

Examen VMBO-GL

2024

versie blauw, onderdeel A

profielmodule 4 – interactieve vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – GL

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 220 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 41 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel A

- 1 een huisstijl kiezen
- 2 een schetsontwerp maken
- 3 een interactief document maken
- 4 vragen maken in Facet

Loopingland is een nieuw pretpark in Nederland. De opening wordt gevierd met een Test ride event waarbij de eerste 250 personen die zich aanmelden een interactief document ontvangen. Hiermee krijgen zij exclusieve toegang tot deze dag om als eerste de attracties te ervaren! Als ontwerper ben jij gevraagd dit interactieve document vorm te geven en op te maken.

Briefing

Algemeen

Loopingland wil een interactief document van zes liggende pagina's met het formaat 1440 x 1024 pixels laten opmaken. Kijk in de flowchart voor de indeling en onderwerpen van de pagina's. Bovenaan elke pagina staat de titel van de pagina.

De huisstijl is gedeeltelijk af. Er moet een beeldmerk en een woordmerk gekozen worden uit de aangeleverde opties. Voor de huisstijl kies je een kleurenpalet van vier kleuren. Twee kleuren zijn voor het logo. Alle teksten staan in een schreefloos lettertype en zijn goed leesbaar. De titels en koppen zijn vetgedrukt en duidelijk groter dan de platte tekst.

Op iedere pagina is minimaal één huisstijlkleur, één afbeelding en het logo aanwezig. Op alle pagina's behalve de startpagina staat de paginanaam als kop.

Er is afwisseling in soorten beeldvullende achtergronden op de pagina's. Kies zelf bij welke pagina een achtergrondafbeelding, een diashow van drie afbeeldingen met knoppen of een achtergrondkleur bij de inhoud past. Dit geldt overigens niet voor de pagina Rides. Alle soorten achtergronden komen minimaal één keer voor in het document.

Startpagina

Op deze pagina staat het logo groot in beeld. Er is een grote knop met de tekst "Test ride event!" die linkt naar de volgende pagina.

Pagina: Rides

Je ziet hier goed de tegenstelling tussen spannende en rustige attracties in de lay-out.

Op de achtergrond zie je twee afbeeldingen: een rustige en een spannende attractie. De afbeeldingen zijn van elkaar gescheiden door een scheidinglijn. Op deze pagina komt de tekst "Welke attractie past bij jou?" door middel van een animatie groot als titel in beeld. Er staan twee knoppen: een naar de pagina Thrill en een pagina Easy.

Pagina's: Thrill en Easy

Aan de vormgeving en afbeeldingen kun je zien of de pagina over een spannende of rustige attractie gaat. Je kunt een toepasselijk geluid afspelen of stoppen door op de bijbehorende knop te drukken.

Op deze pagina's staat de toepasselijke tekst uit het aangeleverde bestand. Er staat een duidelijke knop met de tekst "Ik ben erbij!" om naar de betreffende pagina te gaan.

