

Examen VMBO-GL
2022

voorbeeldopdrachten MVI – programmeren in Scratch

instructie examinator

Materialen, gereedschappen en hulpmiddelen

- een pc met internetconnectie
- toetsenbord, muis, monitor
- hoofdtelefoon of oortjes

Aanwijzingen

Er wordt gebruik gemaakt van een Engelstalige tutorial met in de video Nederlandse ondertiteling. Wijs leerlingen erop dat ze met de groene pijlen in de tutorial heen en terug kunnen bladeren. In reguliere examens wordt vooralsnog geen gebruik gemaakt van tutorials op internet, deze opdracht wordt voor leerlingen aantrekkelijker als er toch gebruik van wordt gemaakt.

Er kan worden gekozen voor een mondelinge toelichting of een demonstratiefilmpje.

De keuze van de programmadien is in de tutorial Engels, laat Scratch 3 ook in het Engels staan. Leerlingen kunnen dan eenvoudiger, zonder vertaalslag de opdracht uitvoeren.

Wijs leerlingen erop dat ze met het wereldbolletje kunnen schakelen tussen de verschillende talen.



Het is verstandig om de opdracht allereerst zelf uit te voeren alvorens leerlingen dat doen. Kleine aanpassingen vanwege de situatie op school kunnen noodzakelijk zijn.

Verantwoording eindtermen

| eindterm | beschrijving |
|----------|--|
| 3.2.6 | een serie geordende stappen omzetten in een codering en deze invoeren in een device (programmeren) |
| 3.2.7 | een gegeven codering (programma) invoeren in een device |
| 3.2.9 | systemen en applicaties testen conform voorgeschreven testmethodes |