

**Examen VMBO-GL**

**2023**

**versie blauw, onderdeel B**

**profielvak-cspe MVI – GL**

**correctievoorschrift**

---

Het correctievoorschrift van een profielvak-cspe bestaat uit:

- per onderdeel dit document met het beoordelingsmodel;
- het document met algemene richtlijnen en aanwijzingen. Dit document vindt u op de examenpagina van dit profielvak-cspe op Examenblad.nl.

Inhoud beoordelingsmodel van dit onderdeel:

- 1 Beoordelingsmodel
  - 1.1 Beoordelingsschema
  - 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

# 1 Beoordelingsmodel

---

Het beoordelingsmodel bestaat uit twee delen: het beoordelingsschema (paragraaf 1.1) en de toelichting bij het beoordelingsschema (paragraaf 1.2).

- In de toelichting bij het beoordelingsschema staan zo nodig de richtlijnen voor de beoordeling van de opdrachten.
- Bij een beoordelingsaspect waarbij de kandidaat aan meerdere criteria moet voldoen om scorepunten te kunnen krijgen, alleen de te behalen punten toekennen indien de kandidaat aan ALLE criteria heeft voldaan.
- De nummers van de opdrachten die direct tijdens de afname van het examen beoordeeld moeten worden, zijn onderstreept. De overige opdrachten kunnen na de afname beoordeeld worden.
- In het beoordelingsschema zijn vakjes  opgenomen, waarin aangegeven kan worden of de kandidaat wel (vinkje ✓) of niet (streepje -) aan het criterium / de criteria heeft voldaan.
- U vermeldt in het beoordelingsschema achter BFf de totaalscore van alle opdrachten die de kandidaat voor dit onderdeel in Facet heeft gemaakt. Dit kunnen zowel automatisch gescoorde als handmatig beoordeelde opdrachten zijn.

## 1.1 Beoordelingsschema

opdrachtnr.	omschrijving beoordelingsaspect	kandidaatnummer		naam van de kandidaat
		max. score		
	<b>onderdeel B</b>			
<b>BFa</b>	<b>gastnetwerk aanmaken</b>			
	het gastnetwerk is aangemaakt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	het gastnetwerk heeft de juiste benaming	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	het gastnetwerk heeft het juiste wachtwoord	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	het kanaalnummer voor het gastnetwerk is veranderd in nummer 6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	het gastnetwerk is gedemonstreerd en werkt goed	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	alle onderdelen zijn op de juiste manier afgesloten en op de juiste plaats opgeruimd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	alle aspecten juist <i>per onjuist of ontbrekend aspect</i>	<b>5</b>		
<b>BFb</b>	<b>aansluiten</b>			
	- alle randapparaten zijn juist aangesloten volgens het schema	<b>1</b>		
	- de Grove-actuatoren zijn correct aangesloten op de juiste Grove Base Hat-poorten			
	<b>transport</b>			

opd.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer										
				transport									
<b>BFc</b>	<b>sprite maken en audio toevoegen</b>												
	er is een nieuwe sprite toegevoegd met de juiste uiterlijken en een passende benaming				<input type="checkbox"/>								
	er is een passend geluid toegevoegd uit de ingebouwde muziekbibliotheek					<input type="checkbox"/>							
	alle aspecten juist <i>per onjuist of ontbrekend aspect</i>	2											
<b>BFd</b>	<b>sensoren en actuatoren programmeren</b>	-1											
	GPIO-pin 23 begint 'hoog'					<input type="checkbox"/>							
	de led in de red led-button gaat uit als je er op drukt					<input type="checkbox"/>							
	de red led-button brandt aan het begin en gaat uit op de juiste momenten en gaat op het einde weer aan					<input type="checkbox"/>							
	de uiterlijken van de photobooth-sprite veranderen via het herhaal-blok met de juiste duur de teksten "Drie!", "Twee!" en daarna "Surprise!"					<input type="checkbox"/>							
	per scherm speelt er een passend geluid af					<input type="checkbox"/>							
	de mini fan gaat op de juiste momenten aan en uit voor 1 seconde					<input type="checkbox"/>							
	het programma begint met de tekst "Foto?"; aan het einde van het programma verandert het uiterlijk terug naar de tekst "Foto?"					<input type="checkbox"/>							
	alle aspecten juist <i>per onjuist of ontbrekend aspect</i>	-1											
	transport	5											

opd.	omschrijving beoordelingsaspect	max.	kandidaatnummer											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	transport													
<b>BFe</b>	<b>testen en opruimen</b>													
	– het Scratch-project is met de juiste naam en op de juiste plaats opgeslagen – de gevraagde onderdelen zijn op de juiste manier afgesloten, losgekoppeld en opgeruimd	1												
<b>BFF</b>	terugkijken met vragen in Facet (zie 1.2)													
	<i>Opmerking de score overnemen uit de Facet-corrector</i>													
	<b>totaal onderdeel B</b>	<b>15</b>												

## 1.2 Toelichting bij het beoordelingsschema

---

### Opdracht BF

Dit onderdeel kan zowel Facetopdrachten bevatten die automatisch gescoord worden als opdrachten die u handmatig dient na te kijken in de Facet-corrector en/of met behulp van het correctievoorschrift.

Handleidingen bij het gebruik van Facet en de installatie van de pc-app van Facet zijn te vinden op de website van DUO:

<https://www.duo.nl/zakelijk/voortgezet-onderwijs/examens-en-diplomas/facet/>

### Corrigeren

Als de afnameplanner de afname vrijgeeft voor correctie, krijgt u als corrector een e-mail. U kunt dan beginnen met corrigeren:

- 1 Log in op de Facet-corrector. U krijgt een overzicht van de afnamegroepen waaraan u bent gekoppeld. Klik op de variant die u wilt corrigeren.
- 2 Selecteer de kandidaten en de vragen die u wilt corrigeren en klik op 'Start correctie'. U kunt instellen of u per kandidaat wilt nakijken of per vraag.
- 3 De te corrigeren vraag verschijnt.
- 4 Beoordeel het antwoord met het correctievoorschrift, onder de knop 'Correctievoorschrift'. Als u alles hebt gecorrigeerd, komt u terug in het correctieoverzicht.

### Raadplegen resultaten

De afnameplanner kan de resultaten van de kandidaten inzien.

- 1 Selecteer in het planningsoverzicht de afnamegroep.
- 2 Vraag de resultaten op met de knop 'inzien examen-/toetsresultaten'.
- 3 U ziet de voorlopige eindscores. Deze dienen te worden overgenomen in het beoordelingsschema in paragraaf 1.1 bij opdracht BFf.

## Voorbeelduitwerking programmeeropdracht

