

**Examen VMBO-KB**

**2024**

**versie rood, onderdeel A**

profielmodule 4 – recreatie

**profielvak-cspe HBR – KB**

**opdrachten**

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richtijd voor dit onderdeel is 110 minuten.

Voor dit onderdeel kun je maximaal 35 punten behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

### **opdrachten onderdeel A**

- 1 vragen maken in Facet
- 2 activiteiten indelen
- 3 een kostenoverzicht maken
- 4 een wedstrijdschema maken
- 5 een socialmedia-bericht maken
- 6 instructie geven bij een workshop

### **Inleiding**



Je loopt stage bij plezier- en activiteitencentrum  
**De Schatkist.**

Bij De Schatkist is van alles te doen:

- speelkasteel met een binnen- en buiten speeltuin
- trampolinepark
- BMX-parcours
- lasergame
- bowlingbaan met bowlen en bumperbowlen
- waterski-baan
- graffiti-art workshops
- restaurant Briljant; een all-you-can-eat restaurant

Tijdens je stage voer je allerlei verschillende werkzaamheden uit. Je gaat aanvragen verwerken, activiteiten organiseren en helpen bij de promotie van De Schatkist.

Er is een aanvraag binnengekomen van Piet Hermans, eigenaar van een bouwbedrijf. Hij wil graag een complete personeelsdag organiseren om het 50-jarig jubileum van het bouwbedrijf te vieren. De personeelsleden mogen hun partner en kinderen meenemen.

Het gezelschap komt op vrijdag 18 oktober 2024.

Jij gaat de personeelsdag voor bouwbedrijf Hermans organiseren.

8p 1 **Vragen maken in Facet**

Maak de vragen bij onderdeel A in het computerprogramma Facet.

Je gaat in dit computerprogramma theorievragen maken (minitoetsvragen).



Bekijk eerst de vlog voor een korte kennismaking met De Schatkist. Open het bestand vr\_vlog\_kb en bekijk de vlog.

Voor de personeelsdag van vrijdag 18 oktober is de dagindeling al gemaakt. Jij maakt een keuze uit de verschillende activiteiten en workshops van De Schatkist die passen bij de wensen van het gezelschap.

5p 2 **Activiteiten indelen**

**Wat heb je nodig**

- het bestand Dagindeling

**Uitvoering**

- Open de CSPE-app.
- Vul je naam en kandidaatnummer in en klik op Login.
- Klik op Dagindeling en maak de opdracht.
  
- Klik op Open activiteiten en workshops.
- Klik op een activiteit of workshop voor meer informatie. Lees alle informatie door.
- Klik op de knop Dagindeling maken.
- Kies geschikte activiteiten voor het gezelschap. Maak gebruik van de aanwijzingen op de volgende pagina, en van de informatie op het scherm.

## Aanwijzingen

- Het gezelschap van het bouwbedrijf bestaat uit een aantal personeelsleden met hun partner en kinderen. In totaal zijn er 12 volwassenen en 11 kinderen. Het personeelslid is de contactpersoon.

contactpersoon	samenstelling
Piet	2 volwassenen en 2 kinderen: 16 jaar
Samar	2 volwassenen
Dennis	2 volwassenen en 3 kinderen: 4, 6 en 8 jaar
Kim	2 volwassenen en 2 kinderen: 7 en 9 jaar
Abdul	2 volwassenen en 1 kind: 4 jaar
Timmy	1 volwassene en 3 kinderen: 11, 13 en 14 jaar
Shanti	1 volwassene

- De dagindeling is als volgt:

tijd	activiteiten
13.30 - 15.00 uur	gezamenlijke workshop Graffiti
15.00 - 15.15 uur	pauze
15.15 - 16.45 uur	verschillende activiteiten die passen bij de wensen en leeftijden van de groep van het personeelslid
17.00 - 19.30 uur	diner na het diner worden alle kinderen thuisgebracht
19.30 - 21.30 uur	gezamenlijke activiteit met alleen volwassenen

- Wensen van het gezelschap:

- De eigenaar van het bouwbedrijf wil tijdens de gezamenlijke workshop een blijvende herinnering maken aan deze dag.
- Activiteiten die korter dan 1,5 uur duren kunnen worden gecombineerd. De groepen willen niet twee keer dezelfde korte activiteit achter elkaar doen.
- De groepen met kinderen van 4-9 jaar willen na de pauze de kinderen lekker laten klimmen en klauteren.
- Shanti en de groep van Samar willen na de workshop bij dezelfde activiteiten worden ingedeeld. Ze willen niet nat worden.
- De groepen van Piet en van Timmy willen om 15.15 uur samen één sportieve activiteit van 1,5 uur doen.
- Na het diner gaan alle volwassenen bowlen. De kinderen worden naar huis gebracht. De groepen Samar, Dennis, Kim en Abdul kiezen voor bumperbowlen. De andere volwassenen gaan bowlen.

