

Examen VMBO-BB

2025

versie rood, onderdeel B

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 195 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 23 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel B

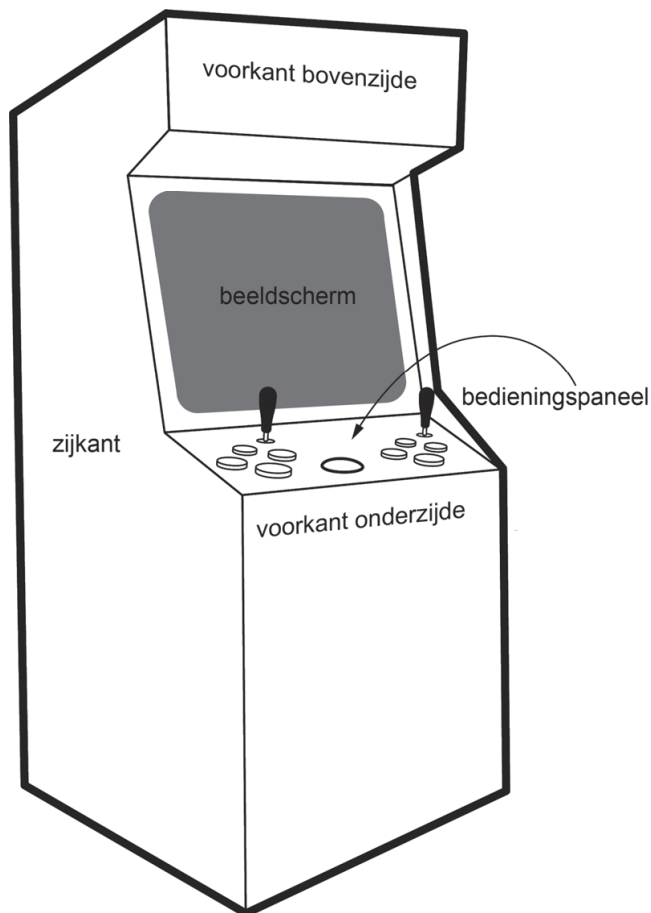
- 1 een arcadekast ontwerpen
- 2 een arcadekast opmaken
- 3 een lootje maken
- 4 de arcadekast en het lootje nabewerken
- 5 vragen maken in Facet

Tijdens het gaming-event Pixel Game Fest wordt een arcadekast verloot onder de bezoekers.

Een arcadekast is een speelkast waarop je leuke videogames kunt spelen. Je staat dan voor het scherm en gebruikt knoppen en een joystick om het spel te spelen.

Jij gaat een kleine papieren versie van een arcadekast maken om de winactie te promoten. Je ontwerpt ook het lootje waarmee de arcadekast gewonnen kan worden.

voorbeeld arcadekast



1 Een arcadekast ontwerpen

Maak een ontwerp voor de buitenkant van de arcadekast.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen en bekijk de werktekening.
- Bekijk de mock-up.
- Bekijk de digitale bestanden in de map onderdeel B.
- Kies een van de drie onderwerpen.
- Vul de andere ontwerpkeuzes in de tabel in.
- Schets de buitenzijde van de arcadekast in kleur.
- Geef in de schets aan welke afbeeldingen je waar gaat gebruiken.

Productie-eisen**Algemeen**

- Alle afbeeldingen passen bij het gekozen onderwerp.
- Alle oppervlakken hebben dezelfde vulkleur. Er mag geen wit papier meer zichtbaar zijn.
 - De vulkleur moet een van de kleuren uit het kleurenpalet zijn.
- Alle teksten zijn wit en staan in een schreefloos lettertype.

Beeldscherm

- Op het grijze vlak is een afbeelding uit de map Beeldscherm geplaatst. Het grijze vlak is daarna niet meer zichtbaar.

Voorkant bovenzijde

- Het onderwerp van de arcadekast staat er in kapitalen op.
- Naast de tekst staat aan beide kanten hetzelfde icoon.

Bedieningspaneel

- Er staat een bedieningspaneel op.

Voorkant onderzijde

- Over de hele voorkant onderzijde staan drie afbeeldingen.

Zijkanten

- Op beide zijkanten staat dezelfde vlakvullende afbeelding uit de map Zijkant.
- Op beide zijkanten staat het logo.

Achterkant

- Op de achterkant staat een ander icoon dan op de voorkant, maar wel van hetzelfde onderwerp.
- Op de achterkant staat jouw naam gecentreerd en in een klein korps.

