

**versie rood, onderdeel A**

profielmodule 4 – interactieve vormgeving en productie

**profielvak-cspe MVI – GL**

**correctievoorschrift**

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
  - 1.1 Beoordelingsschema
  - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

# 1 Beoordelingsmodel

---

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van opdrachten en eventuele mondelinge vragen.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen scorepunten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- Als in het beoordelingsschema vakjes zijn opgenomen, dan geeft u hierin aan of de kandidaat wel of niet aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- Als in het beoordelingsschema bij een opdracht klokjes (⊕ of ⊖) zijn weergegeven, dan wordt bij deze opdracht het werktempo beoordeeld.
- Als er vragen in Facet zijn beantwoord, noteert u voor iedere kandidaat de totaalscore van deze vragen achter het bijbehorende opdracht nummer in het beoordelingsschema. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde vragen zijn. Uitleg over de correctie in Facet vindt u op de website van Duo.
- Raadpleeg voor meer informatie het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen van het correctievoorschrift op de website van het Examenblad.

## 1.1 Beoordelingsschema

opdrachtnr.	omschrijving beoordelingsaspect	max. score	kandidaatnummer						
			naam van de kandidaat						
	<b>onderdeel A</b>								
<b>A1</b>	<b>ontwerpen</b>								
	de flowchart is gemaakt volgens de briefing (zie 1.2)		<input type="checkbox"/>						
	er zijn maximaal 4 kleuren, typografie en bestanden gekozen die passen bij de briefing		<input type="checkbox"/>						
	in de gekleurde footer staan de datums, de locatie, het logo en de drie iconen met link aangegeven		<input type="checkbox"/>						
	in de schets van de landingspagina staan het logo, het woord quiz, een gekleurde vorm en een foto		<input type="checkbox"/>						
	in de schets van de vraagpagina's staan een gekleurde vorm, het cijfer met animatie, de vraag met antwoorden en een figuur		<input type="checkbox"/>						
	in de schetsen van de fout-antwoord-pagina en gefeliciteerd-pagina staan kleur, tekst, beeld en een knop		<input type="checkbox"/>						
	in de schets van de verzendpagina staan een achtergrondafbeelding, een gekleurde vorm, het logo, twee invulvakken en een tekst met link		<input type="checkbox"/>						
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>5</b> -1							
<b>A2a</b>	<b>algemene eisen</b>								
	de pagina's van de quiz zijn b:800 x h:1200 pixels		<input type="checkbox"/>						
	het kleurgebruik op alle pagina's komt overeen met de gekozen kleuren		<input type="checkbox"/>						
	alle teksten zijn leesbaar en staan in een schreefloos lettertype		<input type="checkbox"/>						
	de quiz is met de juiste bestandsnaam en met de juiste extensie opgeslagen		<input type="checkbox"/>						
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>3</b> -1							
	<b>transport</b>								

opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	<b>transport</b>							
<b>A2b</b>	<b>footer</b>							
	de footer staat op elke vraagpagina en de verzendpagina		<input type="checkbox"/>					
	elke footer is opgevuld met een kleur		<input type="checkbox"/>					
	in elke footer staan de datums, de locatie, het logo en drie gekleurde iconen		<input type="checkbox"/>					
	alle onderdelen passen in de footer en de tekst staat niet tegen de rand		<input type="checkbox"/>					
	een van de iconen in de footer bevat een link naar <a href="http://www.pixelgamefest.nl">www.pixelgamefest.nl</a>		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>4</b> -1						
<b>A2c</b>	<b>landingspagina</b>							
	het logo komt met een animatie in beeld		<input type="checkbox"/>					
	op de pagina staan het woord quiz, een gekleurde vorm en een foto		<input type="checkbox"/>					
	er staat een knop met de tekst BEGIN HIER met daarbij 'en win supergave prijzen'		<input type="checkbox"/>					
	de knop linkt naar vraag 1		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>3</b> -1						
<b>A2d</b>	<b>vraagpagina's</b>							
	bovenaan de pagina's staat een gekleurde vorm met daarin het woord vraag en het juiste cijfer		<input type="checkbox"/>					
	op de cijfers zit een continu spelende animatie		<input type="checkbox"/>					
	op elke pagina staat een vraag met antwoorden		<input type="checkbox"/>					
	bij elke vraag staat een figuur		<input type="checkbox"/>					
	er is duidelijk aangegeven waarop je moet klikken om een antwoord te kiezen		<input type="checkbox"/>					
	het juiste antwoord op vraag 1 en vraag 2 linkt door naar de volgende vraag; het juiste antwoord op vraag 3 linkt door naar de gefeliciteerd-pagina		<input type="checkbox"/>					
	alle foute antwoorden linken door naar de fout-antwoord-pagina		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>5</b> -1						
	<b>transport</b>							

opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	<b>transport</b>							
<b>A2e</b>	<b>fout-antwoord-pagina en gefeliciteerd-pagina</b>							
	op de fout-antwoord-pagina is door kleur, tekst en beeld duidelijk dat er een fout antwoord is gegeven		<input type="checkbox"/>					
	op de fout-antwoord-pagina staat een knop waarmee de quiz opnieuw gestart kan worden		<input type="checkbox"/>					
	op de gefeliciteerd-pagina is door kleur, tekst en beeld duidelijk dat alle vragen goed beantwoord zijn		<input type="checkbox"/>					
	onderaan de gefeliciteerd-pagina staat de tekst 'Stuur jouw gegevens in en je hoort snel of je gewonnen hebt.'		<input type="checkbox"/>					
	op de gefeliciteerd-pagina staat een knop 'INSTUREN' die linkt naar de verzendpagina		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>4</b> -1						
<b>A2f</b>	<b>verzendpagina</b>							
	het logo komt met een animatie in beeld		<input type="checkbox"/>					
	op de pagina staat een transparante gekleurde achtergrondafbeelding		<input type="checkbox"/>					
	in een gekleurde vorm staan twee vakken waarbij duidelijk is dat je in het ene vak je voor- en achternaam moet invullen en in het andere vak je e-mailadres		<input type="checkbox"/>					
	onderaan staat de tekst 'VERZENDEN', die linkt naar quiz@pixelgamefest.nl		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>3</b> -1						
	<b>transport</b>							

