Examen VMBO-BB

2026

versie rood, onderdeel A

profielmodule 1 – audiovisuele vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

BP-1500-r-26-1-A-o

De richttijd voor dit onderdeel is 180 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 24 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel A

1 een storyboard afmaken
2 een animatie maken
3 vragen maken in Facet

Insecten Safari is een organisatie die kinderen bekend wil maken met insecten en dieren in de tuin. Je gaat in dit onderdeel een animatie maken voor kinderen. In de animatie komen verschillende insecten voorbij. Kinderen leren hierdoor meer over welke insecten in de tuin of in de buurt leven.

2p **1** **Een storyboard afmaken**

Werkwijze
- Lees de productie-eisen en het script.
- Bekijk en beluister de bestanden in de map onderdeel A.
- Vul het storyboard aan.
- Geef in de scènes de bewegingen van de insecten, het gras en de eindtekst met pijlen aan.
- Controleer of het storyboard voldoet aan de productie-eisen en het script.

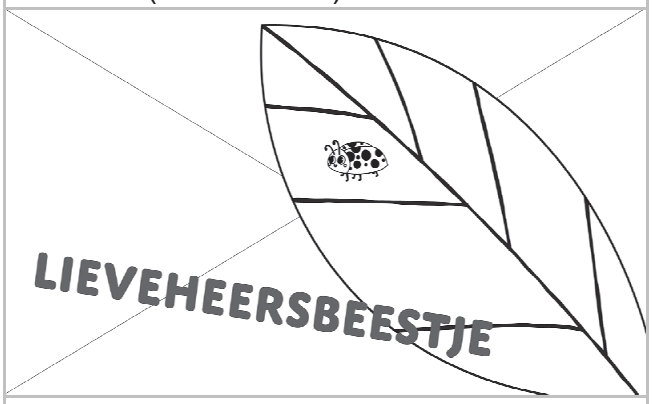
Productie-eisen
- Het beeldformaat van de animatie is b:1920 x h:1080 pixels.
- De animatie duurt 25 seconden.
- Tijdens de hele animatie hoor je dezelfde achtergrondmuziek.
- De timing van het geluidseffect klopt met het beeld.
- De bewegingen in de animatie zijn vloeiend.
- Alle tekst in de animatie is in kapitalen, is goed leesbaar, heeft een schreefloos lettertype en past bij de sfeer van de animatie.

Script en storyboard

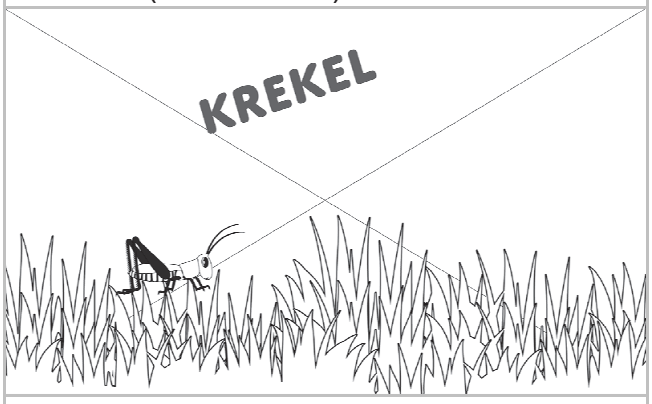
	bestandsnaam
achtergrondmuziek	
lettertype	

scène 1 (8 seconden)
achtergrondafbeelding Tuin:
kleur tekst titel:
kleur tekst ‘vlinder’:

- De achtergrondafbeelding is een afbeelding uit de map Tuin.
- De titel verschijnt in beeld: ‘Op insectensafari in de tuin’.
  De titel verdwijnt na 4 seconden uit beeld.
- Vanuit een richting naar keuze komt de vlinder in beeld.
  De vlinder beweegt in golven door het beeld.
- Nadat de vlinder in beeld is gekomen, verschijnt de tekst: ‘vlinder’.
- De vlinder beweegt uit beeld en de tekst ‘vlinder’ verdwijnt uit beeld.

scène 2 (6 seconden)

achtergrondafbeelding Bladeren:
kleur tekst:

- De achtergrondafbeelding is een afbeelding uit de map Bladeren.
- De achtergrondafbeelding zoomt in op een blad.
- Het lieveheersbeestje komt onderaan het blad in beeld en beweegt over het blad omhoog.
- Nadat het lieveheersbeestje in beeld is gekomen, verschijnt de tekst: ‘lieveheersbeestje’.
- Aan het einde van het blad beweegt het lieveheersbeestje uit beeld en verdwijnt de tekst ‘lieveheersbeestje’ uit beeld.

scène 3 (6 seconden)

afbeelding Gras:
kleur tekst:

- De achtergrondafbeelding zoomt weer uit. De hele afbeelding is weer te zien.
- Een afbeelding uit de map Gras schuift van onder in beeld over de achtergrondafbeelding.
- De tekst ‘krekel’ verschijnt.
- Er springt vanuit een richting naar keuze een krekel in beeld.
  De krekel springt met boogjes door het beeld.
  - Bij het neerkomen landt de krekel achter het gras.
  - Tijdens het springen hoor je het geluid Tjirpende krekel uit de map Geluidseffect.
- De krekel springt omhoog uit beeld en de tekst ‘krekel’ verdwijnt uit beeld.

scène 4 (5 seconden)
achtergrondafbeelding Einde:
kleur tekst:

- De achtergrondafbeelding is een afbeelding uit de map Einde.
- De eindtekst: ‘Wat hebben we allemaal gezien?’ schuift van boven in beeld. De eindtekst blijft tot het einde boven in beeld stilstaan.
- De vlinder, het lieveheersbeestje en de krekel schuiven tegelijk in beeld.
- De animatie eindigt wanneer alle insecten 2 seconden in beeld stilstaan.

17p **2** **Een animatie maken**

Werkwijze
- Maak de animatie in een animatieprogramma.
- Maak de animatie volgens de productie-eisen, het script en jouw storyboard.
- Sla de animatie op als animatie_jouw naam.
- Exporteer de animatie naar mp4.

5p **3** **Vragen maken in Facet**
Maak de vragen bij onderdeel A in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.

einde ■