

**Examen VMBO-KB**

**2022**

**versie rood, onderdeel A**

**profielvak-cspe MVI – KB**

**opdrachten**

---

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 225 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 5 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 33 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel A**

- een banner maken
- vragen beantwoorden
- een storyboard aanvullen
- een animatie maken
- een minitoets maken

Stad van de Toekomst is een project dat een duurzame stad gaat bouwen. Voor dit project wordt allerlei promotiemateriaal ontwikkeld. Jij gaat een banner maken voor op een website en een animatie met uitleg van het project.

5p 1 **Banner maken**

Je maakt een banner die gebruikt gaat worden als advertentie op een website.

Bij deze opdracht wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 60 minuten de tijd om de banner te maken. De examinator geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 60 minuten voorbij zijn, geeft de examinator aan dat je moet stoppen met de opdracht.

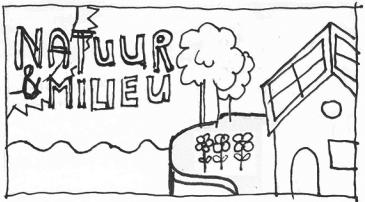
**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen en bekijk het ontwerp.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Banner.
- Maak de banner volgens de productie-eisen en het ontwerp.
- Vraag aan de examinator naar welk bestandsformaat je de banner moet exporteren.
- Sla de banner op als banner\_jouw naam.

**Productie-eisen**

- Het formaat van de banner is b:750 x h:365 pixels.
- De banner bestaat uit drie beelden die na elkaar afspelen:
  - Slide 1 en 2 zijn ieder 1 seconde in beeld.
  - Slide 3 is 3 seconden in beeld.
- De banner speelt af in een lus.
- De achtergrondkleur van de banner is lichtblauw.
- De kleur van de voordeur van het huis is anders dan in het aangeleverde beeld.
- Onderaan slide 3 staat een balk met tekst.
- Alle tekst in de banner is schreefloos en heeft een van de kleuren uit het logo.

**Ontwerp**

		
slide 1	slide 2	slide 3

1p 2 **Vragen beantwoorden**

Beantwoord de vragen over de banner uit de vorige opdracht.

vraag 1

Waarom heb je deze kleur(en) gekozen voor de teksten in de banner?

.....  
.....

vraag 2

Waarom staat de banner in de kleurmodus RGB?

.....  
.....

vraag 3

Waarom is animated gif een geschikt bestandsformaat voor deze banner?

.....  
.....

3p 3 **Storyboard aanvullen**

Op de website van het bouwproject komt een animatie om uit te leggen hoe de Stad van de Toekomst wordt gebouwd.

De tekeningen in het storyboard voor de animatie zijn aangeleverd. Jij vult de ontbrekende keuzes in.

### **Werkwijze**

- Lees het script, lees de productie-eisen en bekijk het storyboard.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden in de map Animatie.
- Vul het storyboard aan op basis van het script en de productie-eisen.

### **Script**

Op de website van het bouwproject komt een animatie om uit te leggen hoe de Stad van de Toekomst wordt gebouwd:

In een groot meer wordt een zandeiland opgespoten. Daarop wordt stap-voor-stap een wijk gebouwd met woningen. De woningen worden voorzien van zonnepanelen en in het water om het eiland heen komen windmolens. Er is veel groen en ruimte voor ontspanning.

Tijdens de hele animatie hoor je een zacht achtergrondmuziekje. Bij ieder shot hoor je ook een voice-over met uitleg en een geluid dat past bij wat er op dat moment in beeld gebeurt.

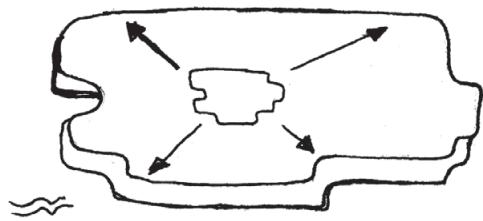
De animatie is bedoeld om mensen te stimuleren in de Stad van de Toekomst te gaan wonen.

Daarom komt aan het einde van de animatie eerst het logo in beeld en daarna de tekst: ‘Geïnteresseerd? Schrijf je ook in voor de nieuwsbrief!’

### **Productie-eisen**

- Het formaat van de animatie is b:1050 x h:600 pixels.
- De animatie start met een fade-in van zwart naar de achtergrond met water.
- De animatie is in de volgorde van het storyboard.
- De animatie duurt tussen de 30 en 35 seconden.

## Storyboard

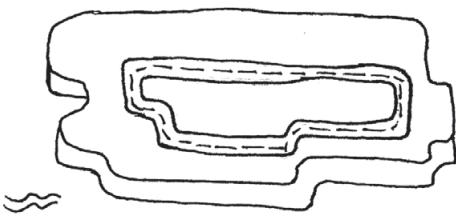


**beschrijving:**  
Het zandeiland verschijnt in het water van klein naar groot. Op het zand verschijnt groen gras.

duur: ..... seconden

achtergrondmuziek totale animatie:  
.....

voice-over: .....

