

Examen VMBO-KB

2025

versie rood, onderdeel D

profielmodule 4 – interactieve vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 205 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 31 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel D

- 1 een quiz ontwerpen
- 2 een quiz maken
- 3 vragen maken in Facet

Tijdens het gaming event Pixel Game Fest kunnen bezoekers een quiz spelen. De antwoorden op de quizvragen kunnen ze vinden op het event. Jij gaat deze quiz maken.

De quiz heeft een startscherm en drie vragen. Als je een vraag fout hebt, krijg je dat te zien. Daarna kun je opnieuw beginnen. Als je een vraag goed hebt, ga je door naar de volgende vraag. Heb je alle vragen goed, dan word je gefeliciteerd en kun je gegevens achterlaten om kans te maken op een prijs.

1 Een quiz ontwerpen

Jij gaat een quiz ontwerpen.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen en bekijk de flowchart.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map onderdeel D.
- Vul de ontwerpkeuzes in.
- Schets de footer en de pagina's van de quiz.
- Geef aan welke onderdelen interactief zijn.

Productie-eisen

- De pagina's van de quiz zijn b:800 x h:1200 pixels.
- Het kleurgebruik in de quiz is gelijk aan het gekozen kleurpalet, behalve de achtergrond van de fout-antwoord-pagina en gefeliciteerd-pagina.
- Alle teksten zijn leesbaar en staan in een schreefloos lettertype.

Footer

- Op elke vraagpagina en op de verzendpagina staat een footer.
- De footer is 250 pixels hoog en opgevuld met een kleur.
- In de footer staat '6 & 7 september Jaarbeurs in Utrecht'
- In de footer staan deze contactgegevens:
www.pixelgamefest.nl
info@pixelgamefest.nl
- In de footer staan het logo en drie gekleurde iconen van socials.
 - Een van die iconen bevat een link naar www.pixelgamefest.nl

Landingspagina

- Op de pagina staat een gekleurde vorm.
- Het logo komt geanimeerd van boven naar beneden in beeld.
- Het logo staat daarna bovenaan de pagina.
- Op de pagina staat het woord 'QUIZ' in een groot korps en een speels lettertype.
- Ook staat er een knop met 'BEGIN HIER' die linkt naar de pagina van vraag 1.
- Onderaan de pagina staat een foto van b:800 x h:270 pixels. Dit is een uitsnede van een foto uit de map Landingspagina.

Vraagpagina's

- Elke vraagpagina heeft dezelfde opbouw.
- Bovenaan de pagina staat een vorm.
- In de vorm staat het woord 'vraag' met daarbij het cijfer 1, 2 of 3 in een speels lettertype.
 - Het cijfer is continu geanimeerd.
- De vraag staat gecentreerd, de antwoorden linkslijnend.
- Voor elk antwoord staat een rondje dat als knop dient.
- Het juiste antwoord op vraag 1 en vraag 2 linkt door naar de volgende vraag.
- Het juiste antwoord op vraag 3 linkt door naar de gefeliciteerd-pagina.
- Alle foute antwoorden linken door naar de fout-antwoord-pagina.
- Bij twee van de drie vragen staat een figuur.

Fout-antwoord-pagina

- De pagina heeft een rode achtergrond.
- Er staat een verdrietige smiley.
- Er staat de tekst 'FOUT ANTWOORD'.
- Er staat een knop met de tekst 'BEGIN OPNIEUW'. De knop linkt naar vraag 1.