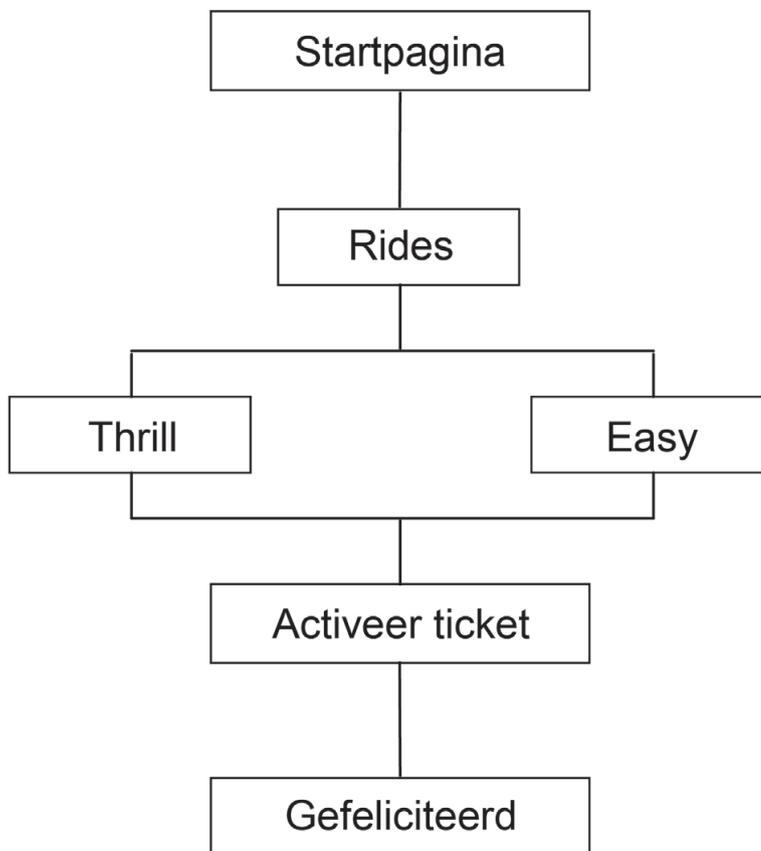
Pagina: Activeer ticket

Je ziet twee iconen. De ene is een link naar de website www.loopingland.nl en de andere een link naar het e-mailadres testride@loopingland.nl. Er komt een entreeticket geanimeerd in beeld. Als je op het ticket klikt, zie je groot de tekst "Gefeliciteerd" als pop-up. Je gaat naar de laatste pagina als je op de pop-up klikt.

Pagina: Gefeliciteerd

De aangeleverde tekst staat groot en opvallend op deze pagina. In de tekst zijn de woorden "verzenden van dit formulier" een hyperlink naar het e-mailadres van Loopingland: testride@loopingland.nl. Op de voorgrond van deze pagina staan vrijstaande slingers en kun je een video afspelen.

Flowchart interactief document



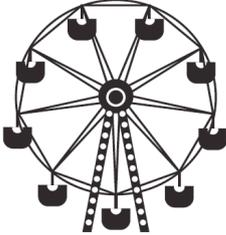
1 Een huisstijl kiezen

Bekijk het huisstijlblad en vul de keuzes voor de huisstijl in voor Loopingland.

Werkwijze

- Lees het algemene deel van de briefing door.
- Bekijk de woord- en beeldmerken in map onderdeel A.
- Omcirkel in de tabel van het huisstijlblad één woord- en beeldmerk dat jij gaat gebruiken.
- Kies vier kleuren voor de huisstijl.
- Kies twee van deze huisstijlkleuren voor het logo.
- Maak het logo in de juiste software volgens het huisstijlblad en gebruik dit logo bij opdracht 3.

Huisstijlblad

woordmerk 1	beeldmerk 1
	
woordmerk 2	beeldmerk 2
	
woordmerk 3	beeldmerk 3
	

	kleur 1 logo	kleur 2 logo	kleur 3	kleur 4
kleurnaam				
hexadecimaal- waarde				

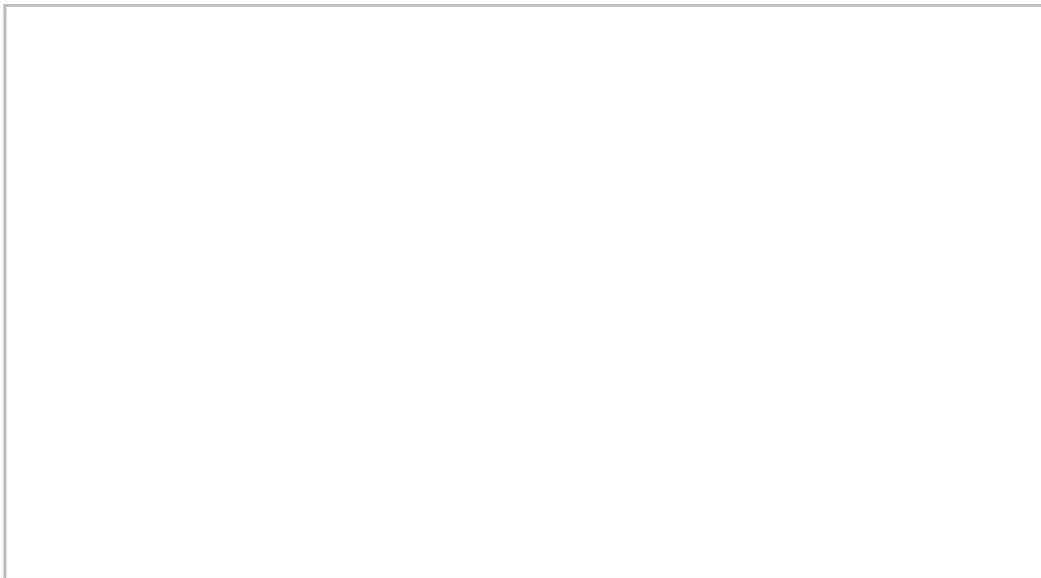
8p **2 Een schetsontwerp maken**

Je gaat schetsontwerpen maken voor alle pagina's.

