Examen VMBO-KB

2026

versie blauw, onderdeel D

profielmodule 4 – interactieve vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 205 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 30 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel D

1 ontwerpen
2 een magazine maken
3 vragen maken in Facet

Insecten Safari is een organisatie die kinderen bekend wil maken met insecten en dieren in de tuin. Je bent door de organisatie gevraagd om een interactief magazine te ontwerpen. In dit magazine gaan de kinderen op zoek naar insecten en leren meer over deze kleine beestjes.

2p **1** **Ontwerpen**

Werkwijze
- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de bestanden in de map Onderdeel D.
- Bekijk de flowchart.
- Vul het stijlblad in.
- Maak een schets voor de plattegrondpagina.

Algemene productie-eisen
- Het formaat van het magazine is b:1100 x h:900 pixels.
- Het magazine bestaat uit een startpagina en drie volgpagina's: plattegrond, honingbij en mestkever.
- Iedere pagina heeft een header en een footer met dezelfde afmetingen van b:1100 x h:200 pixels.
- De kleuren uit het stijlblad zijn gebruikt en passen bij het gekozen logo.
- Alle teksten zijn schreefloos, behalve de tekst in de header.

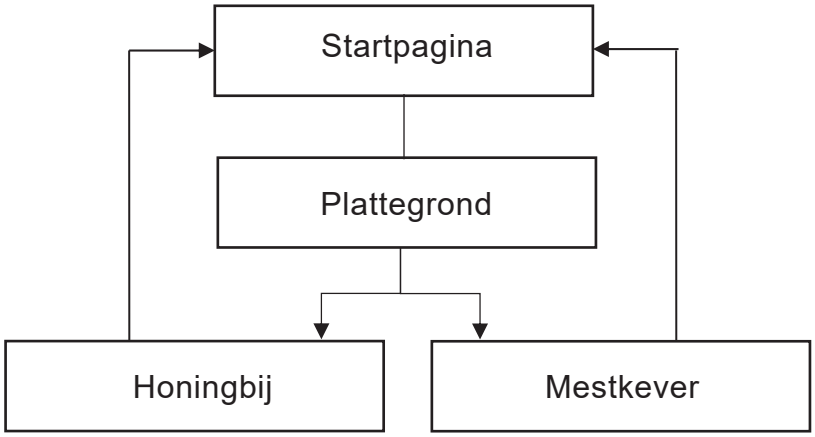
Header en footer
- De header en de footer hebben een egale vulkleur.
- In de header staat links het logo van Insecten Safari. Het logo komt in beeld met een fade-in.
- Het logo is een knop die navigeert naar de startpagina.
- In de header staan rechts de twee teksten in een speels lettertype:
  - 'Op zoek naar gezellige zoemers!'
  - 'Wist je dit?'
- In de footer, die golvend van vorm is aan de bovenkant, staan links de adresgegevens: Veenbes 13 – 6730 PL Otterlo tel: 055 – 123 4567 en rechts een hyperlink naar de website: www.insectensafari.nl.

Startpagina
- De achtergrond heeft een patroon uit de map Patronen.
- De startpagina is verdeeld in twee kolommen.
- In de linkerkolom staat de tekst uit het bestand Tekst_startpagina. De titel is vetgedrukt.
- Onder de tekst staat een bloem op de rand van de footer.
- Een afbeelding van een insect uit de map Insecten komt met een animatie in beeld.
  - Het insect landt op de bloem.
  - Wanneer de animatie is afgelopen blijft het insect op de bloem zitten.
  - Als je op het insect klikt, ga je naar de plattegrondpagina.
- In de rechterkolom staat een diavoorstelling met afbeeldingen uit de map Diavoorstelling.
  - De diavoorstelling bestaat uit drie afbeeldingen.
  - Met de knoppen navigeer je door de diavoorstelling heen.

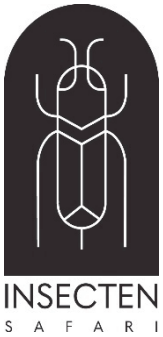
Plattegrondpagina
- Op de pagina staat een paginabrede afbeelding van een plattegrond.
- De tekst ‘Vind jij de insecten?’ komt geanimeerd in beeld. Wanneer de animatie is afgelopen blijft de tekst staan.
- Op de plattegrond zijn afbeeldingen van een schep, een gieter en laarzen geplaatst.
    - Als je met je cursor over de schep gaat, verandert deze in een afbeelding van een honingbij.
        - Als je op de honingbij klikt, ga je naar de volgpagina Honingbij.
    - Als je op de gieter klikt verschijnt een pop-up afbeelding van de mestkever.
        - Als je op de mestkever klikt, ga je naar de volgpagina Mestkever.
    - Als je op de laarzen klikt, verschijnt een pop-up met de tekst ‘Helaas, zoek verder!’
        - Als je op de tekst klikt, verdwijnt de tekst.

