

Examen VMBO-KB

**2022**

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat \_\_\_\_\_ Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 225 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 35 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel A**

- een storyboard maken
- een teaser voor een ontwerpwedstrijd maken
- een minitoets maken

Huis van de toekomst is een project dat duurzame huizen gaat bouwen. We willen ons steentje bijdragen aan duurzaamheid, maar ook een huis hebben dat voorzien is van alle gemakken.

De overheid vraagt jouw hulp in de vorm van een ontwerpwedstrijd voor het huis van de toekomst.

Jij gaat een teaser maken voor de wedstrijd.

Bij opdracht 1 wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 35 minuten de tijd om je storyboard te maken.
- De examiner geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 35 minuten voorbij zijn, geeft de examiner aan dat je moet stoppen met de opdracht.
- Na de controle door de examiner mag je wanneer nodig het storyboard afmaken.

6p **1 Storyboard maken**

Maak een storyboard voor de teaser in kleur.

De teaser laat een huis zien dat stap voor stap wordt opgebouwd van kale muren tot een eindontwerp.

**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen van de teaser.
- Bekijk de aangeleverde bestanden uit de map onderdeel A.
- Kies een huis om te animeren. Kruis je keuze aan in het storyboard.
- Kies de achtergrondmuziek. Kruis je keuze aan in het storyboard.
- Vul het eerste vlak met de achtergrond, het eiland en huis 1 of 2 uit de map Start.
- Maak de schetsen in het storyboard in kleur en zorg ervoor dat ze passen bij de teksten van de voice-over.
- Plaats de teksten die je gaat gebruiken in het storyboard.
- Geef met pijlen de bewegingen van de teksten en onderdelen aan.

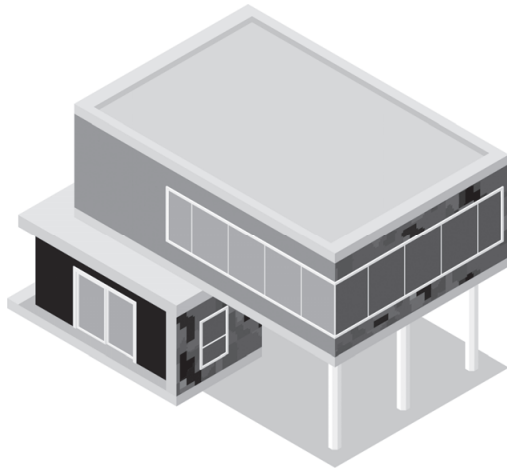
**Productie-eisen teaser**

- Het formaat is 1920 bij 1080 pixels.
- De teaser duurt ongeveer 24 seconden.
- De teaser bevat de voice-over en achtergrondmuziek uit de map Geluid.
- De voice-over is goed verstaanbaar.
- De achtergrondmuziek heeft een fade-out.
- De teaser bevat alle verplichte teksten en één keuzetekst.
- Alle teksten zijn geanimeerd.
- De teksten zijn goed leesbaar en zijn een eenheid qua stijl.
- De teksten en afbeeldingen zijn goed getimed met de voice-over.
- Maak het huis en de tuin af:
  - De teaser start met de bestanden uit de map Start: de achtergrond, het eiland en huis 1 of 2. Het huis komt geanimeerd in beeld. (shot 1)
  - Het huis heeft een dak, een deur en meerdere ramen. Deze onderdelen komen met een beweging binnen. (shot 2)
  - Het huis heeft op één muur een textuur uit de map Beeld. De overige muren geef je een kleurtje. Dit mogen verschillende tinten van dezelfde kleur zijn, maar het mag ook een bont geheel worden. Zorg dat muren geheel gevuld zijn en niet een stukje. (shot 2)

- In de tuin komen bomen en struiken. (shot 3)
- Er is een regenton geplaatst op de grond tegen het huis. (shot 4)
- Er zijn meerdere zonnepanelen op het dak geplaatst. (shot 5)
- Er is een windmolen in de tuin geplaatst waarvan de wieken draaien. (shot 6)
- In het huis gaat het licht aan. Dit laat je zien door bijvoorbeeld het glas een andere kleur te geven. (shot 7)
- Er is één onderdeel naar keuze geplaatst in de tuin (bijvoorbeeld een reuzenrad).  
De grootte van het onderdeel is realistisch. (shot 8)
- Aan het eind van de teaser blijft alles staan en voeg je de verplichte tekst toe. (shot 9)

## Storyboard

Je ziet hieronder voorbeelden van huis 1 en 2. Je bepaalt zelf waar deuren, ramen etc. komen.



huis 1



huis 2

Welk huis ga je animeren en welke achtergrondmuziek ga je gebruiken?  
Kruis de vakjes van je keuzes aan:

huis 1

huis 2

muziek 1

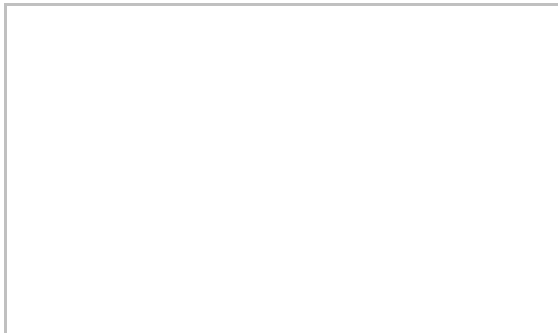
muziek 2

Voice-over ( $\pm$ 3 sec): Hé jij daar! Ontwerp je mee?

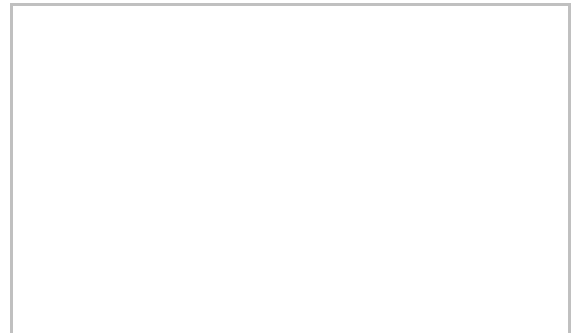
Voice-over ( $\pm$ 3 sec): We willen een huis met een tuin ...

Voice-over ( $\pm$ 4 sec): ... waar vogels en insecten welkom zijn.

Voice-over ( $\pm$ 2 sec): Met opvang voor water ...



Voice-over ( $\pm$  2 sec):  
Zonnepanelen op het dak ...



Voice-over ( $\pm$  2 sec): en een  
windmolen in het gras.



Voice-over ( $\pm$  2 sec): Lekker groen  
dus ...



Voice-over ( $\pm$  3 sec): Maak er wat  
van. Niets is te gek.



Voice-over ( $\pm$  3 sec):  
Nieuwsgierig? Klik voor meer info.

14p **2 Teaser ontwerpwedstrijd**

**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen van de teaser.
- Maak de gekozen textuur op maat in een programma naar keuze.
- Maak de teaser volgens je storyboard in een programma naar keuze.
- Vraag aan de examinerator naar welk bestandstype je de teaser moet exporteren.
- Sla je bestand op als teaser\_jouw naam.

15p **3 Minitoets maken**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*