

**Examen VMBO-BB**

**2024**

**versie rood, onderdeel B**

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

**profielvak-cspe MVI – BB**

**opdrachten**

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richtijd voor dit onderdeel is 195 minuten.

Voor dit onderdeel kun je maximaal 23 punten behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

### **opdrachten onderdeel B**

- 1 giftbox ontwerpen
- 2 giftbox opmaken
- 3 giftbox nabewerken
- 4 vragen maken in Facet

Loopingland is een pretpark in kermisstijl. Loopingland laat voor alle abonnementhouders een giftbox maken.

In iedere giftbox staat een attractie centraal.

De giftbox bestaat uit:

- deel A: het omhulsel
- deel B: het bakje
- deel C: de pop-up

3p 1 **Giftbox ontwerpen**

Maak het schetsontwerp voor de giftbox.

**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de mock-up.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map onderdeel B.
- Bekijk daarin de attracties met de bijpassende moodboards voor de giftbox.
- Kies één van de attracties met moodboard voor je giftbox.
- Kies welke beelden, kleuren en typografie je gaat gebruiken.
- Teken het schetsontwerp voor de giftbox in kleur.

**Productie-eisen**

**Algemeen**

- De vormgeving van de giftbox sluit aan bij het moodboard van de gekozen attractie.
- Het bakje past in het omhulsel.
- Als het bakje uit het omhulsel schuift, komt de attractie rechtop te staan.

**Deel A: omhulsel**

- Alle buitenzijdes hebben een kleur uit het moodboard die anders is dan de kleur van de attractie.
- Het logo staat goed leesbaar op de plaatsen die aangegeven zijn in de werktekening.
- Op de onderzijde staat jouw naam in een schreefloos lettertype en een klein korps.

**Deel B: bakje**

- De buitenzijkanten zijn bedekt met een patroon.
- De onderzijde van het bakje heeft een kleur.
- Op de voorzijde staat goed leesbaar de slogan uit het moodboard.
- De slogan staat in een groot korps en een opvallend lettertype.
- De slogan staat in een gekleurd vlak op het patroon.

**Deel C: pop-up**

- De attractie is gekleurd in een kleur die aansluit bij het moodboard.
- De pop-upstrook sluit aan bij de vormgeving van het omhulsel.
- De pop-upstrook is bevestigd aan het omhulsel.
- De uitgesneden attractie is bevestigd aan de pop-upstrook.
- De uitgesneden attractie is ongeveer even groot als de bovenkant van het omhulsel.

