

**Examen VMBO-GL**

**2022**

**versie rood, onderdeel D**

**profielvak-cspe D&P – GL**

**opdrachten**

---

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 100 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 19 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel D**

- storyboard maken
- film monteren
- terugkijken

## **Inleiding**

Dit examen gaat over het organiseren van de sport- en speldag MOEF! voor jongeren.

De sport- en speldag vindt plaats op het evenemententerrein de Boschere.

Jongeren kunnen meedoen aan verschillende spelen.

Er zijn sportspelen, teamspelen, estafettespelen, funspelen en waterspelen.

Ook zijn er workshops om jongeren kennis te laten maken met bepaalde sporten.

Jij loopt stage bij MOEF! en je helpt bij het organiseren van deze dag.

De organisatie van MOEF! wil een film maken over Tom, die naar de sport- en speldag komt. Zij hebben bedacht hoe de dag van de jongen begint. Jij krijgt de opdracht om dit deel van het script om te zetten naar een storyboard voor de film.

## 7p 1 Storyboard maken

### Werkwijze

- Vul het storyboard op de volgende pagina in volgens het script.
- Vul de tekening aan met een schets van de hoofdpersoon. Je wordt hierbij niet beoordeeld op de kwaliteit van de schets. Je kunt de hoofdpersoon bijvoorbeeld op deze manier tekenen:



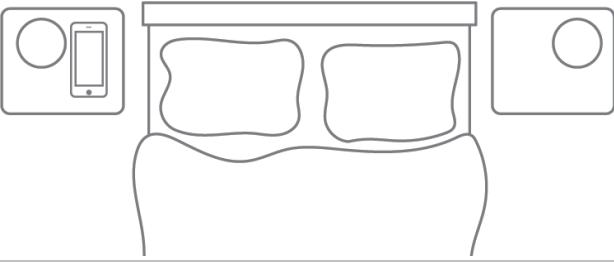
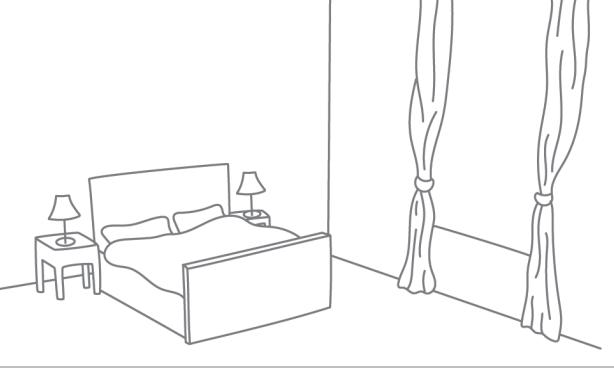
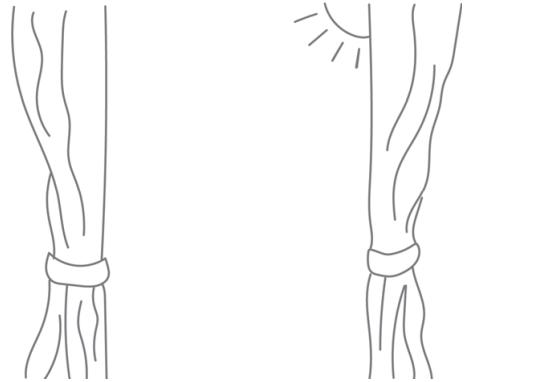
- Gebruik pijlen om aan te geven hoe de hoofdpersoon beweegt.
- Schrijf per shot de tijdsduur op in seconden. Deze tijd bepaal je zelf. De totale tijdsduur van alle shots samen mag niet meer dan 25 seconden zijn. De shots met gesproken tekst duren langer dan de shots zonder gesproken tekst.
- Geef per shot het camerastandpunt, het beeldkader en indien van toepassing de camerabeweging aan door de verkeerde opties door te strepen. Gebruik hierbij de tekeningen in het storyboard en de aanwijzingen in het script.
- Vul per shot de letterlijke tekst in die wordt gesproken of noteer 'geen' als er niets wordt gezegd.

### Script

Alle shots worden opgenomen in een hotelkamer.

shot 1:	Het is ochtend en Tom ligt te slapen in bed (hij ligt aan de kant van het bed waar de telefoon op het nachtkastje ligt).
shot 2:	De telefoon gaat, Tom gaat rechtop zitten in bed en neemt de telefoon op die op het nachtkastje ligt. Tom: " <i>Goedemorgen</i> " hotelmedewerker: " <i>Goedemorgen, dit is uw wekdienst van 7.00 uur.</i> " Tom: " <i>Dank u wel.</i> "
shot 3:	Tom staat naast het bed en loopt naar het raam. De camera volgt de beweging van Tom. Tom zegt: " <i>Waar ben ik? Oh ja, vandaag ga ik naar MOEF!</i> "
shot 4:	Tom kijkt naar buiten en ziet dat de zon schijnt. Een deel van de achterkant van Tom en het uitzicht zijn in beeld. Hierbij zijn één schouder en het hoofd van Tom in beeld. Tom zegt: " <i>Wat een heerlijk weer voor een sportieve dag.</i> "

