

Examen VMBO-BB

2025

versie blauw, onderdeel D

profielmodule 4 – interactieve vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 165 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 24 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel D

- 1 een stijlblad invullen
- 2 een website maken
- 3 vragen maken in Facet

In september vindt het Pixel Game Fest plaats in de Jaarbeurs in Utrecht. Pixel Game Fest is een gaming event. Tijdens dit event kun je de nieuwste online games ervaren met andere fans en zijn er demonstraties van bekende e-sport-teams. Ook is er een cosplay area en kun je toffe merchandise kopen.
Voor het event moet een duidelijke website gemaakt worden.
Jij krijgt de opdracht om hier een ontwerp voor te maken.

1 Een stijlblad invullen

Je gaat ontwerpkeuzes invullen op een stijlblad.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de bestanden in de map Onderdeel D.
- Bekijk de flowchart.
- Bekijk het stijlblad en vul het stijlblad in.
- Kies twee huisstijlkleuren voor de website.

Productie-eisen**Algemeen**

- De website is opgemaakt voor een desktopcomputer en heeft een liggend formaat van b:1920 bij h:1080 pixels.
- De website heeft vijf pagina's: home, informatie, programma, impressie en tickets.
- Alle pagina's hebben dezelfde achtergrondafbeelding.
- De content van de website bestaat uit drie kolommen van 580 pixels breed met tussenruimte van 30 pixels.
 - Alle inhoud is uitgelijnd in deze kolommen.

Algemene eisen tekst

- Alle teksten zijn schreefloos en goed leesbaar.
- Iedere pagina heeft een titel.
- Alle titels van teksten zijn vetgedrukt, platte tekst is regular.
- Alle teksten staan in een kleurvlak met afgeronde hoeken, de tekst komt niet tegen de rand van het kleurvlak aan.

Eisen header

- Alle pagina's hebben een header van b:1920 bij h:150 pixels, in een kleur uit het stijlblad.
 - In de header staat linksboven het logo.
 - In de header staan de navigatiebuttons: home, informatie, programma, impressie, tickets.
 - Bij een muisklik op een button navigeer je naar de juiste pagina.

Eisen footer

- Iedere pagina heeft een footer van b:1920 bij h:100 pixels in dezelfde kleur als de header.
 - Links in de footer staat 'Pixel Game Fest' en 'Jaarbeurs in Utrecht'.
 - Rechts in de footer staan drie socialmedia-buttons met hyperlinks.

Eisen per pagina:

Homepagina

- Op de homepagina staan drie nieuwsberichten.
 - Onder het nieuwsbericht staat een bijpassende afbeelding.

Informatiepagina

- Op de pagina staan drie afbeeldingen.
 - Alle afbeeldingen zijn even breed en hoog.
 - Als je met je muis over een afbeelding gaat verandert deze naar een andere afbeelding met hetzelfde onderwerp.
- Onder iedere afbeelding staat een bijpassende tekst met informatie over het festival.

Programmapagina

- Bovenaan de pagina staat een afbeelding van de locatie.
- Onder de afbeelding staan drie kolommen:
Cosplay Area – Gaming Area – E-sports Area
 - Per kolom is hier het programma te lezen.

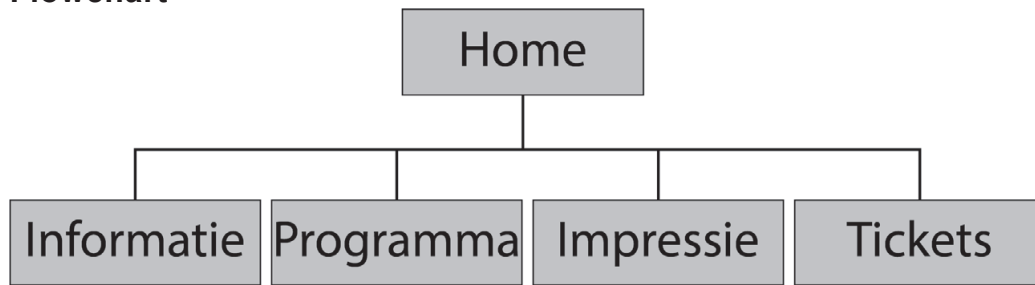
Impressiepagina

- Aan de linkerkant van de pagina staat een video met een teaser van het evenement
 - De video start automatisch met spelen.
- Naast de video staat een fotoraster met zes foto's.
 - De foto's zijn allemaal even breed en hoog.

