

**Examen VMBO-KB**

**2021**

**versie rood, onderdeel D**

**profielvak-cspe MVI – KB**

**opdrachten**

---

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 205 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 36 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

#### **opdrachten onderdeel D**

- een app ontwerpen
- ontwerpkeuzes toelichten
- een opzet voor een app maken
- een minitoets maken

Het Festival op het Plein is een festival waar theater en muziek centraal staan.

Voor dit festival wordt een app ontwikkeld. De app geeft informatie over artiesten, eten en drinken en de locatie.

Jij gaat een opzet van deze app maken als voorbeeld voor de programmeur.

5p 1 **App ontwerpen**

Je gaat de ontwerpen maken voor de app.

### **Werkwijze**

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de aangeleverde digitale bestanden in de map onderdeel D.
- Bekijk de aangeleverde wireframes voor de landingspagina en één van de themapagina's.
- Maak je ontwerpkeuzes in de uitwerkbijlage.
- Maak in de uitwerkbijlage wireframes voor de andere drie themapagina's die passen bij de aangeleverde wireframes en de productie-eisen.

### **Productie-eisen**

#### **Algemene eisen**

- De app bestaat uit vijf pagina's: een landingspagina en vier vervolgpagina's (Info, Artiesten, Eten, Locatie).
- Alle pagina's hebben het formaat b:750 px bij h:1334 px.
- De vormgeving van alle pagina's past bij elkaar.
- Het kleurgebruik van de app sluit aan bij een van de hoofdkleuren uit Kleurenpalet.jpg.
- Er is duidelijk zichtbaar contrast tussen de koppen en de platte tekst: alle koppen staan in een fantasieletter en alle platte tekst is schreefloos.
- Bovenaan iedere pagina staat gecentreerd het logo.

#### **Landingspagina**

- Als de landingspagina opent, verschijnt het logo in beeld met een beweging, bijvoorbeeld invliegen of draaien.
- Onder het logo staat de tekst 'Festival ready!'
- De landingspagina heeft geen achtergrondkleur.
- Op de landingspagina staan alle vier de themapagina's aangegeven met een bijbehorend icoon uit de map Iconen.
- De iconen zijn de knoppen om naar die themapagina's te gaan.

## Themapagina's

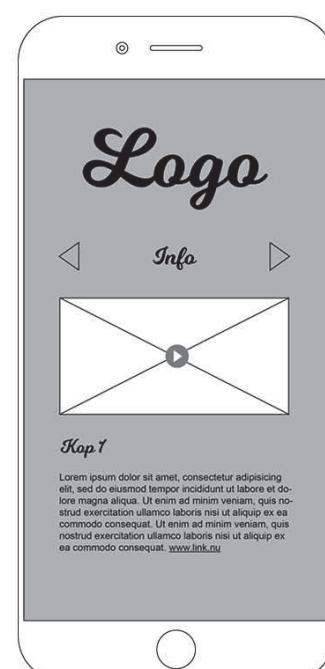
- De achtergrondkleur van elke themapagina is steeds een andere kleurtint van de gekozen hoofdkleur.
- Het logo is steeds de knop naar de landingspagina.
- Onder het logo staan pijlen naar links en rechts om te navigeren naar de andere themapagina's.
- Tussen die pijlen staat de naam van de themapagina.
- Op de pagina Info staat:
  - inleidende tekst uit de map pagina Info
  - een video met een playknop
  - een e-maillink naar info@festivalophetplein.nl
- Op de pagina Artiesten staat:
  - tekst over twee artiesten uit de map pagina Artiesten
  - een afbeelding van iedere artiest
  - een passend geluidsfragment onder de afbeelding van iedere artiest. Het geluidsfragment gaat spelen als je erop klikt.
- Op de pagina Eten staat:
  - tekst over twee foodtrucks uit de map pagina Eten
  - bij iedere tekst staan een bijpassende vectorafbeelding en een foto in één afbeeldingskader. Als je op dat afbeeldingskader klikt, wissel je van afbeelding.
- Op de pagina Locatie staat:
  - een plattegrond van het festivalterrein
  - een tekst over de locatie uit de map pagina Locatie

## Aangeleverde wireframes

Let op: de wireframes zijn digitaal in kleur te zien in de map Wireframes.



landingspagina



pagina Info

2p 2 **Ontwerpkeuzes toelichten**

Geef met vakinhoudelijke argumenten duidelijk antwoord op de vragen.

vraag 1

Waarom heb je deze kleuren gekozen?

.....  
.....

vraag 2

Noem twee elementen die jij gebruiksvriendelijk vindt aan je ontwerp.

1 .....

.....  
2 .....

.....  
.....

vraag 3

Hoe heb je ervoor gezorgd dat het ontwerp van jouw pagina's aansluit bij de aangeleverde wireframes?

.....  
.....  
.....  
.....

14p 3 **Opzet van de app maken**

Je gaat de pagina's van de app maken in een interactief document.

**Werkwijze**

- Open een nieuw bestand in een opmaakprogramma.
- Kies voor de instelling mobiel met het juiste formaat en het juiste aantal pagina's.
- Maak de opzet van de app volgens de productie-eisen, de aangeleverde wireframes en jouw eigen ontwerpen.
- Sla de opzet op als app\_jouw naam. Vraag aan de examinator hoe je jouw opzet moet aanleveren.
- Exporteer de opzet naar het juiste bestandstype.
- Controleer de werking van de opzet.

15p 4 **Minitoets**

Maak de minitoets bij onderdeel D.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*