Werkwijze

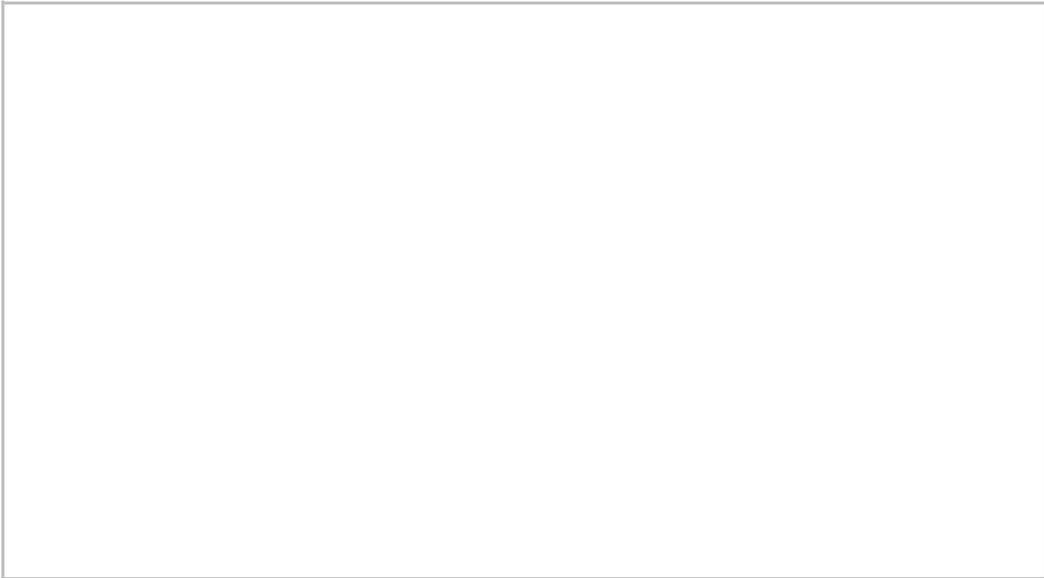
- Lees de briefing.
- Maak per pagina een schetsontwerp in de daarvoor bestemde schetsruimte.
 - Omcirkel welke soort achtergrond je op de pagina gebruikt als de keuze vrij is.
 - Geef duidelijk aan waar tekst, afbeeldingen en knoppen komen te staan.
 - Geef met pijlen aan welke elementen interactief zijn en wat de actie is.
 - Vul de tabel in.

Schetsruimte: Startpagina



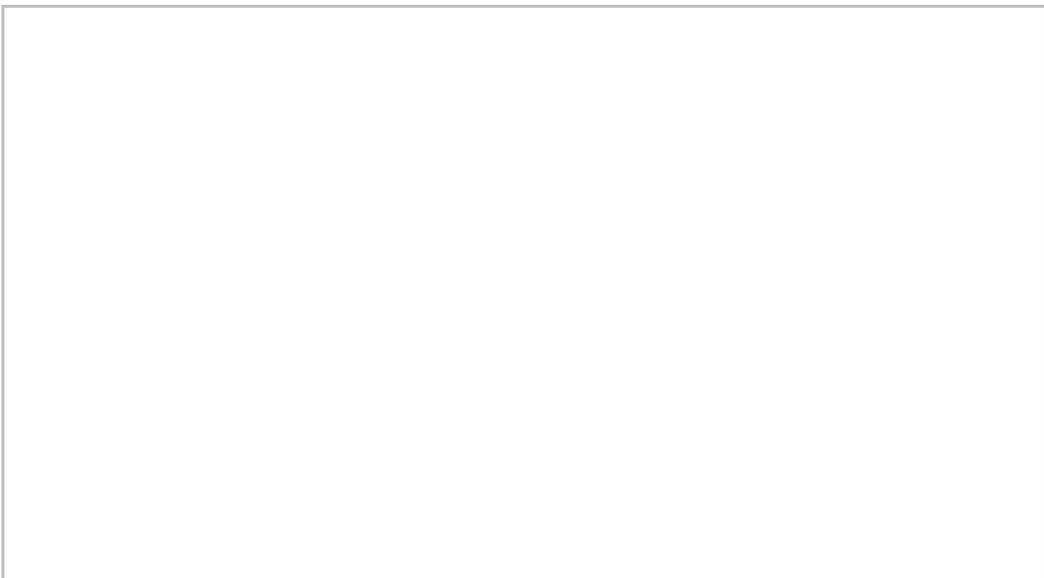
	omschrijving
achtergrondafbeelding / diashow / achtergrondkleur	

