

Examen VMBO-BB

2025

versie blauw, onderdeel A

profielmodule 1 – audiovisuele vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 180 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 22 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel A

- 1 een animated gif maken
- 2 een storyboard aanvullen
- 3 een story maken
- 4 vragen maken in Facet

In september vindt het Pixel Game Fest plaats in de Jaarbeurs in Utrecht. Pixel Game Fest is een gaming-event. Tijdens dit gaming-event kun je de nieuwste online games ervaren met andere fans en zijn er demonstraties van bekende e-sport-teams.

Om het gaming-event Pixel Game Fest te promoten maak jij een animated gif en een story voor het socialmedia-platform van het Pixel Game Fest.

1 Een animated gif maken

Je maakt een gif. Deze gif wordt geplaatst op de social media kanalen van het Pixel Game Fest.

Werkwijze

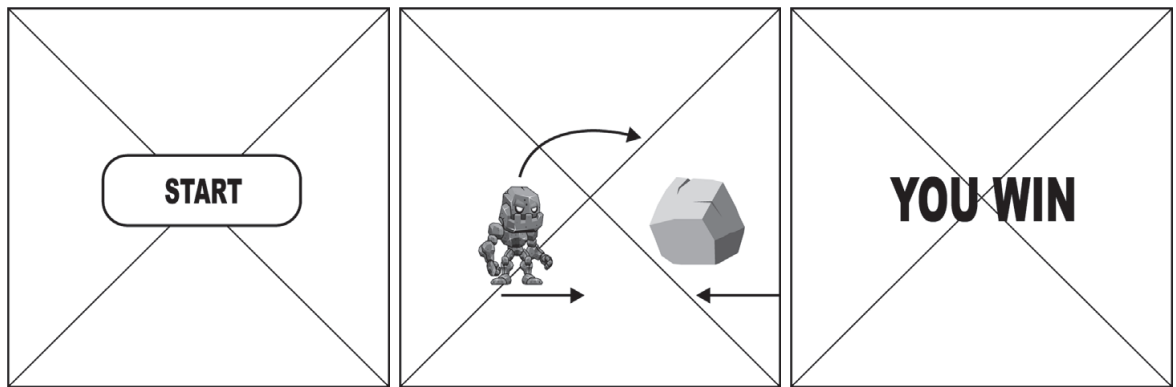
- Lees de productie-eisen animated gif.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Animated gif.
- Bekijk het storyboard animated gif.
- Geef bij de ontwerpkeuzes aan welke bestanden je gekozen hebt.
- Maak de gif volgens de productie-eisen.
- Sla de gif op als gif_jouw naam.
- Exporteer naar gif.

Productie-eisen animated gif

Algemeen:

- Het formaat van de gif is b:600 bij h:600 pixels.
- De gif duurt 4 seconden.
- De gif start met een achtergrondafbeelding die de hele gif in beeld blijft.
- Een startknop uit de map Startknop verschijnt voor 1 seconde in beeld.
- De startknop verschijnt met een fade-in gecentreerd in beeld en verdwijnt met een fade-out.
- Er komt een obstakel vanaf de rechterkant in beeld.
- Er komt een gamekarakter van links dat over het obstakel springt.
- Het gamekarakter schuift rechts uit beeld.
- Het obstakel schuift links uit beeld.
- De tekst 'YOU WIN' verschijnt in beeld.
 - De tekst is goed leesbaar.
- De tekst verdwijnt uit beeld.

Storyboard animated gif



Ontwerpkeuzes

	(bestands)naam
achtergrondafbeelding	
startknop	
obstakel	
gamekarakter	

2 Een storyboard aanvullen

Je gaat een storyboard van een story aanvullen.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk het storyboard.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden in de map Story.
- Geef bij je storyboard aan welke bestanden je gekozen hebt.
- Geef met pijlen aan hoe de onderdelen geanimeerd worden.

