

onderdeel A			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	storyboard afmaken	n.v.t.	± 15 min.	n.v.t.
2	animatie maken	ICT-gebruik: animatieprogramma	± 155 min.	n.v.t.
3	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	ontwerpen	n.v.t.	± 45 min.	n.v.t.
2	een 3D-product opmaken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, opmaakprogramma	± 75 min.	n.v.t.
3	een 2D-product maken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 45 min.	n.v.t.
4	een 2D- en 3D-product nabewerken	n.v.t.	± 20 min.	n.v.t.
5	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	spreadsheet maken	ICT-gebruik: spreadsheetprogramma	± 30 min.	n.v.t.
2	netwerkinstelling uitvoeren	ICT-gebruik: programma om screenshots mee te maken	± 30 min.	4
3	– programmeren – theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 60 min.	4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 165 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	interactief product maken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 155 min.	n.v.t.
2	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 225 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	storyboard maken	n.v.t.	± 30 min.	n.v.t.
2	animatie maken	ICT-gebruik: animatieprogramma	± 185 min.	n.v.t.
3	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	ontwerpen	n.v.t.	± 45 min.	n.v.t.
2	een 3D-product opmaken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, opmaakprogramma	± 75 min.	n.v.t.
3	een 2D-product maken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 45 min.	n.v.t.
4	een 2D- en 3D-product nabewerken	n.v.t.	± 20 min.	n.v.t.
5	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	spreadsheet maken	ICT-gebruik: spreadsheetprogramma	± 30 min.	n.v.t.
2	netwerkinstelling uitvoeren en instructie schrijven	ICT-gebruik: programma om screenshots te maken en een programma om een instructie te maken	± 20 min.	4
3	– programmeren – theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 70 min.	4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 205 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	ontwerpen	n.v.t.	± 45 min.	n.v.t.
2	interactief product maken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 150 min.	n.v.t.
3	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 220 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	ontwerpen	n.v.t.	± 75 min.	n.v.t.
2	interactief product maken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 120 min.	n.v.t.
3	presenteren	n.v.t.	± 10 min.	1
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 15 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	spreadsheet maken	ICT-gebruik: spreadsheetprogramma	± 60 min.	n.v.t.
2	netwerkinstelling uitvoeren en instructie schrijven	ICT-gebruik: programma om screenshots mee te maken en een programma om een instructie mee te maken	± 20 min.	4
3	– programmeren – helpdeskopdracht – theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 100 min.	4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.