

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
 - 1.1 Beoordelingsschema
 - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

1 Beoordelingsmodel

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van opdrachten en eventuele mondelinge vragen.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen scorepunten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- Als in het beoordelingsschema vakjes zijn opgenomen, dan geeft u hierin aan of de kandidaat wel of niet aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- Als in het beoordelingsschema bij een opdracht klokjes (⊕ of ⊖) zijn weergegeven, dan wordt bij deze opdracht het werktempo beoordeeld.
- Als er vragen in Facet zijn beantwoord, noteert u voor iedere kandidaat de totaalscore van deze vragen achter het bijbehorende opdracht nummer in het beoordelingsschema. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde vragen zijn. Uitleg over de correctie in Facet vindt u op de website van Duo.
- Raadpleeg voor meer informatie het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen van het correctievoorschrift op de website van het Examenblad.

1.1 Beoordelingsschema

opdrachtnr.	omschrijving beoordelingsaspect	max. score	kandidaatnummer					
			naam van de kandidaat					
	onderdeel C							
C1a	sprites aanmaken							
	de sprite van de kat is verwijderd		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	achtergrond 'Forest', sprite 'Grasshopper' en sprite 'Rocks' zijn gekozen		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de grootte van de 'Grasshopper' is aangepast naar 75, de grootte van de 'Rocks' is aangepast naar 30		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect -1	2						
C1b	programming game (zie 1.2)							
	de variabele score is aangemaakt, aan het begin van het spel staat de score op 0		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de beginpositie van de 'Grasshopper' is x: -150 en y: -75, de beginpositie van de 'Rocks' is x: 300 en y: -90		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de 'Grasshopper' springt bij het indrukken van de spatiebalk 3 keer 40 stappen omhoog en 3 keer 40 stappen omlaag		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	tijdens het springen hoor je een geluid		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de 'Rocks' bewegen in 1 seconde van rechts naar links		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de 'Rocks' verschijnen de eerste keer na 1.5 seconde, elke volgende verdwijning duurt 1 seconde		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	telkens als de 'Grasshopper' goed over de 'Rocks' springt, gaat de score met 1 omhoog		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	als de 'Grasshopper' de 'Rocks' raakt stopt het spel, de score blijft in beeld, als je op het vlaggetje klikt, begint het spel opnieuw		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect -1	7						
	transport							

opdr.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer					
	transport							
C1c	testen							
	de Scratch-programmering is met de juiste naam en op de juiste plaats opgeslagen		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	de programmering van de game is gedemonstreerd		☐	☐	☐	☐	☐	☐
	alle aspecten juist per onjuist of ontbrekend aspect	2 -1						
C1d	vragen en opdrachten in Facet opmerkingen – u kijkt een deel van de vragen handmatig na in de Facet-corrector – neem hier de totaalscore over uit de Facet-corrector	10						
	totaal onderdeel C	21						

1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

Opdracht C1

voorbeelduitwerking programmeeropdracht

Programmering 'Grasshopper'



Programmering 'Rocks'

