

Examen VMBO-KB

2025

versie blauw, onderdeel A

profielmodule 1 – audiovisuele vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 225 minuten.

Voor dit onderdeel kun je maximaal 29 punten behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel A

- 1 een animated gif maken
- 2 een storyboard maken
- 3 een story maken
- 4 vragen maken in Facet

In september vindt het Pixel Game Fest plaats in de Jaarbeurs in Utrecht. Pixel Game Fest is een gaming event. Tijdens dit event kun je de nieuwste online games ervaren met andere fans en zijn er demonstraties van bekende e-sport-teams.

Om het gaming-event Pixel Game Fest te promoten, maak jij een animated gif en een story voor het socialmedia-platform van het Pixel Game Fest.

1 Een animated gif maken

Je maakt een gif. Deze gif wordt geplaatst op de socialmedia-kanalen van het Pixel Game Fest.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen animated gif.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Animated gif.
- Geef bij de ontwerpkeuzes aan welke bestanden je gekozen hebt.
- Maak de gif volgens de productie-eisen.
- Sla de gif op als gif_jouw naam.
- Exporteer naar animated gif.

Productie-eisen animated gif

- Het formaat van de gif is b:600 bij h:600 pixels.
- De gif duurt 4 seconden.
- De gif start met een achtergrondaafbeelding.
- Een startknop verschijnt met een fade-in gecentreerd in beeld.
- Na één seconde verdwijnt de knop met een fade-out uit beeld.
- Er komt een obstakel vanaf de rechterkant in beeld geschoven.
- Er komt een gamekarakter van links in beeld dat over het obstakel springt en daarna rechts uit beeld schuift.
- Het obstakel schuift links uit beeld.
- De tekst 'YOU WIN' verschijnt in beeld.
 - De tekst is goed leesbaar.
- De achtergrondaafbeelding verandert van kleur.
- De tekst verdwijnt uit beeld.

Ontwerpkeuzes

(bestands)naam	
achtergrondaafbeelding	
startknop	
obstakel	
gamekarakter	

2 Een storyboard maken

Je gaat een storyboard maken voor een story.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen story.
- Bekijk en beluister de bestanden in de map Story.
- Geef bij je storyboard aan welke bestanden je gekozen hebt.
- Maak het storyboard volgens de productie-eisen.
- Geef met pijlen aan hoe de onderdelen geanimeerd worden.
- Geef bij het storyboard het aantal seconden per shot aan.

Productie-eisen story

Algemeen:

- Het formaat van de story is b:1080 pixels bij h:1920 pixels.
- De story duurt 13 seconden.
- De achtergrondaafbeelding is de hele story in beeld.
- Tijdens de hele story hoor je achtergrondmuziek.
- Alle tekst in de story is goed leesbaar en heeft een eenheid qua stijl.

Shot 1:

- Het logo verschijnt als eerst in beeld van klein naar groot.
- Linksboven schuiven 5 dezelfde levens in beeld uit de map Levens.
- Een leven verdwijnt, waardoor het aantal levens daalt van 5 naar 4.

Shot 2:

- De tekst '6 & 7 september, Jaarbeurs in Utrecht' schuift in beeld.
- Een afbeelding van een gamecontroller komt boven de tekst geanimeerd in beeld.

Shot 3:

- De gamecontroller stuitert het hele shot.
- Wanneer de gamecontroller omhooggaat, hoor je een bijpassend geluidseffect.
- Een afbeelding van een gamekarakter schuift in beeld met de tekst: 'Game nu met je favoriete karakter!' en met de naam Valkyria, Thorin, Orion of Freya.
- De tekst verdwijnt uit beeld.

Shot 4:

- De tekst 'Koop nu kaartjes via www.pixelgamefest.nl' schuift in beeld.
- Alle onderdelen verdwijnen uit beeld met een fade-out.

Storyboard story Pixel Game Fest

Ontwerpkeuzes

(bestands)naam	
achtergrondaafbeelding	
logo	
leven	
gamecontroller	
gamekarakter	
achtergrondmuziek	
geluidseffect	

Shot 1 Duur:	
-----------------------	--

Duur:

Duur:.....

Shot 3 Duur:

Shot 4 Duur:

14p **3 Een story maken**

Je gaat een story maken die geplaatst kan worden op de socialmedia-kanalen van het Pixel Game Fest.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Open een nieuw bestand in een professioneel animatieprogramma.
- Maak de story volgens de productie-eisen en jouw storyboard.
- Controleer of jouw story voldoet aan de productie-eisen en jouw storyboard.
- Sla de story op als story_jouw naam.
- Exporteer de story naar mp4.

7p **4 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen bij onderdeel A in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.