

Examen VMBO-BB

2025

versie blauw, onderdeel B

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 195 minuten.

Voor dit onderdeel kun je maximaal 25 punten behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel B

- 1 schetsen maken
- 2 een photobooth en fotostrip opmaken
- 3 een photobooth en fotostrip nabewerken
- 4 vragen maken in Facet

In september vindt het Pixel Game Fest plaats in de Jaarbeurs in Utrecht. Pixel Game Fest is een gaming event. Tijdens dit event kun je de nieuwste online games ervaren met andere fans en zijn er demonstraties van bekende e-sport-teams.

De voorbereidingen voor het event Pixel Game Fest zijn in volle gang. Tijdens het event kunnen bezoekers verschillende foto's maken voor een leuke achterwand en deze direct geprint mee naar huis nemen.

De organisatie vraagt jou om een voorstel te maken voor de photobooth en een bijpassende fotostrip van één zone. Je maakt hiervoor een maquette van de photobooth op schaal.

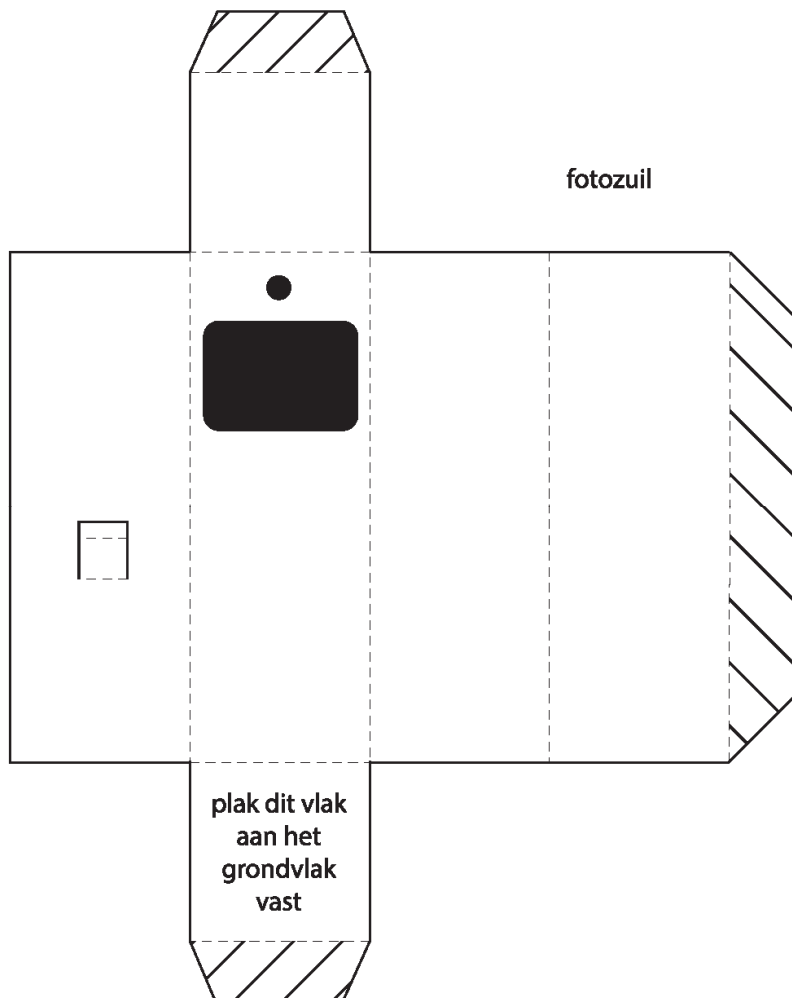
Schetsen maken

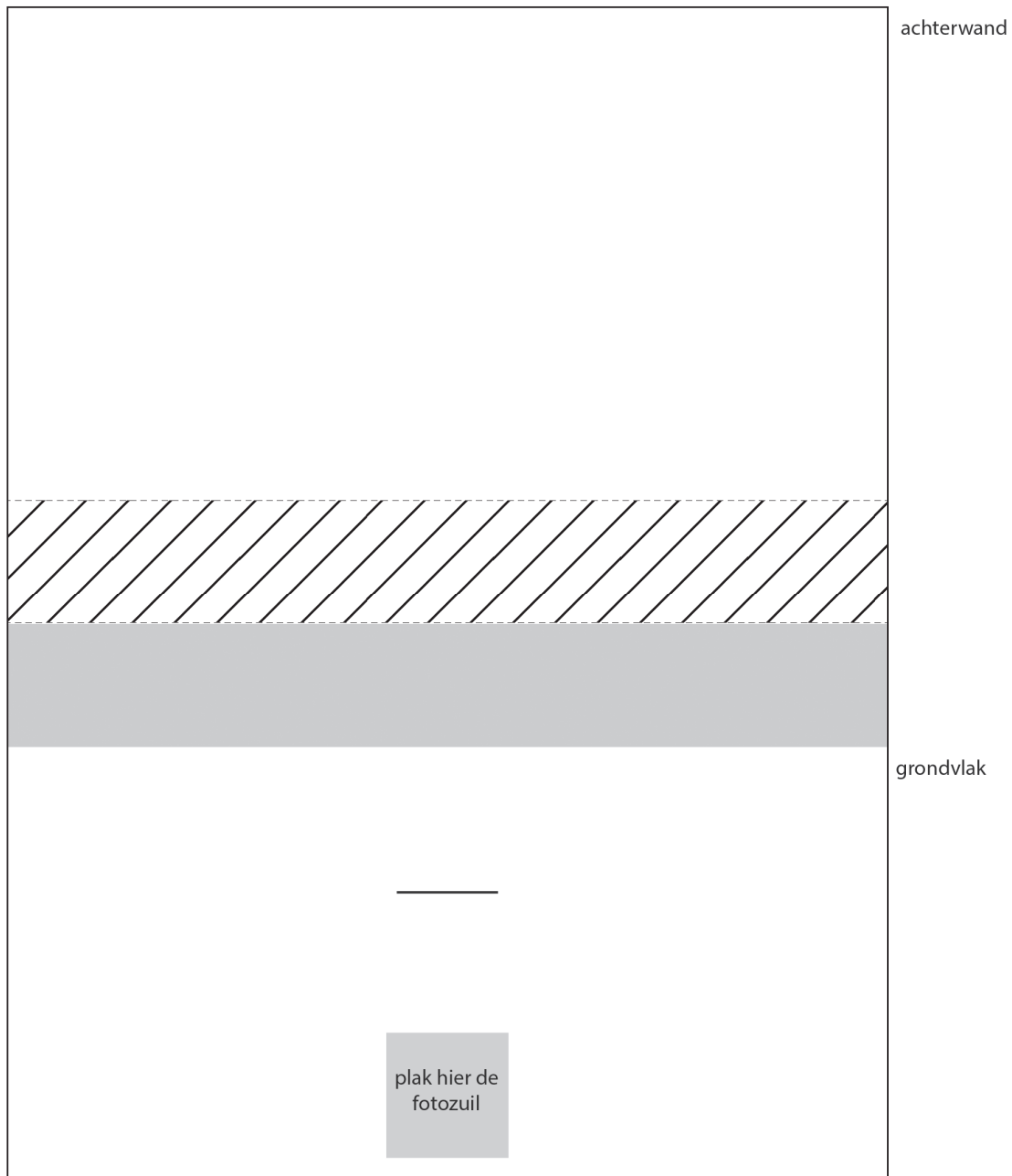
Maak schetsen voor de fotozuil, achterwand en fotostrip aan de hand van het gekozen stijlblad.

Werkwijze

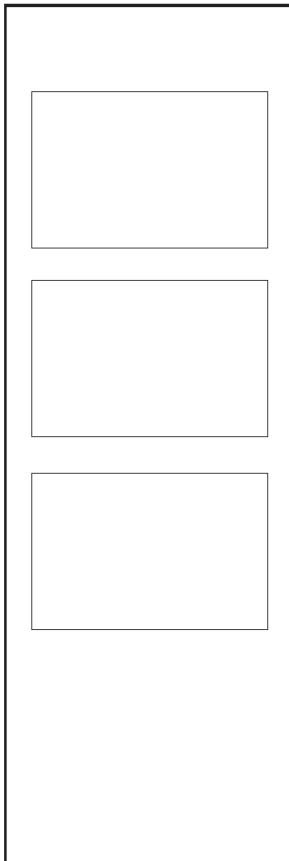
- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de digitale bestanden in map onderdeel B.
- Kies een stijlblad.
- Teken de gekozen onderdelen in de schetsen.
- Maak je schetsen in kleur of beschrijf duidelijk de kleuren.