Schetsruimte: Rides



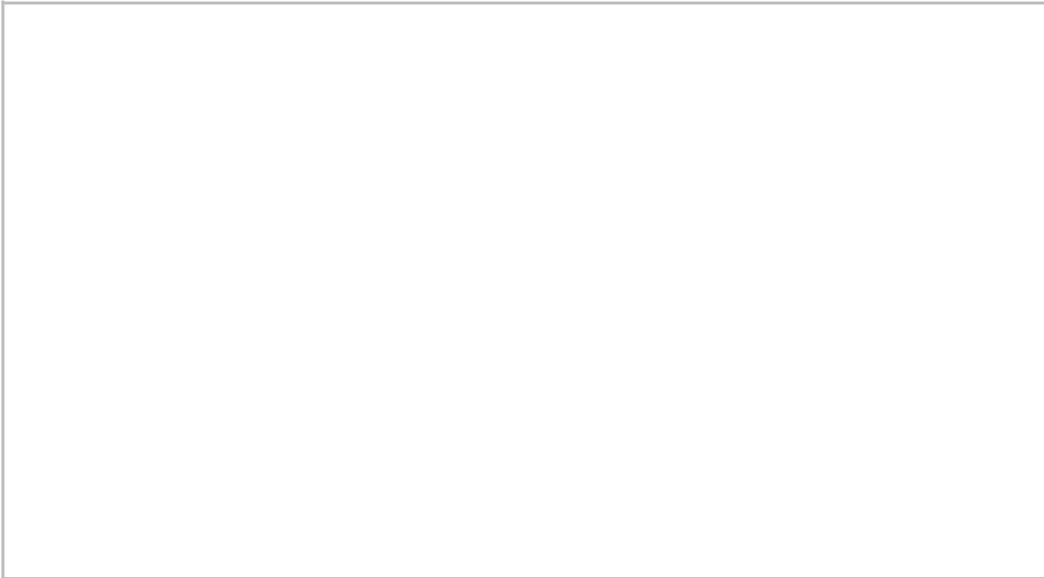
achtergrond	afbeelding
scheidingslijn	
Thrill rides	
Easy rides	

Schetsruimte: Thrill



	omschrijving
achtergrondafbeelding / diashow / achtergrondkleur	
geluidsfragment	

Schetsruimte: Easy



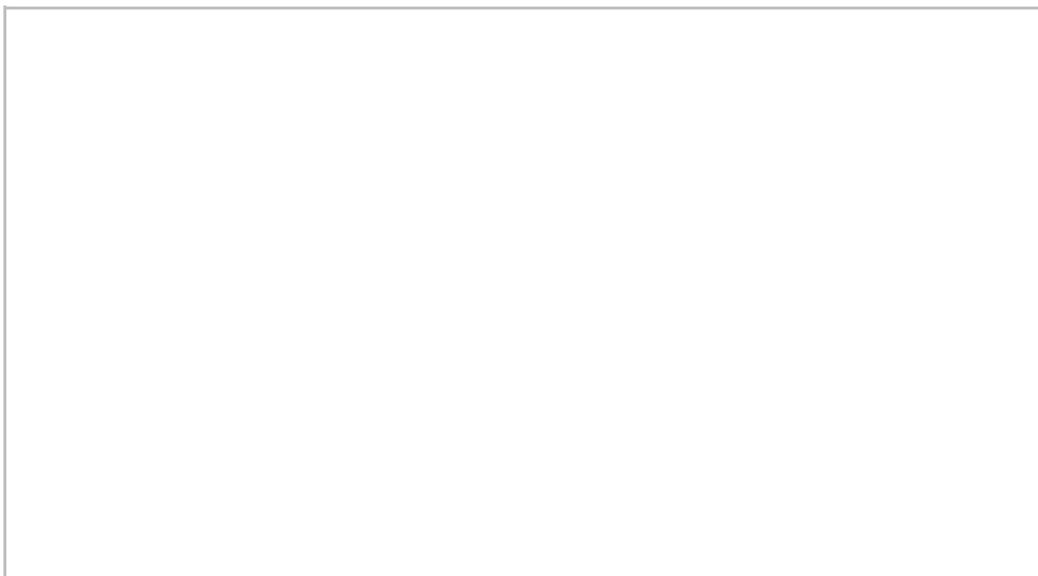
	omschrijving
achtergrondafbeelding / diashow / achtergrondkleur	
geluidsfragment	

Schetsruimte: Activeer ticket



	omschrijving
achtergrondafbeelding / diashow / achtergrondkleur	

Schetsruimte: Gefeliciteerd



	omschrijving
achtergrondafbeelding / diashow / achtergrondkleur	
video	
slingers	

19p **3 Een interactief document maken**

Werkwijze

- Lees de briefing.
- Bekijk de aangeleverde flowchart.
- Maak het interactieve document in de juiste software volgens de briefing, het huisstijlblad en de flowchart.
- Test het document.
- Geef het document de juiste bestandsnaam: Loopingland_jouw naam.
- Vraag aan je examiner hoe je het bestand moet exporteren en lever het document in.

11p **4 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen (minitoetsvragen) bij onderdeel A in het computerprogramma Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.