

onderdeel A			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	storyboard afmaken		± 15 min.	
2	animatie maken	ICT-gebruik: animatieprogramma of videobewerkingsprogramma met animeerfunctie	± 155 min.	
3	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	stijlblad aanvullen		± 45 min.	
2	een 3D-product opmaken	ICT-gebruik: beeldbewerkings- programma, opmaakprogramma	± 100 min.	
3	een 3D-product nabewerken		± 40 min.	
4	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– programmeren – helpdeskopdrachten – vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 80 min. ± 30 min. ± 10 min.	4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 165 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	interactief kinderboek opmaken	ICT-gebruik: Adobe InDesign	± 155 min.	
2	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 225 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	storyboard afmaken		± 30 min.	
2	animatie maken	ICT-gebruik: animatieprogramma of videobewerkings- programma met animeerfunctie	± 185 min.	
3	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen		± 35 min.	
2	een 3D-product opmaken	ICT-gebruik: beeldbewerkings- programma, opmaakprogramma	± 105 min.	
3	een 3D-product nabewerken		± 45 min.	
4	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– aansluiten	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 30 min.	4
	– programmeren		± 60 min.	4
	– helpdeskopdracht		± 20 min.	
	– vragen maken		± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 205 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen		± 20 min.	
2	een interactief kinderboek opmaken	ICT-gebruik: Adobe InDesign	± 170 min.	
3	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 15 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 220 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	stijlblad invullen		± 40 min.	
2	interactief kinderboek opmaken	ICT-gebruik: Adobe InDesign	± 150 min.	
3	– e-mail schrijven – vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 30 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– aansluiten	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 30 min.	4
	– programmeren		± 75 min.	4
	– helpdeskopdracht		± 20 min.	
	– onderzoek doen		± 40 min.	4
	– vragen maken		± 15 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.