## Als je klaar bent

Klik op opslaan. De examinator vertelt je waar je jouw uitwerking moet opslaan.

Aan het eind van de middag gaat het hele gezelschap eten bij Restaurant Briljant. Het restaurant heeft een all-you-can-eat-formule inclusief drankjes.

Je gaat de reservering maken en in een kostenoverzicht zetten.

#### 4p 3 Een kostenoverzicht maken

##### **Wat heb je nodig**

- het bestand Restaurant
- de informatie in de inleiding

##### **Uitvoering**

- Open de CSPE-app.
- Vul je naam en kandidaatnummer in en klik op Login.
- Klik op Restaurant en maak de opdracht.
  
- Bekijk de informatie van Restaurant Briljant.
- Klik op Reserveren.
- Doorloop alle stappen van het reserveringssysteem en vul de gevraagde gegevens in. Houd daarbij rekening met de aanwijzingen.
- Maak het kostenoverzicht compleet door de ontbrekende informatie in te vullen.

##### **Aanwijzingen**

- Het gezelschap gaat op 18 oktober dineren van 17.00 tot 19.30 uur.
- De arrangementprijs geldt voor een diner van 2 uur. Voor een langer verblijf kan men extra tijd kopen.
- Voor kinderen van 3 tot en met 9 jaar geldt dezelfde prijs. De prijs voor kinderen van 10 tot en met 17 jaar verschilt per levensjaar.
- De helft van de volwassenen (leeftijd 18+) wil ook alcohol drinken.
- De gegevens van Piet Hermans zijn:
  - e-mail-adres: p.hermans@bouwbedrijfhermans.nl
  - telefoon: 06 - 23836343
- Vermeld de reden van de reservering: personeelsdag wegens 50-jarig jubileum bouwbedrijf.

##### **Als je klaar bent**

Klik op opslaan. De examinator vertelt je waar je jouw uitwerking moet opslaan.

Het gezelschap gaat een onderlinge bowlingcompetitie houden.  
Jij begeleidt de groep tijdens het toernooi en bent verantwoordelijk voor de baanindeling, zodat er een winnaar uit het toernooi komt.

## 5p 4 Een wedstrijdschema maken

### Wat heb je nodig

- het bestand Wedstrijdschema

### Uitvoering

- Open de CSPE-app.
- Vul je naam en kandidaatnummer in en klik op Login.
- Klik op Wedstrijdschema en maak de opdracht.  
**Let op:** dit bestand bestaat uit meerdere schermen. Als je op opnieuw klikt begin je weer vooraan bij het eerste scherm en zijn alle eerder ingevulde cellen op alle schermen gewist.
- Houd rekening met de aanwijzingen.

### Aanwijzingen

Een deel van de groep gaat bumperbowlen, de anderen gaan bowlen.  
De groep is verdeeld in teams van twee personen:

teams bumperbowlen	teams bowlen
Samar - Amira	Tiny - Merel
Dennis - Jessy	Timmy - Fien
Kim - Bart	Shanti - Assya
Abdul - Larissa	Jet - Amin

### Scherm 1:

- Vul de start- en eindtijden van alle spelrondes, de pauze en de finalerondes in:
  - de spelrondes, de pauze en de finalerondes duren allemaal 20 minuten.
  - de eerste spelronde begint om 19.30 uur.
- Je ziet per team de behaalde scores per spelronde en de tussentotalen.
- Vul voor elk team de behaalde tussenplaats in. **Let op:** er zijn vier tussenplaatsen voor bumperbowlen en ook vier tussenplaatsen voor bowlen:
  - het team met het hoogste aantal punten staat op tussenplaats 1
  - het team met het laagste aantal punten staat op tussenplaats 4.
- Sleep de juiste teams naar de juiste baan voor de halve finale:
  - de teams met plaats 1 en 2 bij bumperbowlen spelen op baan A, de teams met plaats 3 en 4 bij bumperbowlen spelen op baan B.
  - zet bij bowlen de juiste teams op de banen C en D.
- Klik op verder. Je komt in een nieuw scherm.

## Scherm 2:

De halve finale is gespeeld en de uitslag is bekend.

