

Examen VMBO-GL

2021

versie rood, onderdeel A

profielvak-cspe MVI – GL

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 220 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 41 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel A

- een app ontwerpen
- ontwerpkeuzes toelichten
- een opzet voor een app maken
- een minitoets maken

Festival op het Plein is een festival waar theater en muziek centraal staan.

Voor dit festival wordt een app ontwikkeld. De app geeft informatie over tickets, artiesten, eten en drinken en de locatie.

Jij gaat een opzet van deze app maken als voorbeeld voor de programmeur.

Deze pagina is leeggelaten vanwege een passende indeling van dit boekje.

7p 1 **App ontwerpen**

Je gaat de ontwerpen maken voor de app.

Werkwijze

- Lees de briefing.
- Bekijk de aangeleverde digitale bestanden in de map onderdeel A.
- Beschrijf een doelgroep, kies een logo en iconen.
- Maak twee verschillende wireframes voor de landingspagina en leg je keuze voor één van de twee uit.
- Maak een wireframe voor één van de themapagina's.

Briefing

Voor bezoekers van Festival op het Plein wil de organisatie een app laten maken. Jij maakt daarvoor de ontwerpen en een opzet voor een doelgroep die je zelf kiest.

De app moet bestaan uit vijf pagina's. De eerste pagina is de landingspagina en daarna komen vier themapagina's Info, Artiesten, Eten en Locatie.

Het formaat van de pagina's is 750 pixels breed en 1334 pixels hoog. De vormgeving van alle pagina's moet bij elkaar passen en aansluiten bij een van de hoofdkleuren uit het aangeleverde kleurpalet. Er moet duidelijk contrast zijn tussen de koppen en de platte tekst, waarbij de platte tekst schreefloos is en de koppen in een fantasieletter staan. Bovenaan alle pagina's staat gecentreerd het logo.

Landingspagina

De eerste pagina is de landingspagina en is dus een blikvanger. Als de landingspagina opent, verschijnt het logo in beeld met een beweging. Verder staat op de landingspagina de tekst 'Festival ready!' en vier iconen. Met de iconen kun je navigeren naar de themapagina's.

Themapagina's

De achtergrondkleur van elke themapagina is steeds een andere kleurtint van de gekozen hoofdkleur.

Via het logo kunnen de gebruikers navigeren naar de landingspagina.

Onder het logo staat de naam van de themapagina. Aan beide kanten van de paginanaam staat een pijl. Met de pijlen naar links en rechts kan genavigeerd kan worden naar de andere themapagina's.

Op de pagina Info staat aangeleverde tekst, een video met controls en een mogelijkheid om te e-mailen naar info@festivalophetplein.nl

Op de pagina Artiesten staat aangeleverde tekst over twee artiesten.

Bij iedere artiest staat een passende afbeelding en een geluidsfragment.

Op de pagina Eten staat aangeleverde tekst over twee foodtrucks. Bij iedere foodtruck staan twee bijpassende afbeeldingen in hetzelfde kader.

Als je op het kader klikt, wissel je van afbeelding.

Op de pagina Locatie staan aangeleverde tekst en een kaart van het festivalterrein. Op die kaart moeten vijf iconen komen voor de verschillende podia. Tussen de vijf iconen komt een lijn met een looproute.

Ontwerpen

- Kies een doelgroep voor jouw app. Noem twee kenmerken

1

2

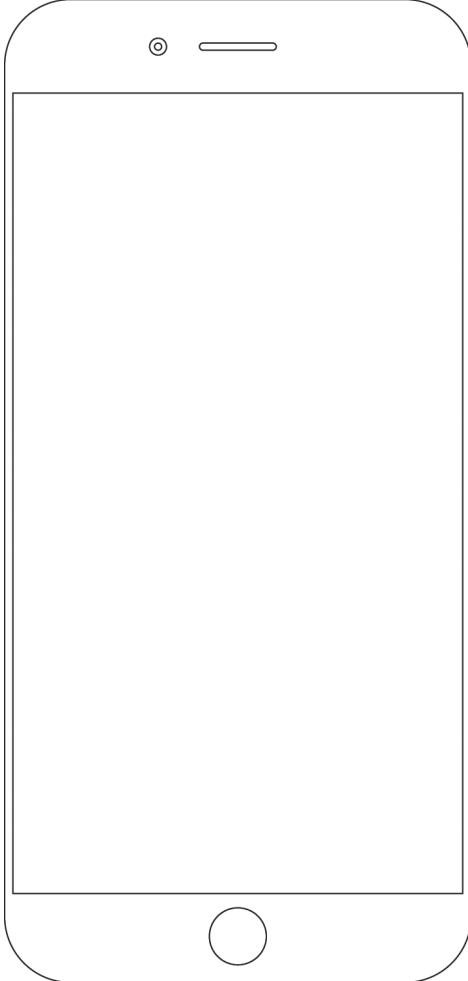
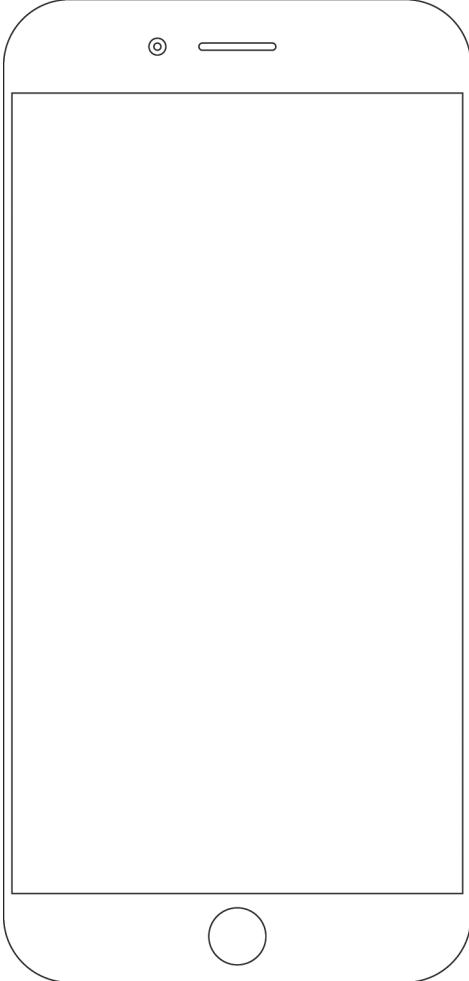
- Omcirkel een logo.