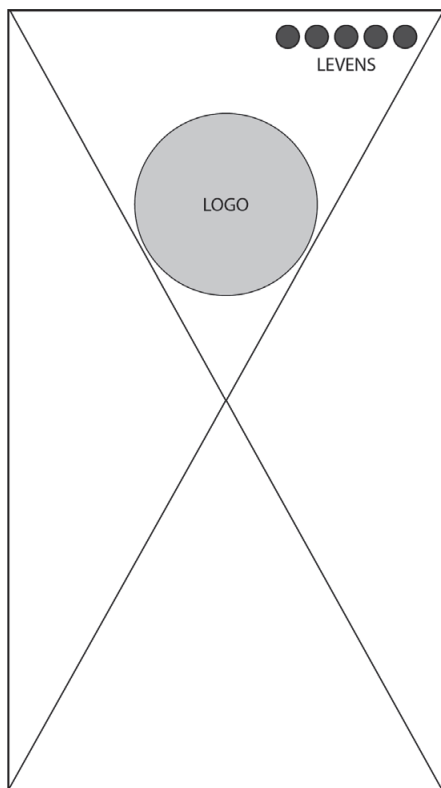
Productie-eisen

- Het formaat van de story is b:1080 bij h:1920 pixels.
- De story duurt 13 seconden.
- De achtergrondaafbeelding is de hele story in beeld.
- Tijdens de hele story hoor je achtergrondmuziek.
- Alle tekst in de story is goed leesbaar en heeft een eenheid qua stijl.

Storyboard story Pixel Game Fest

Ontwerpkeuzes

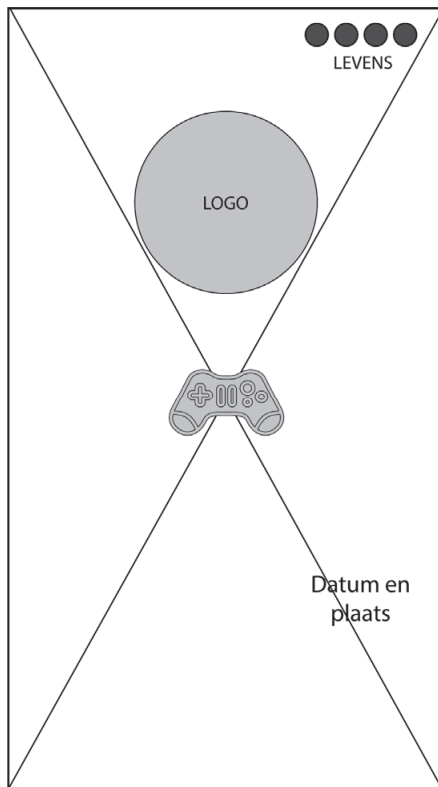
(bestands)naam	
achtergrondafbeelding	
leven	
gamecontroller	
gamekarakter	
achtergrondmuziek	
geluidseffect	
logo	



Shot 1

- Het logo verschijnt als eerst in beeld van klein naar groot.
- Vijf dezelfde levens schuiven in beeld.
- Een leven verdwijnt uit beeld, waardoor het aantal levens daalt van 5 naar 4.

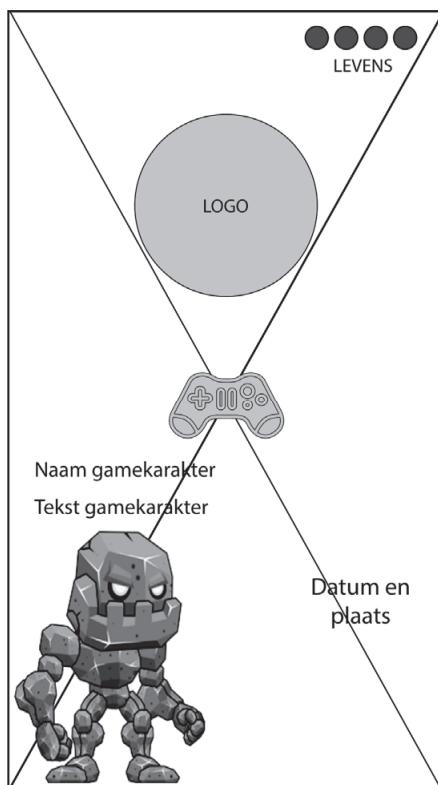
Tijd: 2 seconden



Shot 2

- De datums en locatie komen tegelijk in beeld geschoven:
 - 6 & 7 september
 - Jaarbeurs in Utrecht
- Een afbeelding van een gamecontroller komt boven de tekst geanimeerd in beeld.