- De twee teams met het laagste aantal punten bij bumperbowlen vallen af en doen niet meer mee. Zo ook bij bowlen.
- Sleep de juiste teams naar de juiste baan voor de finale:
  - Baan A is voor bumperbowlen.
  - Baan B is voor bowlen.
- Bepaal welke teams op de 3e en 4e plaats zijn geëindigd. Sleep de teams in het schema Tussenstand bowlingcompetitie.
- Klik op verder.

**Let op:** je kunt niet meer terug. Je komt in een nieuw scherm.

## Scherm 3:

De competitie is klaar.

Bepaal op basis van de finale-uitslag de teams die op plaats 1 en 2 zijn geëindigd.

### **Als je klaar bent**

Klik op opslaan. De examinator vertelt je waar je jouw uitwerking moet opslaan.

De personeelsdag van bouwbedrijf Hermans is een succes, voor de gasten en ook voor de omzet van De Schatkist. De manager van De Schatkist wil graag meer van deze evenementen voor bedrijven gaan organiseren. Bedrijven kunnen kiezen voor een op maat gemaakt programma.

Je gaat een socialmedia-bericht maken om de activiteiten voor bedrijfsuitjes te promoten.

## 5p 5 Een socialmedia-bericht maken

### **Wat heb je nodig**

- het bestand Socialmedia

### **Uitvoering**

- Open de CSPE-app.
- Vul je naam en kandidaatnummer in en klik op Login.
- Klik op Socialmedia en maak de opdracht.
- Je wordt ook beoordeeld op correct Nederlands taalgebruik.

### **Aanwijzingen**

- Tekstblok 1:  
Schrijf een enthousiaste openingszin waarmee je bedrijven motiveert om een personeelsdag op maat bij De Schatkist te boeken.
- Tekstblok 2:  
Geef meer informatie over hoe een personeelsdag op maat eruit kan zien. Je mag de opmaakmogelijkheden naar eigen inzicht gebruiken.
  - Gebruik minimaal vijf van de volgende woorden:

personeelsdag op maat	lasergamen
all-you-can-eat restaurant	binnen- en buitenspeeltuin
trampolinepark	bmx-parcours
waterski-baan	graffiti-art workshops

- Vermeld dat er een actie is: 10% korting bij reservering voor een maandag, dinsdag of woensdag.
- Tekstblok 3:  
Geef aan dat bedrijven meer informatie en prijzen kunnen aanvragen via een mail naar [info@schatkist.nl](mailto:info@schatkist.nl)
- Tekstblok 4:  
Sluit af met een oproep om het bericht te liken en te delen.
- Kies drie passende afbeeldingen.

### **Als je klaar bent**

Klik op opslaan. De examinator vertelt je waar je jouw uitwerking moet opslaan.

Het gezelschap gaat de workshop Graffiti doen. Het eindresultaat komt in de hal van het bedrijf te hangen. Je bereidt je voor op de instructie aan het gezelschap door deze vast te oefenen met je stagebegeleider.

## 8p 6 Instructie geven bij een workshop

### Wat heb je nodig

Van de examinator ontvang je:

- een instructieblad
- materialen

### Uitvoering

- Bereid de instructie voor. Je hebt 15 minuten de tijd.
- Je mag aantekeningen maken op een kladblaadje.
- Gebruik de aanwijzingen op deze pagina en de informatie op het instructieblad om een complete instructie te geven.
- Lever het opdrachtenboekje in voor je aan het gesprek begint. Het instructieblad en je aantekeningen mag je gebruiken tijdens de instructie.
- Zorg dat de instructie de deelnemers enthousiast maakt: laat een positieve houding zien, maak oogcontact en spreek duidelijk.

### Aanwijzingen

- Stel jezelf voor en maak duidelijk dat je een instructie over de workshop Graffiti geeft.
- Geef uitleg over de inhoud van de workshop:
  - de workshop is speciaal voor groepen die een gezamenlijk kunstwerk willen maken
  - elke deelnemer maakt zijn eigen canvas
  - alle canvassen samen vormen uiteindelijk een geheel en kunnen als één groot kunstwerk worden opgehangen
- Laat de materialen zien en geef met behulp van het instructieblad informatie over:
  - 1 Het gebruik van de beschermende middelen en het veilig gebruiken van de sputibus.
  - 2 Tips en trucs voor het maken van een kunstwerk.
  - 3 De effecten die je kunt maken met de sputibus.  
Je hoeft de effecten **niet** op het canvas te laten zien.
  - 4 Geef aanwijzingen over hoe de groep aan de slag kan gaan.
- Informeer of er nog vragen zijn en beantwoord deze.
- Sluit de instructie op gepaste wijze af.

### Als je klaar bent

Lever de documenten en materialen in bij de examinator.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*