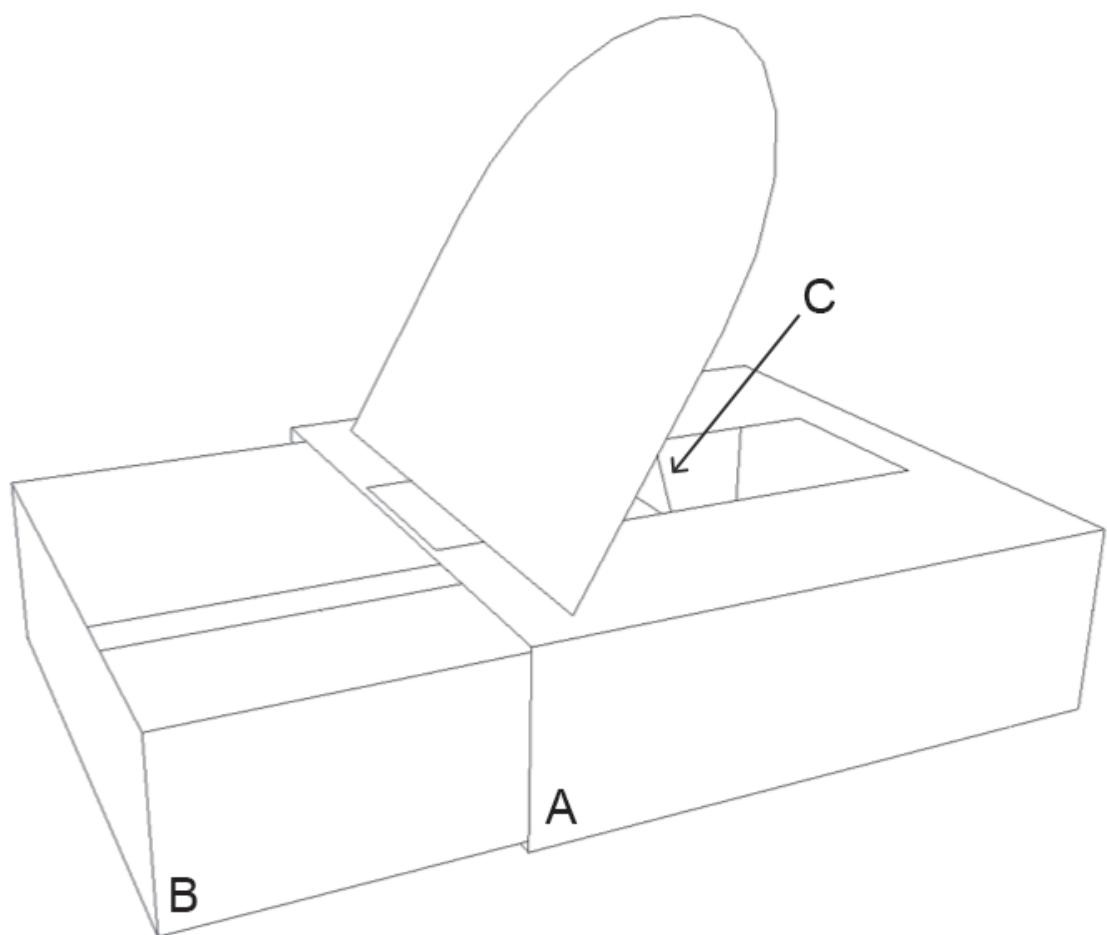
## Ontwerpkeuzes

	<b>bestandsnaam</b>
gekozen attractie met moodboard	
logo	
patroon bakje	

	<b>kleurnaam</b>
attractie	
kleur omhulsel	
onderzijde bakje	
slogan	
jouw naam	

	<b>typografie</b>
slogan	
jouw naam	

**Schets**



10p 2 **Giftbox opmaken**

Maak de giftbox op in een opmaakprogramma.

**Werkwijze**

- Bewerk de gekozen beelden.
- Maak een nieuw bestand aan met als afmeting b:297 x h:420 mm.
- Plaats de werktekeningen van de giftbox op 100%:
  - pagina 1: deel A (omhulsel) en deel C (pop-upstrook)
  - pagina 2: deel B (bakje) en attractie
- Plaats de attractie:
  - Zorg ervoor dat je de contour kunt snijden, zodat het een pop-up wordt.
  - Plaats de attractie zo groot mogelijk in het kader op de werktekening.
- Maak de giftbox op volgens de productie-eisen en jouw ontwerpen.
- Zorg dat de aanwijzingen voor het plaatsen van teksten en vlakken niet meer zichtbaar zijn.
- Zorg dat de ril- en snijlijnen nauwelijks zichtbaar zijn na het printen.
- Sla je bestand op als giftbox\_jouw naam en exporteer het bestand naar pdf.
- Maak een kleurenprint van de giftbox op 160 gr/m<sup>2</sup> A3-papier.
- Controleer of de print aan de productie-eisen voldoet.
- Wijzig het bestand indien nodig en maak daarna eventueel een nieuwe print.

6p 3 **Giftbox nabewerken**

Zet de giftbox in elkaar.

**Werkwijze**

- Snijd de snijlijnen.
- Snijd de contour van je attractie uit.
- Ril en vouw de vouwlijnen.
- Lijm de flappen.
- Montere de giftbox.
- Ruim je werkplek op.

4p 4 **Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen (minitoetsvragen) bij onderdeel B in het computerprogramma Facet.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*