- Kies per themapagina een icoon.

themapagina	iconen		
Info			
Artiesten			
Eten			
Locatie			

- Maak twee verschillende ontwerpen voor de landingspagina.
Zorg dat de ontwerpen verschillen in kleur, typografie en indeling.

ontwerp 1 landingspagina	ontwerp 2 landingspagina
	
bestandsnamen:	bestandsnamen:
hoofdkleur:	hoofdkleur:
typografie:	typografie:

- Welk ontwerp ga je gebruiken voor jouw landingspagina?

- ontwerp 1
- ontwerp 2

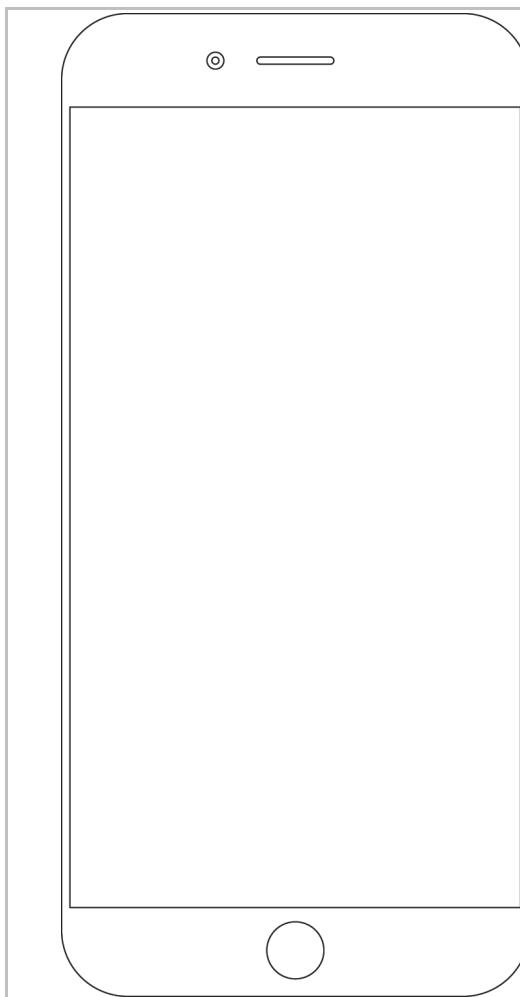
omdat,

.....
.....
.....

- Kies een kleur per themapagina en geef aan welke themapagina je gaat ontwerpen.

themapagina	<input type="checkbox"/> Info	<input type="checkbox"/> Artiesten	<input type="checkbox"/> Eten	<input type="checkbox"/> Locatie
kleur				

- Maak het ontwerp voor de themapagina.



bestandsnamen:

.....
.....
.....
.....
.....

typografie:

koppen:

platte tekst:

3p 2 **Ontwerpkeuzes toelichten**

Geef duidelijk antwoord op de vragen. Gebruik vakinhoudelijke argumenten.

vraag 1

Hoe past jouw ontwerp bij jouw doelgroep? Sluit aan bij de twee kenmerken die je eerder opgeschreven hebt.

1

2

vraag 2

Je maakt een opzet voor een smartphone-app.

Waaraan herken je een ontwerp voor een smartphone-app? Geef drie voorbeelden.

1

2

3

vraag 3

Waarom is het logisch om voor een smartphone-ontwerp te kiezen als je een app ontwerpt voor een festival?

.....

.....

.....

18p 3 **Opzet van de app maken**

Je gaat de pagina's van de app maken in een interactief document.

Bij deze opdracht wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 150 minuten de tijd om de opzet te maken. De examinator geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 150 minuten voorbij zijn, geeft de examinator aan dat je moet stoppen met de opdracht en de opzet moet exporteren.

Werkwijze

- Open een nieuw bestand in een opmaakprogramma.
- Kies voor de instelling mobiel met het juiste formaat en het juiste aantal pagina's.
- Maak de opzet van de app volgens de briefing en jouw eigen ontwerpen.
- Sla de opzet op als app_jouw naam. Vraag aan de examinator hoe je jouw opzet moet aanleveren.
- Exporteer de opzet naar het juiste bestandstype.
- Controleer de werking van de opzet.

13p 4 **Minitoets**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.