Volgpagina’s Honingbij en Mestkever
- De pagina’s hebben dezelfde vormgeving, lay-out en kleuren.
- De achtergrond bevat hetzelfde patroon als de startpagina.
- Beide pagina’s bevatten een kaart: Honingbij of Mestkever.
    - De kaart is aangepast naar een kleur die past bij de achtergrond.
    - De kaart is -5 graden geroteerd.
    - De kaart heeft een slagschaduw.
- De afbeelding van de honingbij of de mestkever komt vanaf de linkerkant geanimeerd in beeld.
    - De honingbij of mestkever eindigt op de linkerhoek van de geroteerde kaart.
    - Wanneer de animatie is afgelopen blijft de afbeelding staan.
    - Wanneer je op de honingbij of mestkever klikt, hoor je een bijpassend geluid.

Flowchart



Stijlblad



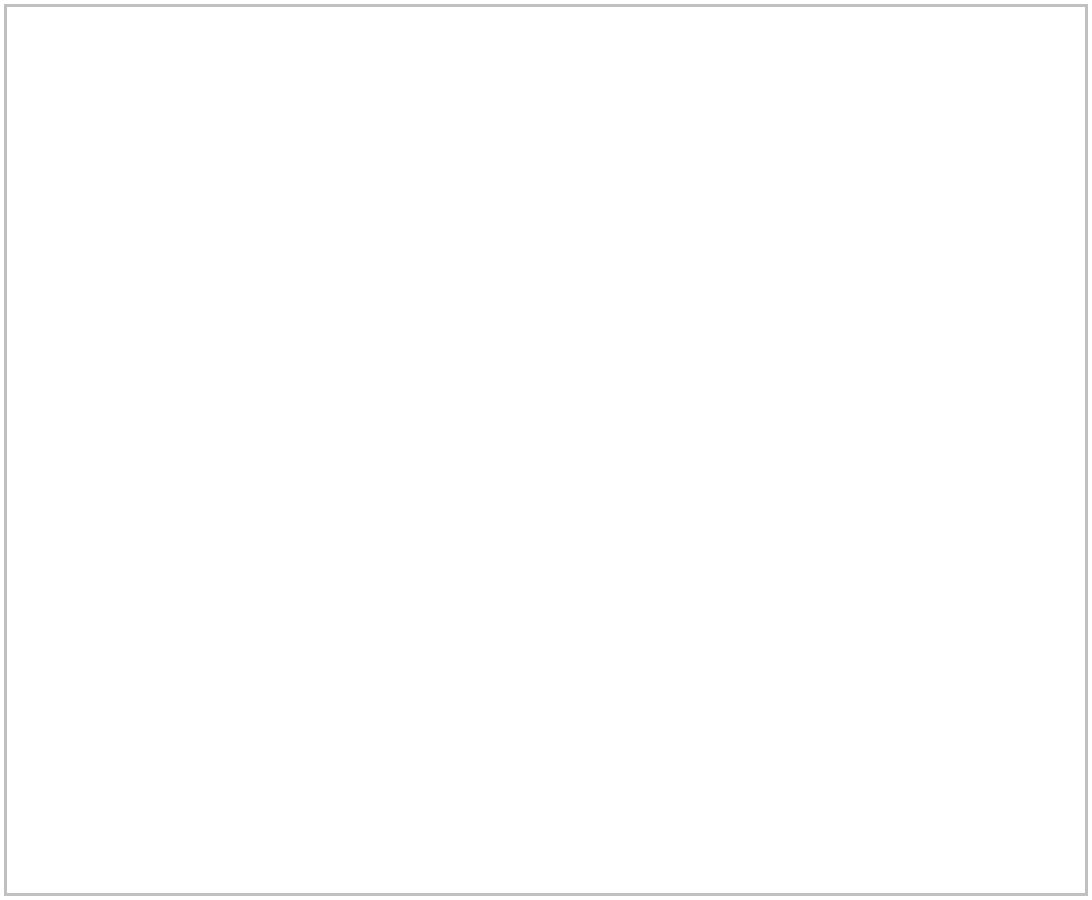
☐ ☐ ☐ ☐

kleur 1	
kleur 2	

	lettertype
tekst header	
platte tekst	

	bestandsnaam
patroon achtergrond	
insect	
bloem	
afbeeldingen diavoorstelling	1. ..... 2. ..... 3. .....
knoppen	
plattegrond	
schep	
gieter	
laarzen	

Schets plattegrondpagina
Schets de pagina van de plattegrond.
Geef de interactieve elementen aan.



21p **2** **Een magazine maken**
Je gaat een magazine maken.

Werkwijze
- Maak een nieuw document op het juiste formaat in een geschikt programma.
- Maak het magazine volgens de productie-eisen, de flowchart, jouw stijlblad en jouw schets.
- Test het magazine en kijk of alle interactieve onderdelen werken.
- Sla je document op zoals de examinator aangeeft.
- Exporteer het magazine zoals de examinator aangeeft.

7p **3** **Vragen maken in Facet**
Maak de vragen bij onderdeel D in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.

einde ■