

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
  - 1.1 Beoordelingsschema
  - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

# 1 Beoordelingsmodel

---

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van opdrachten en eventuele mondelinge vragen.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen scorepunten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- Als in het beoordelingsschema vakjes zijn opgenomen, dan geeft u hierin aan of de kandidaat wel of niet aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- Als in het beoordelingsschema bij een opdracht klokjes (⊕ of ⊖) zijn weergegeven, dan wordt bij deze opdracht het werktempo beoordeeld.
- Als er vragen in Facet zijn beantwoord, noteert u voor iedere kandidaat de totaalscore van deze vragen achter het bijbehorende opdracht nummer in het beoordelingsschema. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde vragen zijn. Uitleg over de correctie in Facet vindt u op de website van Duo.
- Raadpleeg voor meer informatie het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen van het correctievoorschrift op de website van het Examenblad.

## 1.1 Beoordelingsschema

opdrachtnr.	omschrijving beoordelingsaspect	max. score	kandidaatnummer						
			naam van de kandidaat						
	<b>onderdeel C</b>								
<b>C1</b>	<b>offerte maken (zie 1.2)</b>								
	de juiste configuratie is gekozen: eSports Expert		<input type="checkbox"/>						
	bovenaan is de titel met de gekozen configuratie groter gemaakt en vetgedrukt en het totaalbedrag is vetgedrukt		<input type="checkbox"/>						
	in de tabel zijn de juiste beschrijvingen en bedragen van de gekozen configuratie ingevuld		<input type="checkbox"/>						
	het bedrag per onderdeel is steeds berekend met juiste formules en celverwijzingen		<input type="checkbox"/>						
	het totaalbedrag voor de configuratie is berekend met de juiste formule en celverwijzingen		<input type="checkbox"/>						
	bij alle bedragen staan een euroteken en twee decimalen		<input type="checkbox"/>						
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>6</b> -1							
<b>C2</b>	<b>IP-adres instellen</b>								
	het netwerk is ingesteld volgens de gegeven instellingen		<input type="checkbox"/>						
	van deze stappen is minimaal een screenshot gemaakt door de kandidaat: – openen eigenschappen/instellingen netwerk – openen instelling IP – aanpassen IP-adres		<input type="checkbox"/>						
	in de screenshots staat alleen noodzakelijke informatie		<input type="checkbox"/>						
	de screenshots zijn opgeslagen in de juiste volgorde en dat is in de naamgeving terug te zien		<input type="checkbox"/>						
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>4</b> -1							
	<b>transport</b>								

opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	<b>transport</b>							
<b>C3a</b>	<b>programmeren</b> (zie 1.2) de kandidaat heeft							
	het aangeleverde bestand correct geladen in Scratch en juist opgeslagen		<input type="checkbox"/>					
	de code van het ruimteschip overgenomen zodat het zich naar links en rechts kan bewegen		<input type="checkbox"/>					
	de code voor de variabele overgenomen, zodat de score met 0 begint en elke seconde met 1 punt toeneemt		<input type="checkbox"/>					
	ervoor gezorgd dat de score in beeld is tijdens het spelen van de game		<input type="checkbox"/>					
	een sprite aangemaakt voor 'game over' en voor 'you win'		<input type="checkbox"/>					
	de juiste blokken bij de sprites 'game over' en 'you win' geplaatst		<input type="checkbox"/>					
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	<b>6</b> -1						
<b>C3b</b>	vragen en opdrachten in Facet  opmerkingen – alle vragen worden automatisch nagekeken – neem hier de totaalscore over uit de Facet- corrector	<b>4</b>						
	<b>totaal onderdeel C</b>	<b>20</b>						

## 1.2 Toelichting bij het beoordelingschema

### Opdracht C1

voorbeelduitwerking offerte zonder formules

OFFERTE CONFIGURATIE GAME-PC					
Keuze configuratie: eSports Expert					
		Beschrijving	Bedrag per stuk	Aantal	Totaal
	CPU	i9	€ 300,00	10	€ 3.000,00
	Beeldscherm	32 inch	€ 800,00	10	€ 8.000,00
	GPU	32GB	€ 700,00	10	€ 7.000,00
	SSD	1TB	€ 90,00	10	€ 900,00
	RAM	16GB	€ 60,00	10	€ 600,00
				totaal	<b>€ 19.500,00</b>
Bedankt voor je interesse. Deze offerte is 14 dagen geldig.					

voorbeelduitwerking formules uit de offerte

	Totaal
	=D6*E6
	=D7*E7
	=D8*E8
	=D9*E9
	=D10*E10
totaal	=SOM(F6:F10)

### Opdracht C3

#### voorbeelduitwerking programmering ruimteschip

```
when green flag clicked
loop
  if left arrow pressed then x-10
  if right arrow pressed then x+10
  if hit star then game over signal
```

```
when green flag clicked
set score to 0
loop
  wait 1 sec
  score +1
  if score = 10 then win signal
```

#### voorbeelduitwerking programmering game-over-sprite en you-win-sprite

game-over-sprite	you-win-sprite