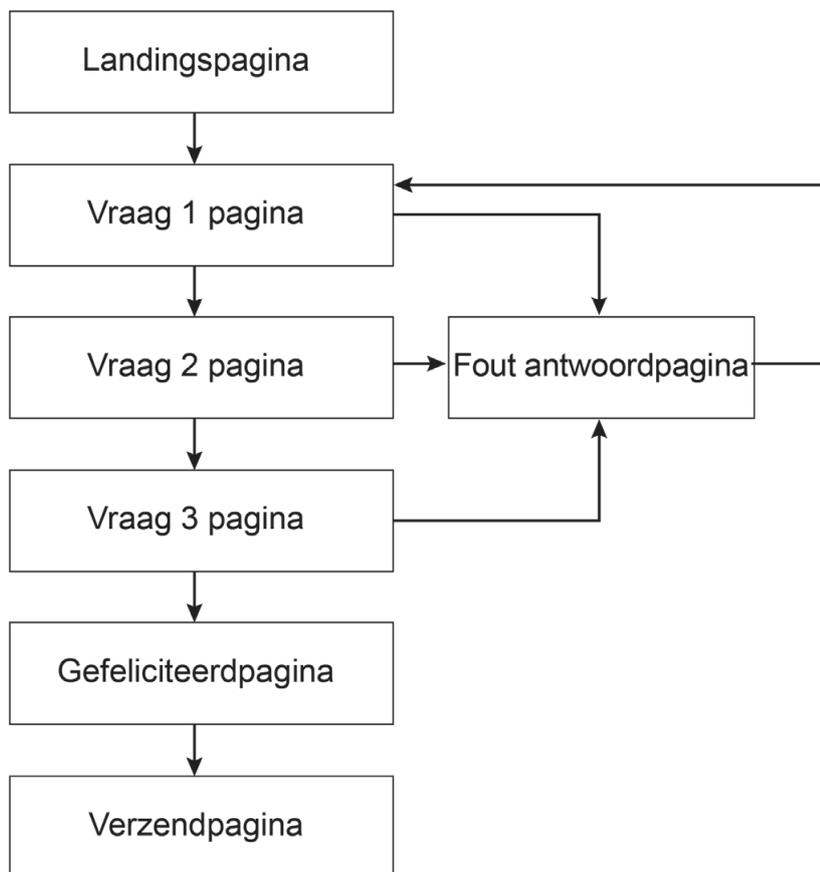
opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	<b>transport</b>							
<b>A3</b>	<b>presenteren en uitleggen</b> (zie 1.2)							
	de kandidaat heeft de presentatie goed ingeleid en afgesloten		<input type="checkbox"/>					
	de kandidaat speelt de hele quiz en laat zien dat de interactieve elementen werken		<input type="checkbox"/>					
	de kandidaat heeft de vraag uit blok 1 juist beantwoord		<input type="checkbox"/>					
	de kandidaat heeft de vraag uit blok 2 juist beantwoord		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>3</b> -1						
<b>A4</b>	vragen in Facet  opmerkingen – alle vragen worden automatisch nagekeken – neem hier de totaalscore over uit de Facet-corrector	<b>11</b>						
	<b>totaal onderdeel A</b>	<b>41</b>						

## 1.2 Toelichting bij het beoordelingschema

---

### Opdracht A1

voorbeelduitwerking flowchart



### Opdracht A3

Stel per kandidaat een vraag uit blok 1 en een vraag uit blok 2.

#### blok 1

<b>vraag</b>	<b>Waarom heb je deze combinatie van kleuren gekozen voor de knoppen en de teksten daarop?</b>
voorbeeldantwoord	omdat de teksten op de knoppen zo goed leesbaar zijn omdat de teksten op de knoppen zo opvallen

<b>vraag</b>	<b>Waarom heb je deze lettertypes gekozen?</b>
voorbeeldantwoord	omdat de lettertypes passen bij het thema van het gaming-event omdat de lettertypes goed leesbaar zijn omdat de titels opvallen ten opzichte van de platte tekst

#### blok 2

<b>vraag</b>	<b>Geef twee voorbeelden van gebruiksvriendelijkheid in jouw quiz.</b>
voorbeeldantwoord	De teksten staan in een goed leesbaar schreefloos lettertype. In mijn kleurgebruik maak ik gebruik van contrasten zodat teksten en knoppen goed zichtbaar zijn. De knoppen vallen op en nodigen de gebruiker uit om erop te gaan klikken. De knoppen zijn groot genoeg om door iedere vinger aangeraakt te kunnen worden.

<b>vraag</b>	<b>Heb je de footer overzichtelijk gemaakt? Zo ja, hoe heb je dat gedaan? Zo nee, hoe zou je dat kunnen doen?</b>
voorbeeldantwoord	Ja, de contactgegevens staan netjes bij elkaar en ook de datums en locatie staan bij elkaar. Nee, ik had de afbeeldingen van de socials groter moeten maken.

#### opmerking

Indien de kandidaat een ander antwoord geeft dan aangegeven en dit is aantoonbaar vakinhoudelijk juist, dan rekent u dit goed.