

Examen VMBO-KB

2025

versie blauw, onderdeel **A**

profielmodule 1 – audiovisuele vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – KB

correctievoorschrift

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
 - 1.1 Beoordelingsschema
 - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

1 Beoordelingsmodel

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van opdrachten en eventuele mondelinge vragen.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen scorepunten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- Als in het beoordelingsschema vakjes zijn opgenomen, dan geeft u hierin aan of de kandidaat wel of niet aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- Als in het beoordelingsschema bij een opdracht klokjes (⊕ of ⊖) zijn weergegeven, dan wordt bij deze opdracht het werktempo beoordeeld.
- Als er vragen in Facet zijn beantwoord, noteert u voor iedere kandidaat de totaalscore van deze vragen achter het bijbehorende opdrachtnummer in het beoordelingsschema. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde vragen zijn. Uitleg over de correctie in Facet vindt u op de website van Duo.
- Raadpleeg voor meer informatie het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen van het correctievoorschrift op de website van het Examenblad.

1.1 Beoordelingsschema

opdrachtnr.	omschrijving beoordelingsaspect	max. score	kandidaatnummer					
			naam van de kandidaat					
	onderdeel A							
A1	een animated gif maken							
	de (bestands)namen zijn juist ingevuld, het formaat van de gif is b:600 bij h:600 pixels en de duur van de gif is 4 seconden		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de gif start met een achtergrondaafbeelding die aan het einde van de gif verandert van kleur		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de startknop verschijnt voor 1 seconde met een fade-in gecentreerd in beeld en verdwijnt met een fade-out		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	het obstakel komt van de rechterkant in beeld geschoven en schuift links uit beeld, het gamekarakter komt van links en springt over het obstakel en schuift rechts uit beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de tekst 'YOU WIN' verschijnt goed leesbaar in beeld, de tekst verdwijnt aan het eind van de gif uit beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de gif is juist opgeslagen en geëxporteerd		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	5 -1						
A2	een storyboard maken							
	de (bestands)namen zijn juist ingevuld en het aantal seconden per shot is ingevuld met een totaal van 13 seconden		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de levens, het logo en de achtergrondaafbeelding zijn juist in de shots getekend		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de gamecontroller en de tekst zijn in de juiste shots getekend		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de richting van de bewegingen van de onderdelen zijn met pijlen aangegeven		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	3 -1						
	transport							

opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	transport							
A3	een story maken							
	het formaat van de story is b:1080 bij h:1920 pixels en de duur van de story is 13 seconden		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de achtergrondaafbeelding is de hele story in beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de achtergrondmuziek is de hele story te horen		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle tekst in de story is goed leesbaar en heeft een eenheid qua stijl		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle afbeeldingen zijn in verhouding		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 1 verschijnt een logo in beeld van klein naar groot		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 1 schuiven 5 dezelfde levens linksboven in beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 1 verdwijnt een leven uit beeld, de levens dalen van 5 naar 4		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 2 komen de datums en locatie van het Pixel Game Fest tegelijk in beeld geschoven		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 2 verschijnt een gamecontroller geanimeerd boven de tekst in beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 3 stuitert de gamecontroller het hele shot, als de gamecontroller omhooggaat hoor je een bijpassend en geluidseffect		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 3 schuift een gamekarakter in beeld met de tekst 'Game nu met je favoriete karakter!' en met een gekozen naam: Valkyria, Thorin, Orion of Freya, de tekst verdwijnt aan het einde van het shot uit beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 4 schuift de tekst 'Koop nu kaartjes via www.pixelgamefest.nl ' in beeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	bij shot 4 verdwijnen alle onderdelen uit beeld met een fade-out		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de story is juist opgeslagen en geëxporteerd		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	14 -1						
A4	vragen in Facet opmerkingen – alle vragen worden automatisch nagekeken – neem hier de totaalscore over uit de Facet-corrector	7						
	totaal onderdeel A	29						

1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

Bij dit onderdeel is geen toelichting van toepassing.