

Examen VMBO-GL

2022

versie rood, onderdeel A

profielvak-cspe D&P – GL

praktijkopdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

Dit onderdeel bestaat uit meerdere opdrachten. Een deel van de opdrachten maak je op de computer in het programma Facet.

opdrachten onderdeel A

in Facet:

- spelonderdelen indelen
- faciliteiten indelen
- minitoets maken

in een spreadsheetprogramma:

- kostenberekening maken
- overschot of tekort bepalen

De richtijd voor het totale onderdeel is 100 minuten.

Voor het totale onderdeel zijn maximaal 31 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Inleiding

Dit examen gaat over het organiseren van de sport- en speldag MOEF! voor jongeren.

De sport- en speldag vindt plaats op het evenemententerrein de Boschere.

Jongeren kunnen meedoen aan verschillende spelen.

Er zijn sportspelen, teamspelen, estafettespelen, funspelen en waterspelen.

Ook zijn er workshops om jongeren kennis te laten maken met bepaalde sporten.

Jij loopt stage bij MOEF! en je helpt bij het organiseren van deze dag.

Voor de sport- en speldag MOEF! worden verschillende activiteiten gehuurd bij het bedrijf Spel-lab. Om de kosten te dekken is aan lokale bedrijven gevraagd om een sponsorpakket af te nemen of een advertentie te plaatsen op de website van MOEF!. Jij maakt voor je stagebegeleider Rens Verburge een kostenberekening voor het huren van deze materialen. Daarna maak je een overzicht van de sponsoropbrengsten en bepaal je of er een overschot of een tekort is.

Voor deze opdrachten heb je het bestand vr_kostenberekening_gl nodig.

6p 1 Kostenberekening maken

Werkwijze

- Open het bestand in een spreadsheetprogramma en sla het op als vr_kostenberekening_gl_jouw naam.
- Vul bij gegevens huurder de gegevens van je stagebegeleider in met behulp van het visitekaartje.
- Kies bij elk spelonderdeel de juiste activiteiten en vul de juiste aantallen in volgens de aanwijzingen en eisen.
- Bereken alle kosten.

Visitekaartje



Aanwijzingen en eisen

- Geef de cellen met bedragen een opmaak met €-teken en twee decimalen.
- Gebruik voor alle berekeningen juiste formules met celverwijzingen.
- Start met het invoeren van de formules voor het berekenen van de bedragen van de activiteiten. Voer ook meteen de formules in voor het berekenen van de subtotalen per spelonderdeel. **Kies pas daarna de activiteiten.**
- Er zijn 5 verschillende spelonderdelen: sportspelen, teamsporten, estafettespelen, funspelen en waterspelen.
- Bij elk spelonderdeel kun je uit verschillende activiteiten kiezen.
- Per activiteit vul je een aantal in. Dit aantal hangt af van het aantal personen dat tegelijkertijd mee moet kunnen doen aan de activiteit. Als dit 8 personen zijn, dan vul je bij een activiteit die geschikt is voor 4 personen bij aantal '2' in. Je moet exact op 8 personen uitkomen (kies niet 3x een activiteit voor 3 personen).
- Voor elk spelonderdeel is het maximale budget € 130,-.
- Voorwaarden sportspelen:
 - Er zijn 3 verschillende activiteiten nodig (1 activiteit is al ingevuld).
 - Elke activiteit is tegelijkertijd te spelen met een groep van 8 personen.
- Voorwaarden teamsporten:
 - Er zijn 3 verschillende activiteiten nodig.
 - Elke activiteit is tegelijkertijd te spelen met een groep van 10 personen.
- Voorwaarden estafettespelen:
 - Er zijn 3 verschillende activiteiten nodig.
 - Elke activiteit is tegelijkertijd te spelen met een groep van 24 personen.
- Voorwaarden funspelen:
 - Er zijn 3 verschillende activiteiten nodig die aan elkaar gekoppeld worden tot één grote hindernisbaan.
 - Vul bij aantal 1 in.
- Voorwaarden waterspelen:
 - Er zijn 3 verschillende activiteiten nodig.
 - Elke activiteit is tegelijkertijd te spelen met 3 teams van 3 personen.
 - De 3 teams moeten tegen elkaar een wedstrijd kunnen spelen.
- De materialen moeten bezorgd en weer opgehaald worden door het verhuurbedrijf. De totale afstand (brengen en ophalen) tussen het verhuurbedrijf en het evenemententerrein is 62 km.
- Er komt een instructeur van Spel-lab in totaal 2 uur helpen met het opbouwen en het afbreken van de spelen.

4p 2 Overschot of tekort bepalen

Werkwijze

- Ga in het bestand vr_kostenberekening_gl_jouw naam naar het tabblad 'kostenoverzicht'.
- Zorg dat in cel C17 een celverwijzing staat naar de TOTALE KOSTEN, die je hebt berekend in opdracht 1 (eerste tabblad). Als dat niet lukt, vul hier dan € 700,- in.
- Kies de juiste sponsorpakketten en advertenties en vul de juiste aantallen in volgens de aanwijzingen en eisen. Gebruik hierbij ook de informatie uit het bestand.
- Gebruik een correcte formule om het bedrag van het overschot of tekort te berekenen.
- Geef aan of het om een overschot of een tekort gaat.

Aanwijzingen en eisen

- Het bedrijf Grownplace wil een banner plaatsen op de website.
- De plaatselijke metaalfabriek MEtaal wil graag een sponsorpakket waarbij ze voor 20 personeelsleden loten ontvangen.
- Bakkerij De Bollenboos wil een advertentie plaatsen van 30 cm breed en 25 cm hoog.
- De gemeente wil graag tegen betaling vermeld worden op de website en op de flyer.
- De winkeliersvereniging De Klawei, die bestaat uit 9 leden, wil voor elk lid een naamsvermelding op de website.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.