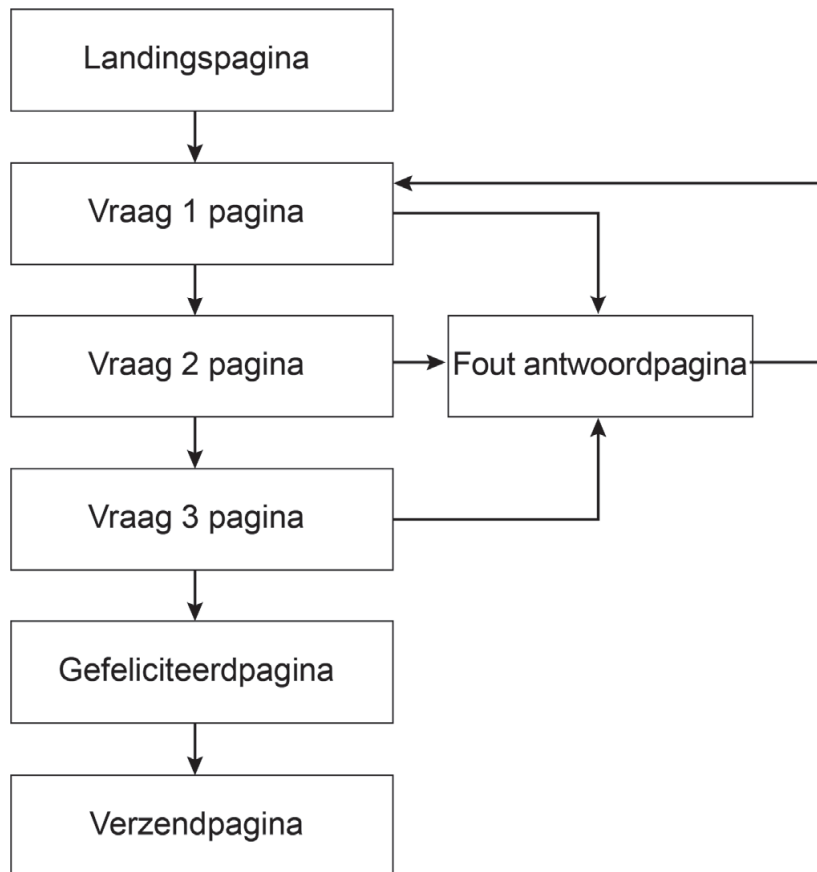
Gefeliciteerd-pagina

- De pagina heeft een groene achtergrond.
- Er staat een vrolijke smiley.
- Er staan de teksten:
 - 'ALLES GOED' en 'GEFELICITEERD!'
 - 'Je hoort snel of je gewonnen hebt.'
- Er staat een knop met de tekst 'Stuur je gegevens in.' De knop linkt naar de verzendpagina.

Verzendpagina

- Er staat een achtergrondafbeelding in transparante dekking.
- Het logo komt geanimeerd van boven naar beneden in beeld.
- Het logo staat daarna bovenaan de pagina.
- Onder het logo staat een gekleurde vorm.
- In de gekleurde vorm staat 'TOPPER' in een speels lettertype.
- Er staan twee vakken om je gegevens in te vullen:
 - In vak 1 staat in lichtgrijs voornaam + achternaam.
 - In vak 2 staat in lichtgrijs e-mailadres.
- Onder de vakken staat een knop met 'VERZENDEN'. De knop linkt naar quiz@pixelgamefest.nl

Flowchart



Ontwerpkeuzes

	nummer
kleurpalet	

	typografie
QUIZ en TOPPER	
andere teksten	

	bestandsnaam
logo	
foto landingspagina	
figuren bij vragen	1. 2.
smileys	
foto verzendpagina	

Footer

Teken hier de lay-out van jouw footer.

Schetsen pagina's

landingspagina

vraagpagina's

fout-antwoord-pagina

gefeliciteerd-pagina

20p **2 Een quiz maken**
Maak de quiz.

Werkwijze

- Maak een nieuw bestand aan op het juiste formaat in een geschikt programma.
- Maak de quiz volgens de productie-eisen, de flowchart en jouw ontwerpkeuzes en schetsen.
- Sla de quiz op en exporteer de quiz als quiz_jouw naam.

7p **3 Vragen maken in Facet**
Maak de theorievragen bij onderdeel D in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.