect opmaken
3 een verzameldisplay en een 3D-insect nabewerken
4 vragen maken in Facet

Insecten Safari is een organisatie die kinderen bekend wil maken met insecten en dieren in de tuin.
Ze organiseren ook insectenspeurtochten, waarbij kinderen insecten kunnen verzamelen. Daarvoor maak jij een verzameldisplay met daarin een 3D-insect.

voorbeeld verzameldisplay en werktekening





2p **1** **Een stijlblad invullen**

Voordat je het verzameldisplay gaat maken, maak je een aantal ontwerpkeuzes.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de mock-up.
- Bekijk de digitale bestanden in de map onderdeel B.
- Vul het digitale stijlblad in.
- Sla het stijlblad op als vr_stijlblad_kb_jouw naam.pdf

Productie-eisen

De vlakken op de werktekening verwijzen naar de verschillende kanten van het display, de bodemplaat, de pop-up en het 3D-insect.

Algemene eisen

- Alle kleuren moeten passen bij het gekozen logo.
- Alle afbeeldingen en teksten staan in de juiste richting.

Vlak 1

- Het hele vlak is gevuld met een patroon.
- Op dit vlak staat het logo.
- Naast het logo staat aan beide kanten dezelfde afbeelding, maar wel gespiegeld.
  - De afbeelding komt uit de map Pictogram.
  - De afbeelding heeft een kleur uit je stijlblad.
- Onderaan dit vlak staat jouw naam goed leesbaar tegen de achtergrond.

Vlak 2

- Het hele vlak is gevuld met een ander patroon dan vlak 1.
- Op dit vlak staat de QR-code.
- Op dit vlak staat het logo. Het logo moet zichtbaar blijven, nadat de pop-up geplaatst is.
- Onder het logo staat gecentreerd en goed leesbaar de tekst ‘Spaar ze allemaal’.
- Over de hele breedte van het vlak staat de tekst ‘Insecten Safari’. De tekst is achter een strook gras geplaatst, maar blijft leesbaar.

Vlakken 3

- Alle delen zijn gevuld met een kleur uit je stijlblad.
- Op de ene buitenkant staat vetgedrukt de tekst ‘Spaar ze allemaal’.
- Op de andere buitenkant staat vetgedrukt de tekst ‘Kun jij ze vinden?’.
- De teksten staan horizontaal over de volledige breedte van de buitenkanten.

Vlak 4
- Dit vlak is gevuld met dezelfde kleur als de vlakken 3.
- Op de voorkant staat de tekst ‘Insecten Safari’ in kapitalen.
  De tekst staat achter een strook gras, maar blijft leesbaar.

Bodemplaat
- De bodemplaat is gevuld met een kleur uit je stijlblad.
  Dit is een andere kleur dan op de vlakken 3 en 4.
- De insecten zijn verdeeld over de bodemplaat.
- De insecten zijn genummerd van 1 tot en met 6.
- Bij elk insect staat een vinkvakje.
- Het vinkvakje van jouw 3D-insect is aangevinkt.
- Op de bodemplaat staat de tekst ‘Er zijn zes insecten om te verzamelen. Spaar ze allemaal!’

Pop-up
- Het blad is groen.
- Op het blad staat een insect.
  Dit is hetzelfde soort insect als waar een vinkje bij staat op de bodemplaat.

3D-insect
- Ieder onderdeel van het insect is bedekt met een eigen patroon.

17p **2** **Een verzameldisplay en een 3D-insect opmaken**

Maak het verzameldisplay en het 3D-insect op.

Werkwijze
- Maak in een geschikt programma een nieuw bestand aan op staand A3-formaat met twee pagina’s.
- Plaats beide pagina’s van de werktekening op 100%.
- Plaats de werktekening van het gekozen 3D-insect op 100% in het juiste vak op de werktekening van het verzameldisplay.
- Maak het verzameldisplay en het 3D-insect op volgens de productie-eisen en jouw stijlblad.
- Sla het bestand op als display_jouw naam en exporteer het bestand naar pdf.
- Maak een kleurenprint van het verzameldisplay op 160-gr/m^2 A3-papier.
- Controleer of de print aan de productie-eisen voldoet.
- Wijzig het bestand indien nodig en maak daarna eventueel een nieuwe print.

4p **3** **Een verzameldisplay en een 3D-insect nabewerken**

Zet het display en het 3D-insect in elkaar, plaats de bodemplaat en bevestig de pop-up.

Werkwijze

- Ril de rillijnen.
- Snijd het verzameldisplay, de bodemplaat en de pop-up.
- Knip de onderdelen van het 3D-insect.
- Vouw de vouwlijnen.
- Zet het verzameldisplay en het 3D-insect in elkaar.
- Leg de bodemplaat op de bodem van het verzameldisplay.
- Lijm de pop-up van het blad op de aangegeven plaats.
- Leg je 3D-insect in het verzameldisplay.

6p **4** **Vragen maken in Facet**

Maak de vragen bij onderdeel B in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.

einde ■