Ticketpagina

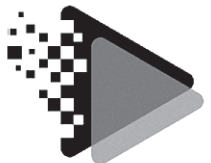
- Op deze pagina staan drie tickets.
 - Ieder ticket staat in een kolom.
- Onder ticket 1 staat de tekst 'uitverkocht!' in kapitalen en een groot korps.
- Onder ticket 2 staat de tekst 'wees snel!' in kapitalen en een groot korps.
- Onder ticket 3 staat de tekst 'tickets beschikbaar!' in kapitalen en een groot korps.

Flowchart



Stijlblad

Kies een logo, omcirkel je keuze.



PIXEL GAME FEST



Kleur de vakjes en vul de kleurcode in.



Kleur 1:



Kleur 2:

Kies een lettertype, omcirkel je keuze.

Set 1

Arial Bold

Arial Regular

Set 2

Gill Sans

Gill Sans Regular

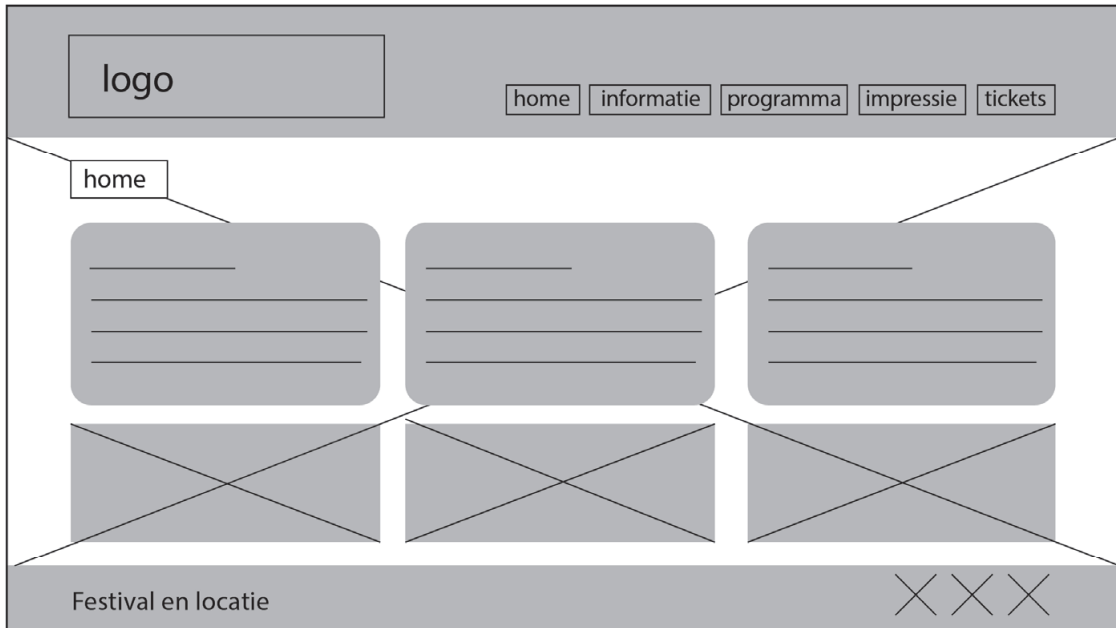
Set 3

Calibri Bold

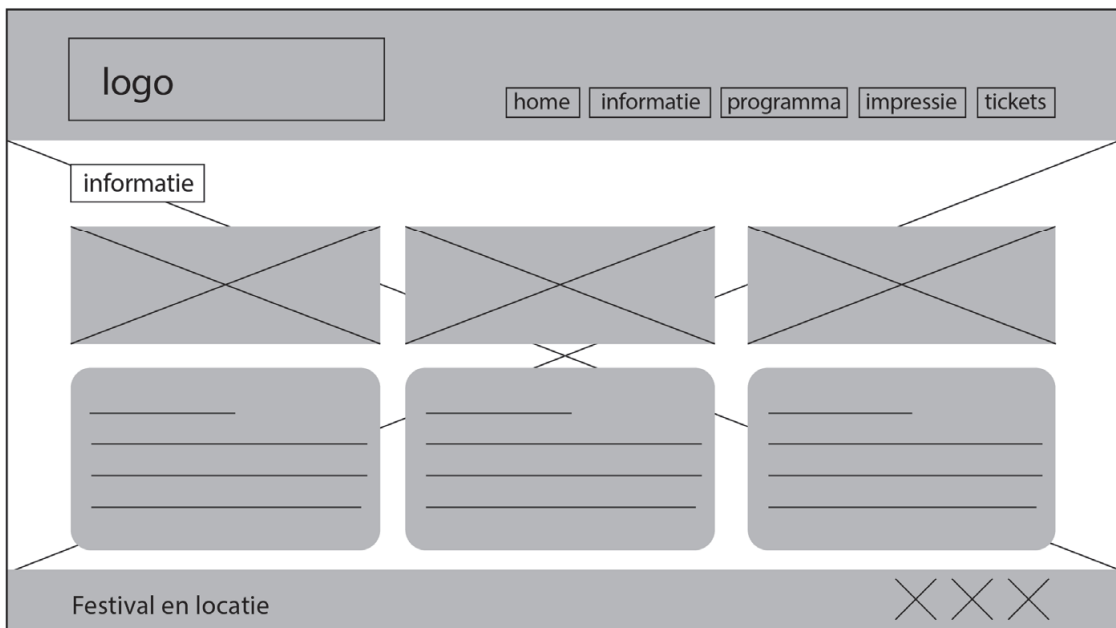
Calibri Regular

Wireframes

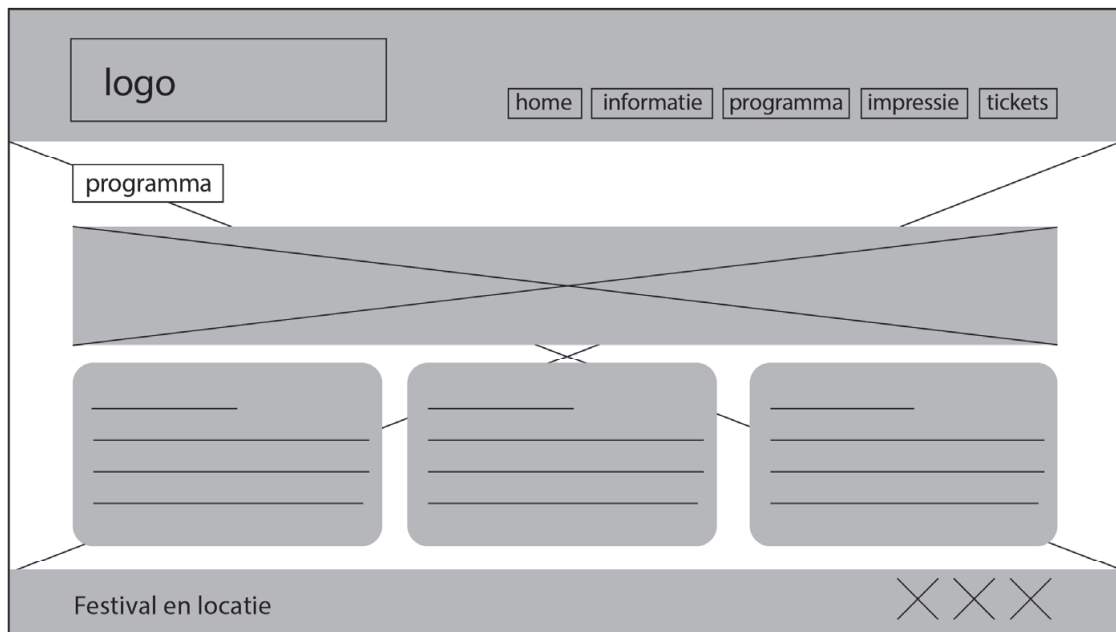
Homepagina



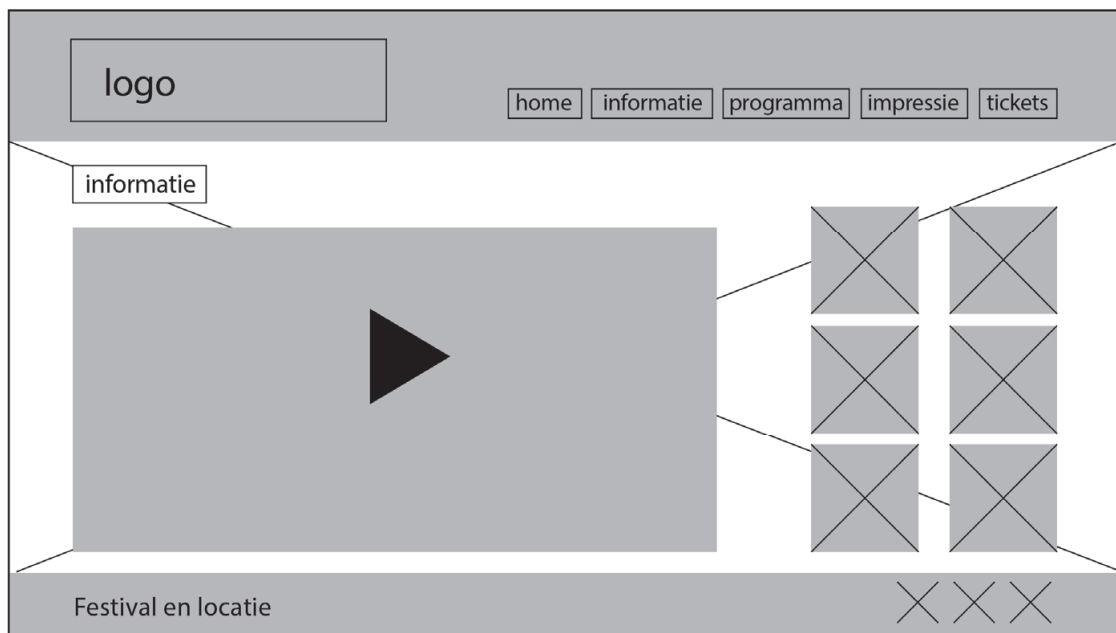
Informatie

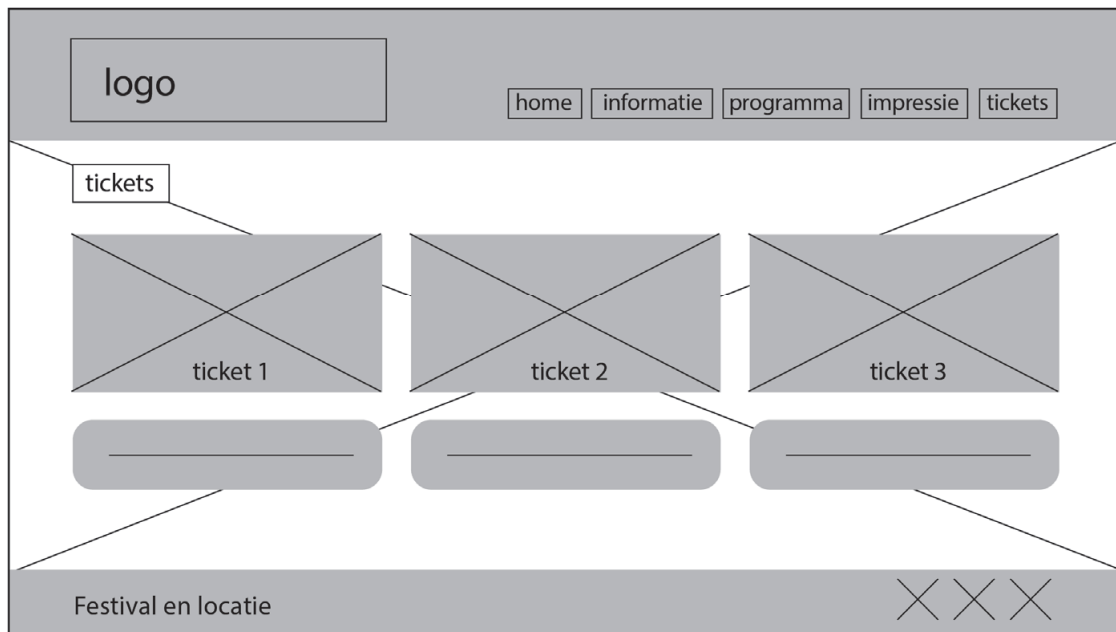


Programma



Impressie





18p

2 Een website maken

Je gaat een website maken voor het Pixel Game Fest.

Werkwijze

- Open een liggend document van b:1920 bij h:1080 pixels in een webdesignprogramma.
- Maak de website met behulp van de productie-eisen, de flowchart, het stijlblad en de wireframes.
- Sla je document op zoals de examinerator aangeeft.
- Exporteer de website zoals de examinerator aangeeft.

4p

3 Vragen maken in Facet

Maak de theorievragen bij onderdeel D in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.