Ontwerpkeuzes

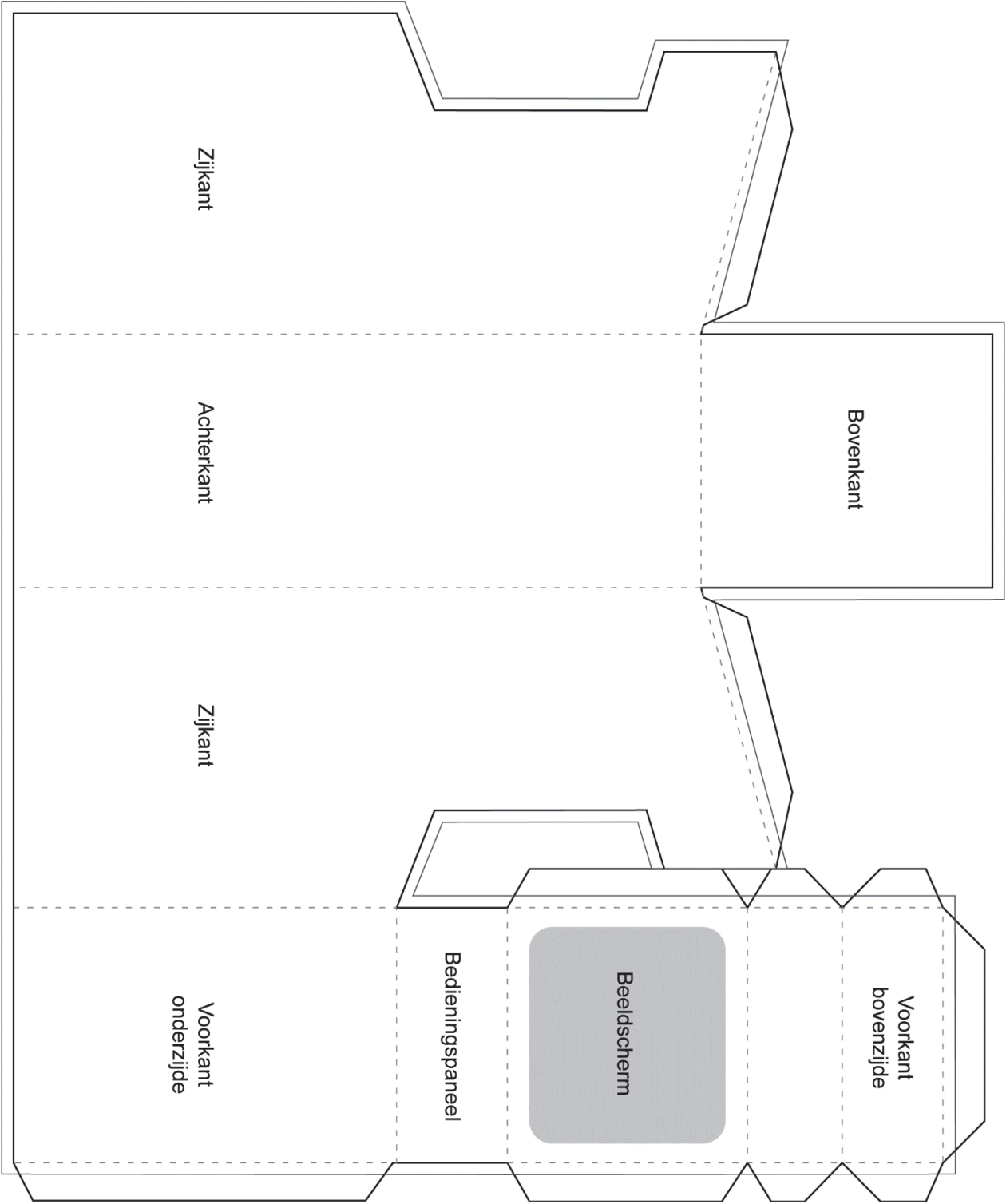
onderwerp		
☐ racing	☐ retro	☐ space

typografie

	CMYK-code
vulkleur	

	bestandsnaam
beeldscherm	
bedieningspaneel	
icoon voorkant	
icoon achterkant	
logo	
zijkant	
afbeeldingen voorkant onderzijde	1. 2. 3.

Schets



10p **2 Een arcadekast opmaken**

Maak de arcadekast op volgens je schets en de productie-eisen.

Werkwijze

- Maak in een opmaakprogramma een nieuw document aan op liggend A3-formaat.
- Plaats de werktekening van de arcadekast op 100%.
- Maak de buitenkant van de arcadekast op volgens de productie-eisen en jouw schets.
- Sla je bestand op als arcadekast_jouw naam en exporteer het bestand naar pdf.
- Maak een kleurenprint van de arcadekast.
- Controleer of de print aan de productie-eisen voldoet.
- Wijzig het bestand indien nodig en maak daarna eventueel een nieuwe print.

4p **3 Een lootje maken**

Voor de winactie worden lootjes uitgedeeld aan de bezoekers. Jij gaat het lootje ontwerpen en opmaken.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de digitale bestanden in de map onderdeel B.
- Maak in een opmaakprogramma een nieuw document aan op A4-formaat.
- Plaats de werktekening van het lootje op 100%.
- Maak het lootje op volgens de productie-eisen.
- Sla het bestand op als lootje_jouw naam en exporteer het bestand naar pdf.
- Maak een kleurenprint van het lootje.
- Controleer of de print aan de productie-eisen voldoet.
- Wijzig het bestand indien nodig en maak daarna eventueel een nieuwe print.

Productie-eisen

Algemeen

- De achtergrond heeft een vulkleur uit het kleurenpalet.
- Teksten en beelden zijn goed zichtbaar tegen de achtergrond.
- Het lootje is door een perforatielijn gescheiden in twee delen.
- De tekst op het lootje staat in hetzelfde lettertype als de tekst op de arcadekast.

Linkerdeel lootje

- Linksboven staat het logo.
- Daaronder staat een karakter.
- Er staan drie witte balken:
 - in balk 1 staat 'naam: jouw naam'
 - in balk 2 staat 'e-mail: @
 - in balk 3 staat '#1 game:
- Rechts naast de balken staat het lotnummer 02425.
 - Het lotnummer is 90 graden gedraaid ten opzichte van de witte balken.

Rechterdeel lootje

- Op het rechterdeel van het lootje staan hetzelfde lotnummer en logo als op het linkerdeel.

3p 4 Een arcadekast en lootje nabewerken

Zet de arcadekast in elkaar en snijd het lootje uit.

Werkwijze

- Ril de rillijnen van de arcadekast.
- Snijd de snijlijnen van de arcadekast.
- Vouw en lijm de arcadekast in elkaar.
- Snijd het lootje.
- Ruim je werkplek op.

4p 5 Vragen maken in Facet

Maak de theorievragen bij onderdeel B in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.