

Examen VMBO-GL

2021

versie blauw, onderdeel B

**profielvak-cspe BWI – GL
opdrachten**

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 100 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 27 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel B

- schetsontwerp maken
- een 3D-tekening van het ontwerp maken
- een minitoets maken

Inleiding

Een klant wil een nachtkastje laten ontwerpen.

In dit onderdeel maak jij aan de hand van zijn eisen een ontwerp van dit meubel.

In **opdracht 1** schets je een ontwerp van het nachtkastje.

Het nachtkastje moet aan deze eisen voldoen:

- Het totale meubel mag **niet** groter zijn dan maximaal ($h \times b \times d$):
700 x 500 x 450 mm.
- Maak gebruik van twee verschillende materialen:
 - spaanplaat met betonlook
 - massief hout
- Eén ruimte dient afgesloten te worden met een klep van maximaal ($b \times h$): 300 x 200 mm.
- Zorg dat de klep een handvat krijgt.
- Bedenk een manier waarop je telefoon rechtop op het nachtkastje kan blijven staan.

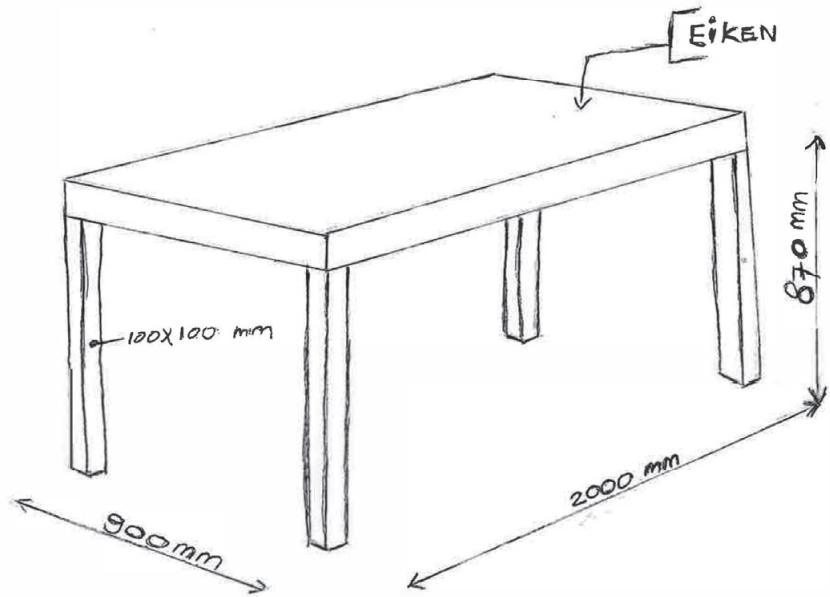
7p 1 Schets een nachtkastje dat aan deze eisen voldoet.

Aanwijzingen

- Zorg dat een klant met jouw schets begrijpt hoe het meubel eruitziet.
- Schets het meubel in een schuine projectie.
- Zorg dat de verhoudingen kloppen.
- Als je iets niet kunt tekenen, mag je het met tekst en een aanhaallijn aangeven.

Op de volgende bladzijde staat een voorbeeld dat je kunt gebruiken voor de **opzet** van jouw schets. Maak jouw schets in dezelfde projectie en geef de maten op dezelfde manier aan.

Let op, het is een ander meubel, dus teken dit voorbeeld **niet** na!



Werkwijze

- Maak je schets volgens de aanwijzingen op de vorige bladzijde.
- Laat duidelijk zien hoe je de eisen hebt verwerkt. Geef in je schets aan:
 - de hoofdmaten (totale h x b x d) in mm zoals in dit voorbeeld
 - waar de ruimte komt die afgesloten wordt met een klep en waar de plek voor de telefoon komt
 - welke materiaalsoorten je toepast
- Zet je naam en je kandidaatnummer op het papier en lever het in bij de examinator.

Gesprek

- Licht aan de examinator je ontwerp toe.
- Vertel aan de hand van je schets hoe jouw ontwerp aan de eisen voldoet.

Je gesprek is bedoeld om je ontwerp aan de examinator toe te lichten zodat hij je ontwerp kan beoordelen. Ook geeft hij het aan als je nog iets moet aanpassen of aanvullen voordat je verder gaat met opdracht 2.

In **opdracht 2** maak je een 3D-tekening van het nachtkastje.

- 5p 2 Maak op de computer een 3D-tekening van het geschatste ontwerp of van de schets die de examinator je geeft.

Werkwijze

- Teken op ware grootte.
- Teken de onderdelen apart en voeg ze daarna samen.
- Zorg dat alle onderdelen op de juiste maten zijn getekend. De klep van de ruimte die afgesloten kan worden heeft een afmeting van maximaal (b x h): 300 x 200 mm.
- Maak de tekening zó, dat het meubel op basis hiervan gemaakt kan worden. Verbindingen teken je alleen als ze van de buitenkant zichtbaar zijn.
- Geef met tekst en aanhaallijnen aan waar de ruimte met klep en waar de plek voor de telefoon komt.
- Geef de materiaalsoorten aan.
- Sla je tekening op onder de naam nachtkastje_jouw naam.

- 15p 3 Maak de minitoets bij onderdeel B.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.