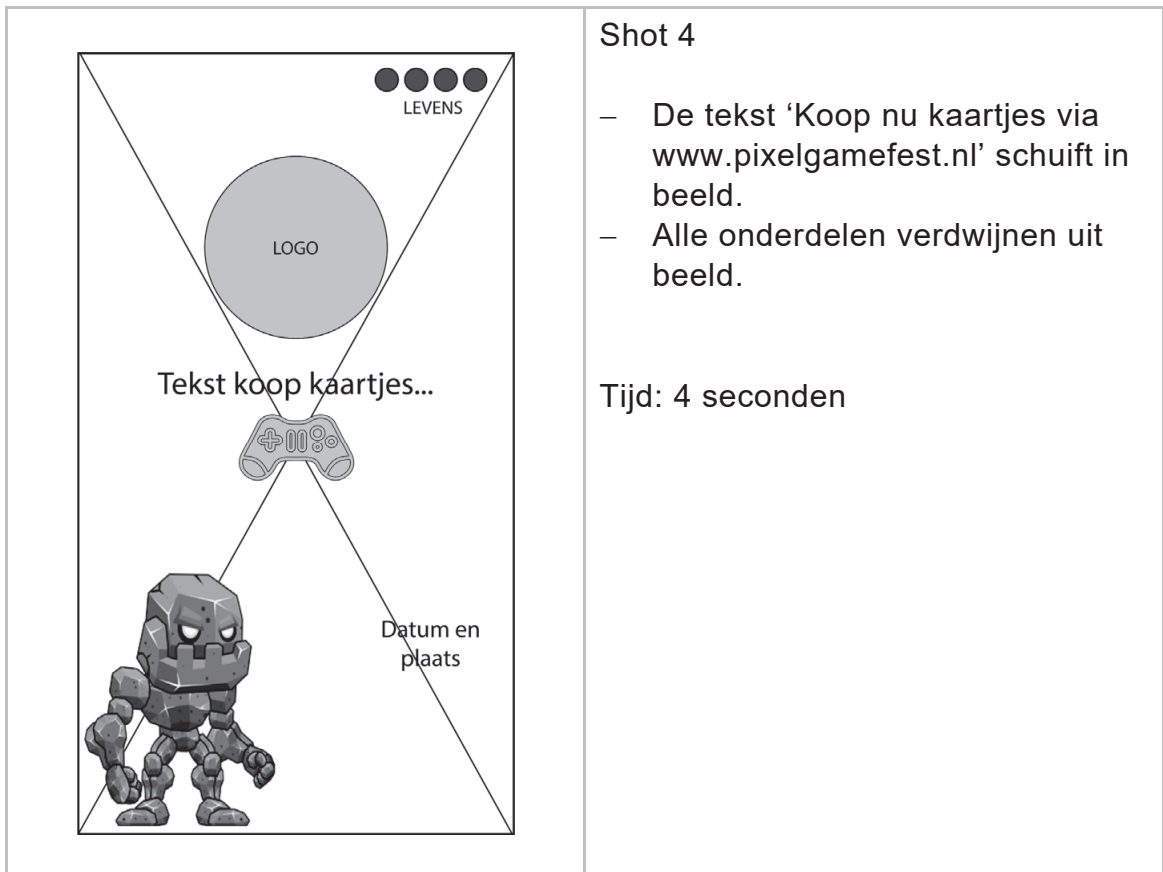
Tijd: 2 seconden



Shot 3

- De gamecontroller stuitert het hele shot.
 - Als de gamecontroller omhooggaat, hoor je een bijpassend geluidseffect. De timing van het geluidseffect klopt met het beeld.
- Een afbeelding van een gamekarakter schuift in beeld met de tekst 'Game nu met je favoriete karakter' en de naam Valkyria, Thorin, Orion of Freya. Deze tekst verdwijnt aan het eind van het shot uit beeld.

Tijd: 5 seconden



12p **3 Een story maken**

Je gaat een story maken die geplaatst kan worden op de social mediakanalen van het Pixel Game Fest.

Werkwijze

- Open een nieuw bestand in een professioneel animatieprogramma.
- Maak de story volgens de productie-eisen en het storyboard.
- Controleer of jouw story voldoet aan de productie-eisen en het storyboard.
- Sla de story op als story_jouw naam.
- Exporteer de story naar mp4.

4p **4 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen bij onderdeel A in Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.