Ik heb gekozen voor stijlblad.....(vul in)

Schetsen



fotostrip



15p 2 Een photobooth en fotostrip opmaken

Je gaat een maquette maken van een photobooth met achterwand en grondvlak en een fotozuil. Je maakt ook een fotostrip.

Werkwijze

- Maak in een opmaakprogramma een nieuw document aan op A3-formaat.
- Plaats de werktekening op 100%.
- Maak de achterwand en de fotozuil in de stijl van je gekozen stijlblad.
- Plaats een model op de werktekening.
- Maak de fotostrip aan de hand van het stijlblad en de productie-eisen.
- Bewaar je origineel en een pdf met bestandsnaam photobooth_jouw naam.

Productie-eisen

Algemeen:

- Alle afbeeldingen zijn scherp en in verhouding geplaatst.
- De lettertypes, kleuren, het logo en de achtergrond zijn afkomstig uit het stijlblad.
- Teksten zijn duidelijk leesbaar.

Achterwand:

- De achterwand is volledig gevuld met jouw gekozen achtergrondaafbeelding uit het stijlblad.
- Op het landschap staat een banier met de tekst 'Let's game on'.
 - De banier heeft een vulkleur en lijnkleur uit het stijlblad.
 - Op de banier staat het logo.
- Op het landschap zijn minimaal vier afbeeldingen geplaatst uit de map van jouw gekozen stijl.

Grondvlak:

- Het grondvlak is helemaal gevuld met een kleur uit het stijlblad.
- Linksonder op het grondvlak staat in een klein korps jouw voornaam en achternaam.

Fotozuil:

- De fotozuil is gevuld met een kleur uit het stijlblad.
- De voorzijde (met het scherm) heeft de tekst '123 Smile!' en een bijpassend beeld uit de map Beelden fotozuil.
- De achterzijde heeft de tekst: 'Strike a pose', een bijpassend beeld uit de map Beelden fotozuil en het logo.
- De zijkant met het bakje heeft de tekst 'Take your memory'.
- De andere zijkant heeft de tekst 'Rent Your Photobooth @ memorylane.com'.
- Op beide zijkanten staat minimaal één vrijstaand beeld uit de map van jouw gekozen stijl.

Model:

- Het model is op de werktekening geplaatst.
- Het model heeft een zelfgemaakte plakrand, die je door de snede van het grondvlak kan schuiven.
- Het model kijkt met het gezicht naar het scherm van de fotozuil.

Fotostrip:

- De fotostrip is gevuld met een kleur uit het stijlblad.
- Alle vakjes zijn gevuld met foto's van modellen.
- Bovenaan de strip staat een beeld uit de map van je gekozen stijl.
- Onderaan de strip staat de tekst 'Good vibes @' en het logo.
- De tekst is goed leesbaar.

- 4p **3 Een photobooth en fotostrip nabewerken**
Maak een maquette van de photobooth en de fotostrip.

Werkwijze

- Print jouw ontwerp op A3 in kleur.
- Ril de vouwlijnen.
- Snijd en vouw het bakje van de fotozuil.
- Snijd en vouw de fotozuil en achterwand met grondvlak.
- Lijm de fotozuil in elkaar en plak deze op de aangegeven plek op het grondvlak.
- Knip het model inclusief plakrand uit.
- Maak een snede in het grondvlak tussen de achterwand en de fotozuil voor de plakrand van het model.
- Vouw de plakrand en steek deze door de snede en lijm het aan de onderkant van het grondvlak vast.
- Zorg ervoor dat alle onderdelen rechtop blijven staan.

- 4p **4 Vragen maken in Facet**
Maak de theorievragen bij onderdeel B in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.