

Examen VMBO-KB

2025

versie blauw, onderdeel B

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 195 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 31 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel B

- 1 een stijlblad invullen
- 2 een photobooth en fotostrip opmaken
- 3 een photobooth en fotostrip nabewerken
- 4 vragen maken in Facet

In september vindt het Pixel Game Fest plaats in de Jaarbeurs in Utrecht. Pixel Game Fest is een gaming event. Tijdens dit event kun je de nieuwste online games ervaren met andere fans en zijn er demonstraties van bekende e-sport-teams.

De bezoekers kunnen verschillende foto's maken voor een leuke achterwand en deze direct geprint mee naar huis nemen.

De organisatie vraagt jou om een voorstel te maken voor de photobooth en een bijpassende fotostrip. Je maakt hiervoor een maquette van de photobooth op schaal.

1 Een stijlblad invullen

Maak een digitaal stijlblad voor een van deze zones:

E-SPORT | FANTASY | RETRO GAMES

Dit stijlblad gebruik je als uitgangspunt voor de photobooth en de fotostrip.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de bestanden in de map onderdeel B.
- Open het digitale stijlblad en vul deze volledig in.
- Kies een banier en kleur dit in.
- Maak een pijl.
- Plaats de banier en de pijl in het stijlblad.
- Sla het bestand op als pdf onder de naam stijlblad_zone_jouw naam.

Productie-eisen

Het stijlblad heeft de naam van de gekozen zone als titel en bestaat uit vier onderdelen:

- Logo
- Typografie
 - twee lettertypes, waarvan minimaal één schreefloos
 - de fontnaam en de voorbeeldtekst staan in het gekozen lettertype
- Kleuren
 - drie effen kleuren passend bij het logo
 - een verloop van de gekozen kleuren
- Beelden
 - de gekozen achtergrondaafbeelding
 - een afbeelding passend bij de zone
 - een banier met zelfgekleurde vulling en een dikke lijn
 - de zelfgemaakte pijl

2 Een photobooth en een fotostrip opmaken

Je gaat een maquette maken van een photobooth met achterwand en grondvlak en een fotozuil. Je maakt ook een fotostrip.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Maak in een opmaakprogramma een nieuw document aan op A3-formaat.
- Plaats de werktekening op 100%.
- Maak de achterwand en de fotozuil op volgens je stijlblad.
- Plaats twee modellen op de werktekening.
- Maak de fotostrip aan de hand van het stijlblad en de productie-eisen.
- Bewaar je origineel en een pdf met bestandsnaam: photobooth_jouw naam.

Productie-eisen

Achterwand:

- De achterwand is volledig gevuld met een achtergrondaafbeelding uit de map Achtergrond.
- Op de achterwand staat de banier met de tekst: 'Let's game on'.
 - De tekst loopt mee met de vorm van de banier.
- Bij de banier staat het logo.
 - Het logo is opvallend en valt niet weg in de achtergrond.
 - Indien nodig is de achtergrond bewerkt.
- Er zijn minimaal vijf afbeeldingen op de achterwand geplaatst uit de map van jouw gekozen zone.

Grondvlak:

- Het grondvlak heeft een verloop met kleuren uit het stijlblad.
- Linksonder op het grondvlak staat in een klein korps jouw voornaam en achternaam.

Fotozuil:

- De fotozuil is gevuld met het verloop uit het stijlblad.
- Op de voorzijde (met het scherm) staat de tekst: '123 Smile!' in een schreefloos lettertype en een bijpassend beeld uit de map Beelden fotozuil.
- Op de achterzijde staat de tekst: 'Strike a Pose', een bijpassend beeld uit de map Beelden fotozuil en het logo.
- Op de zijkant met het bakje staat de tekst: 'Take your memory' met een pijl naar het bakje.
- Op de andere zijkant staat de tekst: 'Rent Your Photobooth @ memorylane.com' en een QR-code.
- Op beide zijanten staat minimaal één vrijstaand beeld uit de map van jouw gekozen zone.

Modellen:

- De twee modellen zijn op de werktekening geplaatst.
- De modellen hebben een plakrand die door de snede van het grondvlak kan worden geschoven.
- De modellen zijn gemaakt naar verhouding. Een model is in werkelijkheid 1,80 meter en de achterwand is in werkelijkheid 3 meter hoog en 5 meter breed.
- De modellen kijken met het gezicht naar het scherm van de fotozuil.

Fotostrip:

- De achtergrond van de fotostrip is gevuld met hetzelfde verloop als het grondvlak.
- Op de fotostrip staat minimaal één beeld uit de map van jouw gekozen zone.
- Onderaan de strip staat de tekst: 'Good vibes @' en het logo.
- Elk vakje van de fotostrip is gevuld met dezelfde achtergrondaafbeelding als de photobooth en een vrijstaand model.
 - Elk vakje heeft een ander model.
 - Elk vakje heeft een zwarte rand.
 - Elk vakje heeft afgeronde hoeken.

4p

3 Een photobooth en fotostrip nabewerken

Maak een maquette van de photobooth met achterwand, grondvlak en modellen en de fotostrip.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Laat de examinerator de photobooth en de fotostrip printen op A3 in kleur.
- Ril de vouwlijnen.
- Snijd de fotozuil en achterwand met grondvlak uit.
- Snijd de fotostrip uit en zet op de achterkant jouw naam.
- Lijm de fotozuil in elkaar en plak deze op de aangegeven plek op de grondvlak.
- Snijd en vouw het bakje van de fotozuil.
- Knip de modellen inclusief plakrand uit.
- Maak twee snedes in het grondvlak tussen de achterwand en de fotozuil voor de plakrand van de modellen.
- Vouw de plakrand en steek deze door de snede.
- Lijm de plakrand aan de onderkant van het grondvlak vast.
- Zorg dat alle onderdelen rechtop blijven staan.

6p

4 Vragen maken in Facet

Maak de theorievragen bij onderdeel B in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.