

Examen VMBO-GL 2025

versie blauw, onderdeel **B**

profielmodule 3 – ICT

profielvak-cspe MVI – GL

correctievoorschrift

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
 - 1.1 Beoordelingsschema
 - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

1 Beoordelingsmodel

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van opdrachten en eventuele mondelinge vragen.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen scorepunten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- Als in het beoordelingsschema vakjes zijn opgenomen, dan geeft u hierin aan of de kandidaat wel of niet aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- Als in het beoordelingsschema bij een opdracht klokjes (⊕ of ⊖) zijn weergegeven, dan wordt bij deze opdracht het werktempo beoordeeld.
- Als er vragen in Facet zijn beantwoord, noteert u voor iedere kandidaat de totaalscore van deze vragen achter het bijbehorende opdrachtnummer in het beoordelingsschema. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde vragen zijn. Uitleg over de correctie in Facet vindt u op de website van Duo.
- Raadpleeg voor meer informatie het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen van het correctievoorschrift op de website van het Examenblad.

1.1 Beoordelingsschema

opdrachtnr.	omschrijving beoordelingsaspect	max. score	kandidaatnummer					
			naam van de kandidaat					
	onderdeel B							
B1a	programmering game (zie 1.2)							
	de variabele score is aangemaakt, aan het begin van het spel staat de score op 0		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de grootte van de 'Grasshopper' is aangepast naar 75, de grootte van de 'Rocks' is aangepast naar 30		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de beginpositie van de 'Grasshopper' is x: -150 en y: -75, de beginpositie van de 'Rocks' is x: 300 en y: -90		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de 'Grasshopper' springt bij het indrukken van de spatiebalk 3 keer 40 stappen omhoog en 3 keer 40 stappen omlaag		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	tijdens de sprong zijn de 6 verschillende uiterlijken zichtbaar		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	tijdens het springen hoor je een geluid		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de 'Rocks' bewegen in 1 seconde van rechts naar links		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de 'Rocks' verschijnen de eerste keer na 1.5 seconde, elke volgende verdwijning duurt 1 seconde		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	telkens als de 'Grasshopper' goed over de 'Rocks' springt, gaat de score met 1 omhoog		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	als de 'Grasshopper' de 'Rocks' raakt stopt het spel, de score blijft in beeld, als je op het vlaggetje klikt, begint het spel opnieuw		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	8 -1						
B1b	testen							
	de Scratch-programmering is met de juiste naam en op de juiste plaats opgeslagen		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de programmering van de game is gedemonstreerd		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	beide aspecten juist	1						
	transport							

opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	transport							
B1c	vragen en opdrachten in Facet opmerkingen – u kijkt een deel van de vragen handmatig na in de Facet-corrector. U hebt hier ook dit correctievoorschrift bij nodig (zie 1.2). – neem hier de totaalscore over uit de Facet-corrector	26						
<u>B2</u>	een netwerk aanleggen							
	de router is juist aangesloten		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de SSID is veranderd in cspe_jouw naam		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	het SSID-wachtwoord is juist aangepast		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de wifi-versterker is juist aangesloten op het juiste netwerk		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de netwerkconfiguratie is getoond		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de router en wifi-versterker zijn teruggezet naar de fabrieksinstellingen en zijn ontkoppeld		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	5 -1						
	totaal onderdeel B	40						

