

Examen VMBO-BB

2025

versie rood, onderdeel A

profielmodule 1 – audiovisuele vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 180 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 21 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel A

- 1 een storyboard afmaken
- 2 een animatie maken
- 3 vragen maken in Facet

Het Pixel Game Fest is een gaming-event.
De organisatie van het Pixel Game Fest wil graag een animatie op een socialmedia-platform plaatsen om het gaming-event te promoten. Jij gaat deze animatie maken.

1 Een storyboard afmaken

Je gaat het storyboard afmaken.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk en beluister de bestanden in de map onderdeel A.
- Geef bij het storyboard aan welk materiaal je gebruikt en hoeveel seconden elk shot duurt.
- Geef in de shots met pijlen de bewegingen van de onderdelen aan.

Productie-eisen

Algemene eisen animatie:

- Het beeldformaat van de animatie is b:1920 x h:1080 pixels.
- De animatie duurt 12 seconden.
- Tijdens de hele animatie hoor je dezelfde achtergrondmuziek.
- Een achtergrondaafbeelding uit de map Achtergrond beweegt de hele animatie van rechts naar links door het beeld.
- De timing van de geluidseffecten klopt met het beeld.
- De bewegingen in de animatie zijn vloeiend.
- Alle tekst in de animatie is goed leesbaar en heeft een schreefloos lettertype.

Eisen per shot:

Shot 1

- Links staat een persoon in beeld uit de map Persoon. De persoon rent in een walkcycle op de plaats.

Shot 2

- Van rechts komt er een blok in beeld uit de map Blok. Het blok beweegt naar links uit beeld.
- De rennende persoon springt op de plaats in een vloeiende beweging over het blok.
- Tijdens het omhoogkomen van de persoon hoor je een geluidseffect uit de map Geluidseffecten.

Shot 3

- Vanaf de bovenkant komt een cirkel in beeld uit de map Cirkel. De cirkel blijft boven in beeld stilstaan.
- De rennende persoon beweegt omhoog in de cirkel. Hierbij hoor je een geluidseffect uit de map Geluidseffecten.
- In de cirkel stopt de persoon met rennen.

Shot 4

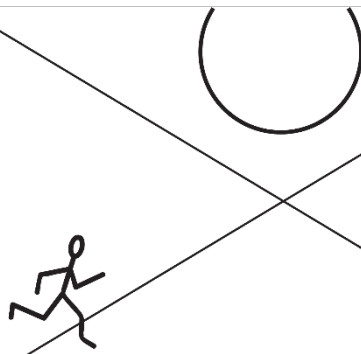
- Onder de cirkel komt de volgende tekst met een beweging in beeld: '6 & 7 september Jaarbeurs in Utrecht'. De tekst blijft onder de cirkel staan.

Storyboard

	bestandsnaam
achtergrondaafbeelding	
achtergrondmuziek	

keuze persoon			
persoon_1	☐	persoon_2	☐

shot 1		shot 2	
			
duur:	seconden	kleur blok:	
		geluidseffect:	
		duur:	seconden

shot 3		shot 4	
			
kleur cirkel:		kleur tekst:	
geluidseffect:		lettertype:	
duur:	seconden	duur:	seconden

13p **2 Een animatie maken**

Maak de animatie in een animatieprogramma.

Werkwijze

- Maak de animatie volgens de productie-eisen en het storyboard.
- Sla de animatie op als animatie_jouw naam.
- Exporteer de animatie naar mp4.

4p **3 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen bij onderdeel A in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.