

**Examen VMBO-GL**

**2023**

**versie blauw, onderdeel C**

**profielvak-cspe Z&W – GL**

**correctievoorschrift**

---

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
  - 1.1 Beoordelingsschema
  - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

# 1 Beoordelingsmodel

---

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van de opdrachten.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen punten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- In het beoordelingsschema zijn vakjes  opgenomen, waarin aangegeven kan worden of de kandidaat wel (vinkje ✓) of niet (streepje -) aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- U vermeldt in het beoordelingsschema achter CF de totaalscore van alle opdrachten die de kandidaat voor dit onderdeel in Facet heeft gemaakt. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde opdrachten zijn.

## 1.1 Beoordelingsschema

## **1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema**

---

### **Opdracht CF**

Dit onderdeel bevat zowel Facetopdrachten die automatisch gescoord worden als opdrachten die u handmatig dient na te kijken in de Facet-corrector.

Handleidingen bij het gebruik van Facet en de installatie van de pc-app van Facet zijn te vinden op de website van DUO:

<https://www.duo.nl/zakelijk/voortgezet-onderwijs/examens-en-diplomas/facet/>

### *Corrigeren*

Als de afnameplanner de afname vrijgeeft voor correctie, krijgt u als corrector een e-mail. U kunt dan beginnen met corrigeren:

- 1 Log in op de Facet corrector. U krijgt een overzicht van de afnamegroepen waaraan u bent gekoppeld. Klik op de variant die u wilt corrigeren.
- 2 Selecteer de kandidaten en de vragen die u wilt corrigeren en klik op 'Start correctie'. U kunt instellen of u per kandidaat wilt nakijken of per vraag.
- 3 De te corrigeren vraag verschijnt.
- 4 Beoordeel het antwoord met het correctievoorschrift, onder de knop 'Correctievoorschrift'. Als u alles hebt gecorrigeerd, komt u terug in het correctieoverzicht.

### *Raadplegen resultaten*

De afnameplanner kan de resultaten van de kandidaten inzien.

- 1 Selecteer in het planningsoverzicht de afnamegroep.
- 2 Vraag de resultaten op met de knop 'inzien examen-/toetsresultaten'.
- 3 U ziet de voorlopige eindscores. Deze dienen te worden overgenomen in het beoordelingsschema in paragraaf 1.1 bij opdracht CF.

## Opdracht 1 van CF

Kaart 1  <b>Uno</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<input type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de sociale interactie <input type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit <input checked="" type="checkbox"/> heeft een competitie-element <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie
	<input type="checkbox"/> geschikt voor groep 1 <input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 2 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 3 <input type="checkbox"/> ongeschikt voor deze groepen

Kaart 2  <b>Pennenbakje maken van een leeg blikje</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<input type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek <input type="checkbox"/> stimuleert het samenwerken <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit <input type="checkbox"/> heeft een competitie-element <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie
	<input type="checkbox"/> geschikt voor groep 1 <input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 2 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 3 <input type="checkbox"/> ongeschikt voor deze groepen
2 aanpassingen waardoor deze activiteit geschikt wordt voor <b>groep 1</b> - samenwerken stimuleren en in teamverband werken: samen een thema/project bedenken/samen laten werken (o.i.d.) - tijdsduur aanpassen naar maximaal 30 minuten (o.i.d.)	

Kaart 3  <b>Flessen bal</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek <input type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert het samenwerken <input type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit <input checked="" type="checkbox"/> heeft een competitie-element <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie
	<input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 1 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 2 <input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 3 <input type="checkbox"/> ongeschikt voor deze groepen

Kaart 4  <b>Vangspel met klittenband</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek</p> <p><input type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert het samenwerken</p> <p><input type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> heeft een competitie-element</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie</p>

1 aanpassing waardoor deze activiteit geschikt wordt voor **groep 1**:  
- tijdsduur aanpassen naar maximaal 30 minuten (o.i.d.)

Kaart 5  <b>Handballen</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek</p> <p><input type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de sociale interactie</p> <p><input type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> heeft een competitie-element</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie</p>

- geschikt voor groep 1
- geschikt voor groep 2
- geschikt voor groep 3
- ongeschikt voor deze groepen

Kaart 6  <b>Kleien</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<p><input type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek</p> <p><input type="checkbox"/> stimuleert het samenwerken</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit</p> <p><input type="checkbox"/> heeft een competitie-element</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie</p>

- geschikt voor groep 1
- geschikt voor groep 2
- geschikt voor groep 3
- ongeschikt voor deze groepen

<b>Kaart 7</b>  <b>Buitenspel Kubb</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek <input type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de sociale interactie <input type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit <input checked="" type="checkbox"/> heeft een competitie-element <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie  <input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 1 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 2 <input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 3 <input type="checkbox"/> ongeschikt voor deze groepen

<b>Kaart 8</b>  <b>Freerunning</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek <input type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert het samenwerken <input type="checkbox"/> stimuleert de taalvaardigheid <input type="checkbox"/> heeft een competitie-element <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie  <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 1 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 2 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 3 <input checked="" type="checkbox"/> ongeschikt voor deze groepen

2 aanpassingen waardoor deze activiteit geschikt wordt voor **groep 3**

- competitie element invoegen: Wie heeft de beste truc, wie kan het snelst een parcours met obstakels afleggen (o.i.d.)
- tijdsduur aanpassen naar maximaal 60 minuten (o.i.d.)