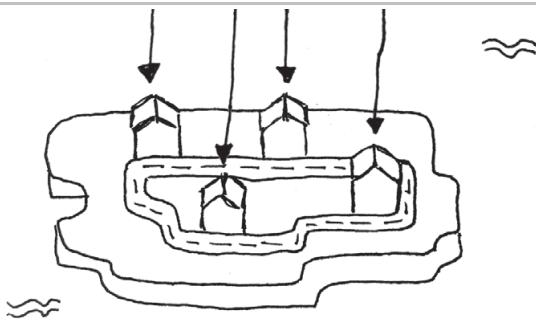


**beschrijving:**  
De weg verschijnt op het eiland.

duur: ..... seconden

geluidseffect aanleg weg:  
.....

voice-over: .....

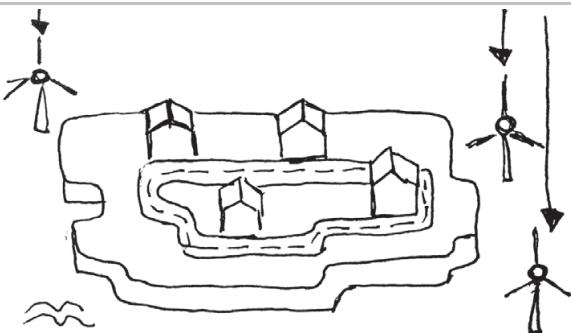


**beschrijving:**  
Vier huizen landen van boven naar beneden op het eiland.

duur: ..... seconden

1x geluidseffect plaatsen huizen:  
.....

voice-over: .....

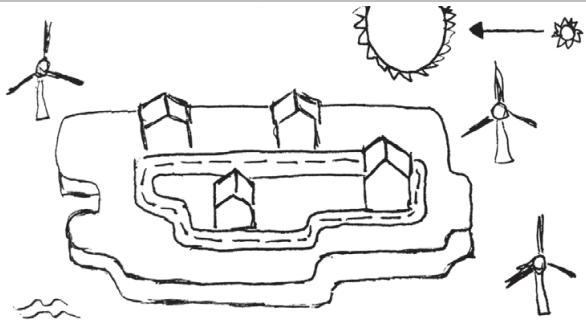


**beschrijving:**  
Windmolens landen in zee van boven naar beneden.

duur: ..... seconden

1x geluidseffect landen windmolens:  
.....

voice-over: .....



**beschrijving:**

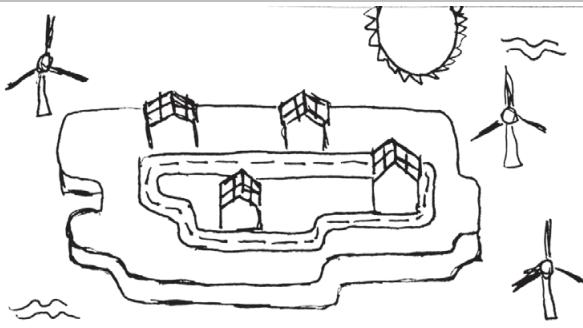
De zon komt van rechts naar links en van klein naar groot in beeld.

duur: ..... seconden

geluidseffect in beeld komen zon:

.....

voice-over: .....



**beschrijving:**

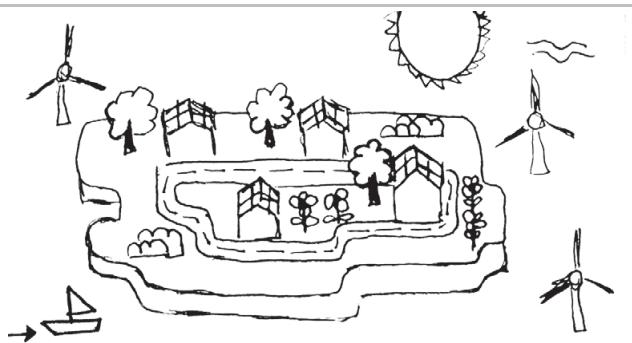
Op de daken verschijnen zonnepanelen.

duur: ..... seconden

1x geluidseffect verschijnen  
zonnepanelen:

.....

voice-over: .....



**beschrijving:**

Bomen, struiken en bloemen verschijnen in beeld.

Een boot vaart in een golvende beweging van links naar rechts over het water.

duur: ..... seconden

geluidseffect varend bootje:

.....

voice-over: .....

**LOGO**

**Geïnteresseerd?**

**Schrijf je ook in  
voor de nieuwsbrief!**

**beschrijving:**

Eerst komt het logo in beeld en daarna de tekst.

duur: ..... seconden

geluidseffect verschijnen tekst:

.....

voice-over: .....

9p **4 Animatie maken**

**Werkwijze**

- Maak de animatie volgens het script, de productie-eisen en het complete storyboard.
- Vraag aan de examinator naar welk bestandsformaat je de animatie moet exporteren.
- Sla de animatie op als animatie\_jouw naam.

15p **5 Minitoets maken**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*