

onderdeel A			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen		± 15 min.	
2	een storyboard aanvullen		± 15 min.	
3	een animatie maken	ICT-gebruik: animatieprogramma of videobewerkings- programma met animeerfunctie	± 140 min.	
4	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een 3D-product ontwerpen		± 30 min.	
2	een 3D-product opmaken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 90 min.	
3	een 3D-product nabewerken		± 65 min.	
4	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– programmeren – helpdeskopdrachten – vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 80 min. ± 30 min. ± 10 min.	4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 165 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een magazine maken	ICT-gebruik: beeldbewerkings- programma, Adobe InDesign	± 155 min.	
2	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 225 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen		± 15 min.	
2	een storyboard aanvullen		± 30 min.	
3	een animatie maken	ICT-gebruik: animatieprogramma of videobewerkings- programma met animeerfunctie	± 170 min.	
4	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een 3D-product ontwerpen		± 30 min.	
2	een 3D-product opmaken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 90 min.	
3	een 3D-product nabewerken		± 65 min.	
4	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– aansluiten – programmeren – helpdeskopdracht – vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 30 min. ± 60 min. ± 20 min. ± 10 min.	4 4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 205 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	ontwerpen		± 30 min.	
2	een magazine maken	ICT-gebruik: beeldbewerkings- programma, Adobe InDesign	± 165 min.	
3	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 220 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	ontwerpen		± 30 min.	
2	een magazine maken	ICT-gebruik: beeldbewerkings- programma, Adobe InDesign	± 170 min.	
3	vragen maken	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 20 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– aansluiten	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten en Scratch-app (offline editor)	± 30 min.	4
	– programmeren		± 85 min.	4
	– helpdeskopdracht		± 20 min.	
	– onderzoek en advies		± 30 min.	
	– vragen maken		± 15 min.	

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.