<b>Kaart 9</b>  <b>Technisch Lego 'Mindstorm'</b>	<b>Deze activiteit</b>
	<input type="checkbox"/> stimuleert vooral de grove motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert vooral de fijne motoriek <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert het samenwerken <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de creativiteit <input type="checkbox"/> heeft een competitie-element <input checked="" type="checkbox"/> stimuleert de oog-hand coördinatie  <input checked="" type="checkbox"/> geschikt voor groep 1 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 2 <input type="checkbox"/> geschikt voor groep 3 <input type="checkbox"/> ongeschikt voor deze groepen

## Opdracht 3 van CF

### SCHERM 1

aantal	koffie, thee en koekjes	prijs
84	koffie, kopje	147,00
28	thee, kopje	46,20
3	biscuitkoekjes, rol	3,50
totaal		196,70

### SCHERM 2

aantal	drankjes	prijs
4	suikervrije frisdrank, fles	8,55
3	mineraalwater, fles	6,45
3	wijn, fles	29,25
totaal		44,25

### SCHERM 3

aantal	zaalhuur en materialen	prijs
	zaal IV	35,00
2	set van 2 speakers, groot	25,00
56	klapstoel, kunststof	90,72
2	garderobe-rek met losse hangers	21,90
	neerzetten en opruimen materialen	15,00
totaal		187,62

## SCHERM 4

kosten koffie en thee, afgerond	197
kosten drankjes, afgerond	44
huur en materialen, afgerond	188
totale kosten per avond	429
totale kosten per jaar	17160
contributie per jaar	16492
<input type="checkbox"/> Er blijft .....over. <input checked="" type="checkbox"/> Er is ..... tekort.	668
Conclusie: de zangmicrofoon kan <input checked="" type="checkbox"/> niet gehuurd worden	

## SCHERM 5

<b>tekort</b>	<b>668</b>
<b>huur van de microfoon</b>	<b>430</b>
<b>benodigd totaalbedrag</b>	<b>1098</b>
<b>keuzes om geld te besparen</b>	<b>bespaart</b>
<input checked="" type="checkbox"/> 22:00 uur in plaats van 23:00 uur eindigen in zaal IV	<b><math>1.400 - 900 = € 500</math></b>
<input type="checkbox"/> 4 kleine in plaats van 4 grote geluidsspeakers	<b><math>(25-16) \times 40 = € 360</math></b>
<input type="checkbox"/> 1 garderobe-rek met haken in plaats van 2 garderobe-rekken met losse hangers	<b><math>(21,90-14,5) \times 40 = € 296</math></b>
<input type="checkbox"/> contributie verhogen naar € 297,50 per lid per jaar	<b><math>16.660 - 16.492 = € 168</math></b>
<input checked="" type="checkbox"/> klaarzetten en opruimen materialen door de leden zelf laten doen	<b>€ 600</b>
totale besparing van deze twee keuzes	
<b>€ 1100</b>	

**Opdracht 4 van CF**  
voorbeeld van een juiste uitwerking

Activiteiten weekend			
<b>Tapas bereiden</b> tijd: 9.00uur tot 11.00uur			<b>Taarten bakken</b> tijd: 11.00 tot 13.00uur
begeleiders Dounia Else			deelnemers Karim Safure Levi Olivia Job Fleur
begeleiders Karin Mirthe Lucas Job Fleur			deelnemers Joyce Janeva Noah Mick Fleur Job Fleur
<b>Sieraden maken</b> tijd: 9.00uur tot 11.00uur			<b>Kaarsen maken</b> tijd: 11.00 tot 13.00uur
begeleiders Heleen Jan			deelnemers Sam Eliaz Anna Elin Mick Job
begeleiders Karel Elia			deelnemers Sint Melle Sint Fleur Eliaz Job
<b>Zumba-dansen</b> tijd: 9.00uur tot 11.00uur			<b>Free running</b> tijd: 11.00 tot 13.00uur
begeleiders Joyce			deelnemers Pieter Mohammed Eliaz Job
begeleiders Dounia			deelnemers Kees Mohammed Lucas Job
<b>Tas maken</b> tijd: 9.00uur tot 11.00uur			<b>Bonbons maken</b> tijd: 11.00 tot 13.00uur
begeleiders Jan Karel			deelnemers Dion Safure Olivia Anna Job
begeleiders Else			deelnemers Ingrid Sint Patrick Job
<b>Zondag</b>			<b>Schilderen</b> tijd: 14.00 – 16.00uur
begeleiders Heleen			deelnemers Janeva Safure Elin Mick Job Fleur