## Storyboard

shot 1	shot 2
 <p><b>tijdsduur:</b> ..... seconden  <b>camerastandpunt:</b>  neutraal/vogel/kikvors/over-shoulder  <b>beeldkader:</b> totaalshot/medium shot/close-up  <b>camerabeweging:</b> zoom/pan/tilt/geen  <b>tekst:</b></p>	 <p><b>tijdsduur:</b> ..... seconden  <b>camerastandpunt:</b>  neutraal/vogel/kikvors/over-shoulder  <b>beeldkader:</b> totaalshot/medium shot/close-up  <b>camerabeweging:</b> zoom/pan/tilt/geen  <b>tekst:</b></p>
shot 3	shot 4
 <p><b>tijdsduur:</b> ..... seconden  <b>camerastandpunt:</b>  neutraal/vogel/kikvors/over-shoulder  <b>beeldkader:</b> totaalshot/medium shot/close-up  <b>camerabeweging:</b> zoom/pan/tilt/geen  <b>tekst:</b></p>	 <p><b>tijdsduur:</b> ..... seconden  <b>camerastandpunt:</b>  neutraal/vogel/kikvors/over-shoulder  <b>beeldkader:</b> totaalshot/medium shot/close-up  <b>camerabeweging:</b> zoom/pan/tilt/geen  <b>tekst:</b></p>

De organisatie van MOEF! wil een film op de website plaatsen die bestaat uit verschillende foto's, filmfragmenten en een geluidsfragment.  
Jij gaat deze film monteren.

*Voor deze opdracht heb je de map vr\_media\_gl nodig.*

9p 2 **Film monteren**

**Werkwijze**

- De examinator geeft aan welk videobewerkingsprogramma je voor deze opdracht mag gebruiken.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden uit de map vr\_media\_gl.
- Open het videobewerkingsprogramma.
- Open een nieuw project/bestand
- Sla dit project/bestand op als film\_jouw naam.
- Importeer de bestanden.
- Monteer de film volgens de eisen.
- Sla het project/bestand nogmaals op.
- Exporteer de film. Vraag aan de examinator naar welk bestandsformaat en in welke resolutie je de film moet exporteren.

**Eisen**

- Monteer de film volgens het schema op de volgende pagina:
  - in de juiste volgorde
  - met de juiste tijdsduur
  - met de juiste bewerking
- Tijdens de film is muziek te horen. Gebruik hiervoor een muziekbestand uit de map vr\_media\_gl.
- Zorg ervoor dat het geluid van de gesproken teksten ongeveer even hard is als de muziek.
- Tekst aftiteling:
  - MOEF! 2022
  - naam en maker van film 1
  - naam en maker van film 2
  - naam en maker van het gebruikte muziekbestand
  - montage: jouw naam
- Alle teksten zijn goed leesbaar.

<b>volgorde</b>	<b>bestand</b>	<b>tijdsduur (tijd in beeld)</b>	<b>bewerking</b>
1	film 1	3 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Voeg de titel 'MOEF!' met daaronder 'Kom in beweging!' toe.</li> <li>– Plaats de eerste zin van het geluidsfragment.</li> <li>– Kort de film in.</li> </ul>
2	foto 1	3 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Voeg tekst 'SH'BAM dansmoves' toe.</li> <li>– Start de muziek.</li> </ul>
3	foto 2	3 seconden	
4	foto 3	3 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Voeg de tekst 'capoeira' toe.</li> </ul>
5	foto 4	3 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Plaats tussen foto 4 en 5 een overgang die anders is dan een standaardovergang (dus niet overvloeien).</li> </ul>
6	foto 5	3 seconden	
7	foto 6	3 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Voeg de tekst 'teamspelen' toe.</li> <li>– Laat de muziek uitfaden.</li> </ul>
8	foto 7	gelijk aan duur tweede zin	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Plaats de tweede zin van het geluidsfragment.</li> </ul>
9	foto 8	3 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Laat de muziek infaden.</li> </ul>
10	film 2	5 seconden	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Maak een aftiteling die rolt over film 2.</li> <li>– Kort de film in.</li> <li>– Laat de muziek uitfaden.</li> </ul>

Je gaat terugkijken op het monteren van de film in de vorige opdracht.

3p 3 Terugkijken

**Werkwijze**

- Beoordeel jezelf eerlijk in de kolom beoordeling.  
Kies uit:
  - goed
  - gedeeltelijk goed
  - niet goed
- Leg in de kolom toelichting zo goed mogelijk uit waarom je jezelf deze beoordeling hebt gegeven. Geef hierbij een voorbeeld of geef aan hoe je het de volgende keer beter kan doen.
- Je krijgt punten als jouw beoordeling gelijk is aan die van de examinator. Ook krijg je punten als jouw voorbeelden goed passen bij je eigen beoordeling.

	<b>beoordeling</b>	<b>toelichting</b>
Ik heb onder film 1 de eerste zin van het ingesproken geluidsfragment gemonteerd en de tweede zin onder foto 7 gemonteerd.	<input type="checkbox"/> goed <input type="checkbox"/> gedeeltelijk goed <input type="checkbox"/> niet goed	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....

	<b>beoordeling</b>	<b>toelichting</b>
Ik heb ervoor gezorgd dat tussen foto 4 en foto 5 een overgang zit die anders is dan een standaard overgang.	<input type="checkbox"/> goed <input type="checkbox"/> gedeeltelijk goed <input type="checkbox"/> niet goed	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....
Ik heb het muziekfragment zo ingevoegd, dat de gesproken teksten duidelijk te verstaan zijn.	<input type="checkbox"/> goed <input type="checkbox"/> gedeeltelijk goed <input type="checkbox"/> niet goed	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*