1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

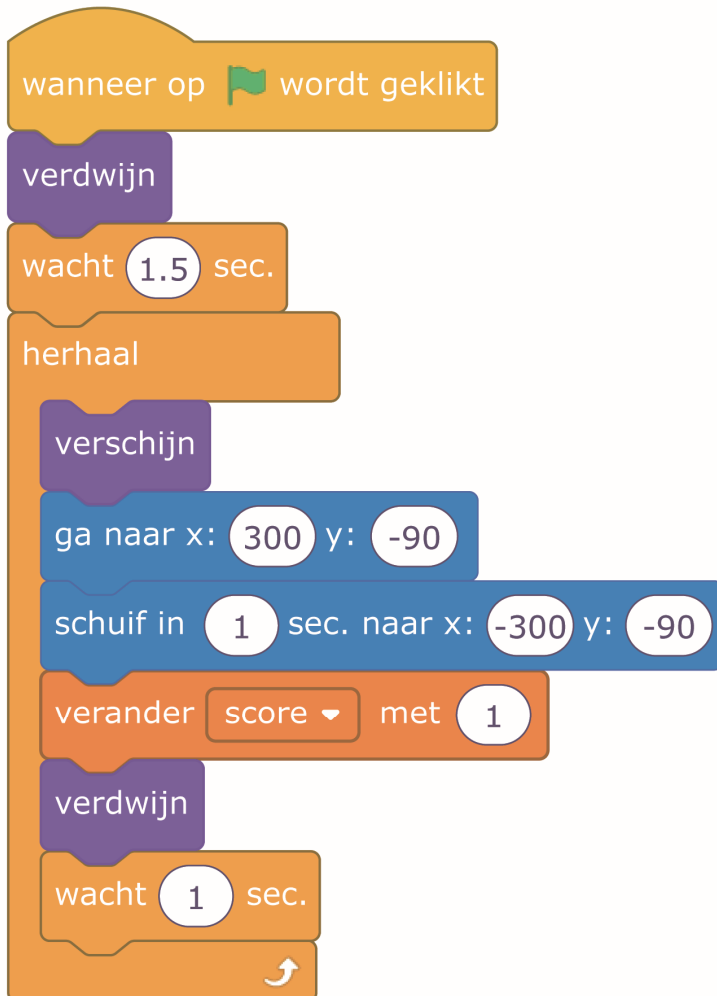
Opdracht B1

voorbeelduitwerking programmeeropdracht

Programmering 'Grasshopper'



Programmering 'Rocks'



voorbeelduitwerking advies

Beste collega,

Naar aanleiding van je vraag heb ik onderzocht welke gaming-laptop het best voldoet aan alle eisen.

De gaming-laptop die ik het meest geschikt vind, is de TongFang GM6P.

De laptop voldoet aan alle eisen:

- 16 inch, 4K, 140 Hz
- 1 TB SSD
- 16 GB DDR 5
- 3,7 GHz
- Windows 11
- € 1600
- te betalen in termijnen

Door de krachtige grafische kaart in combinatie met de snelle processor en ruime hoeveelheid RAM, is deze gaming-laptop zeer geschikt voor grafisch zware spellen.

Hopelijk vind je het een passend advies. Als je nog vragen hebt, help ik je graag verder. Graag hoor ik je reactie.

Met vriendelijke groet,

[naam kandidaat]

overzicht laptops en eisen

	min. 15 inch	4K	120 Hz	512 GB SSD	16 GB RAM	CPU min. 2,5 GHz	grafisch zware spellen	Windows 11	max. 1750 euro	betalen termijnen
1. Lenovo	x				x		x	x	x	
2. Acer	x		x	x	x	x	x	x	x	
3. Alienware	x	x	x	x	x	x	x	x		x
4. MSI	x		x	x	x	x	x	x	x	
5. HP	x	x	x	x	x		x	x	x	
6. Medion	x	x	x		x	x	x	x		x
7. Asus		x	x	x	x	x		x		
8. Apple	x	x	x	x	x	x				x
9. TongFang	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
10. Gigabyte									x	

keuze laptop	aantal punten
1. Lenovo	0 punten
2. Acer	2 punten
3. Alienware	3 punten
4. MSI	2 punten
5. HP	2 punten
6. Medion	2 punten
7. Asus	1 punt
8. Apple	2 punten
9. TongFang	4 punten
10. Gigabyte	0 punten

Let op: dit is een toelichting op het correctievoorschrift in de Facet-corrector. De kandidaat kan ook punten behalen voor andere beoordelingsaspecten.